

ArcGIS 2025年の最新情報と今後の動向

ESRIジャパン株式会社

内容

1. ArcGIS とは
2. ArcGIS と IT システム
3. Web GIS
4. イメージ
5. 3D
6. 解析
7. AI
8. データ管理
9. リアルタイム
10. ArcGIS Products
11. リリース計画



ArcGIS

包括的な地理空間プラットフォーム



Open

ArcGIS Pro
ArcGIS Online
ArcGIS Enterprise



- マッピング
- 3D
- イメージ
- 解析
- データ管理

Software, SaaS and PaaS

ArcGIS のパワフルな機能

包括的な地理空間プラットフォーム

Open

Pro

Location Platform

Enterprise

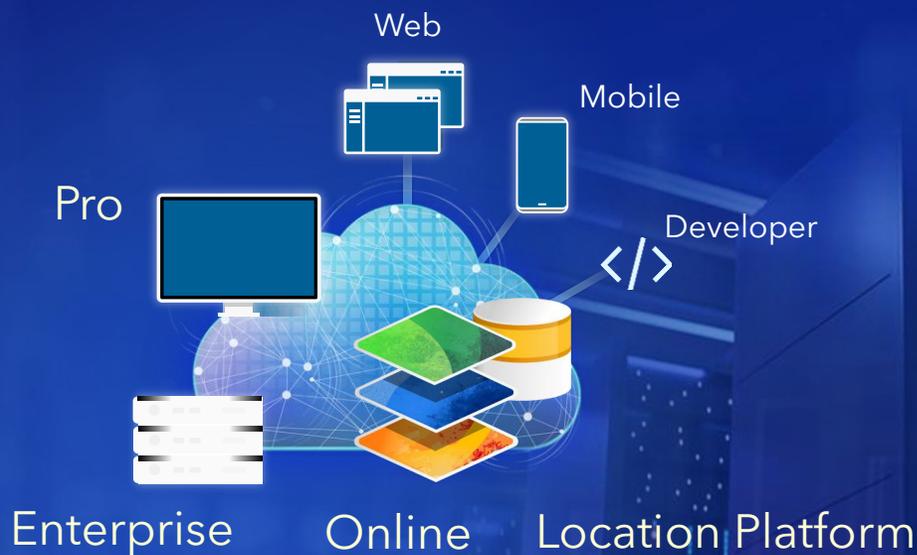
Online



エンタープライズプラットフォームとしての ArcGIS

Well-Architected なシステムの構築を支援

様々な実装パターン



- Workflows
- Apps & APIs
- Services
- Data
- Infrastructure



スケーラブル
セキュア
信頼性
相互運用性

ミッションクリティカルなビジネスシステムと
アプリケーションのサポート

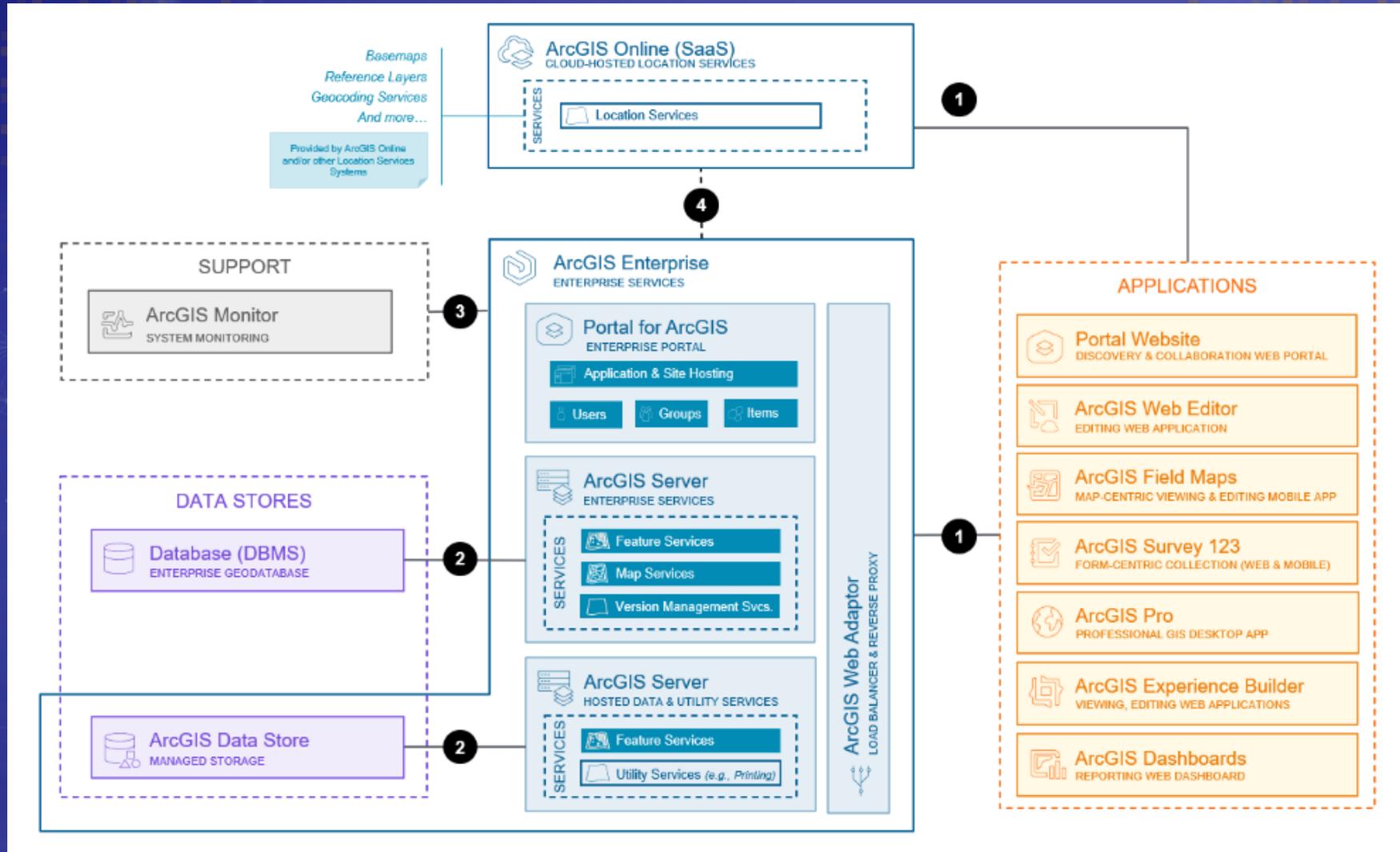
ArcGIS の Well-Architected フレームワーク

ソフトウェア, SaaS, PaaS として利用可能



自社インフラにおける ArcGIS

デプロイメント アーキテクチャ



ArcGIS システム パターン

地理空間システムの標準アーキテクチャー



リアルタイム
データストリーミング
と分析



ビッグデータ
分析



セルフサービスのマッピング
分析、共有



エンタープライズ
アプリケーションの
ホスティングと管理



画像データ管理



モバイル運用と
オフラインデータ管理



ロケーション
サービス



データ編集
と管理

ArcGIS Architecture Center



architecture.arcgis.com



新しいコンテンツ: 物理アーキテクチャー設計に関する考慮事項

はじめに

地理空間テクノロジー プラットフォームとしての ArcGIS と Architected Framework の背後にあるミッションについて詳



ArcGIS によるデータの統合



データを地図、レイヤー、
3Dシーンとして抽象化

ArcGIS と他システムの統合

企業ビジネス ワークフローの地理対応

データ

地図

分析

エンジニアリング

ERP

グラフィック デザイン

業務管理

CRM

分析

施設管理

ナレッジ ワーカー



地理的思考をあらゆる場面に統合...

CAD と BIM の統合

データ、システム、ワークフローの連携

GIS フィーチャと
Autodesk ドキュメントの連携

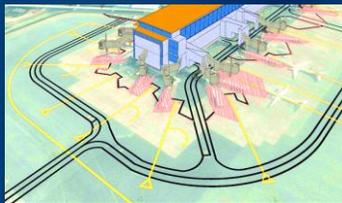
CAD と BIM データへのアクセス



RVT



IFC

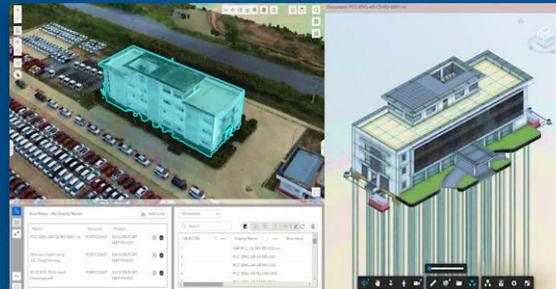


DWG & DGN

ArcGIS Pro

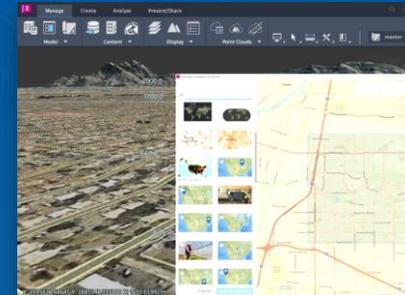
新機能 & 機能改善

- IFC サポート
- Autodesk のベースマップとデータ
- AutoCAD Editing of ArcGIS

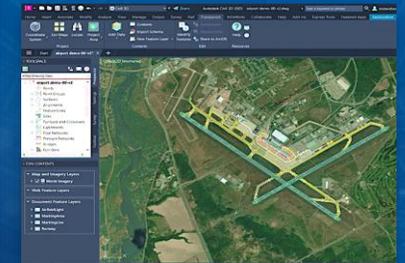


Autodesk Construction Cloud

GeoBIM

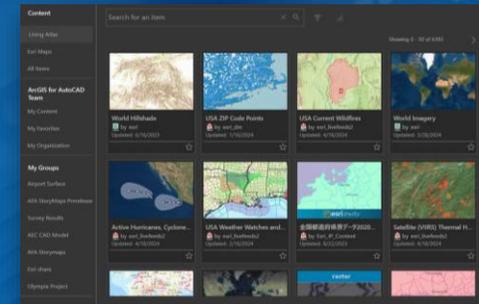


InfraWorks



Civil 3D

Autodesk Apps



AutoCAD

Autodesk との戦略的パートナーシップ

GIS の拡充...

...そして AEC ワークフローの地理的対応

GIS の統合

Microsoft ユーザー向け ArcGIS

世界的プラットフォームの地理空間対応

新規および改善

- ユーザー エクスペリエンス
- 地図をベースとしたコラボレーション
- データ編集
- ビジネスデータの統合
- オートメーション

Excel



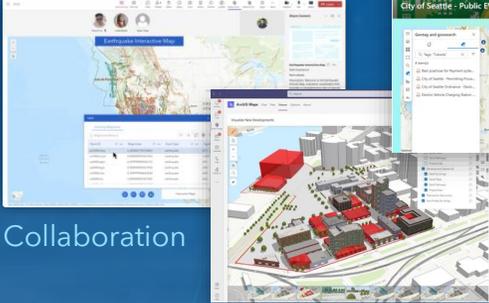
Power BI



Spatially Enable

Location Intelligence

Teams



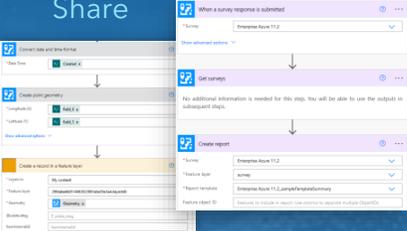
SharePoint



Collaboration

Discover and Share

Power Automate



Spatial Automation

Comming

- カスタム Copilot
- より多くの分析
- 3D ビジュアライゼーション

マッピング

ジオコーディング

空間分析

Online and Enterprise

Fabric



new

地理空間対応

ArcGIS を
世界中のナレッジワーカーへ

Web GIS：モダン GIS

地理情報の管理、共有、適用のための Web サービス ベースのシステム



Web マップ：すべての人を引き付け、つなげる

共通言語を提供



GIS 専門家



コミュニケーションと
リアルタイムの状況認識をサポート

協働と問題解決のための共通フレームワーク

Web マッピング

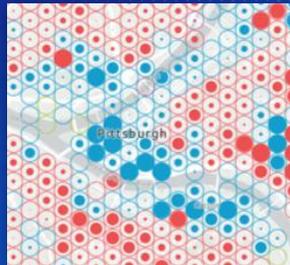
スマートなデータドリブン ビジュアライゼーション

ArcGIS Online &
ArcGIS Enterprise

スケッチ ツール



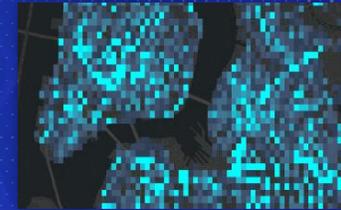
比例シンボル



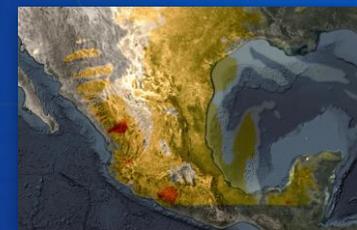
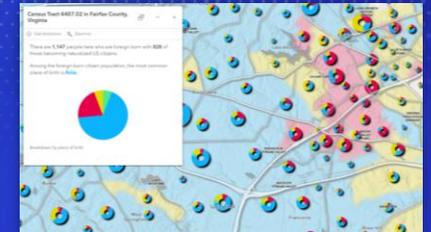
インタラクティブ マップ
& チャート



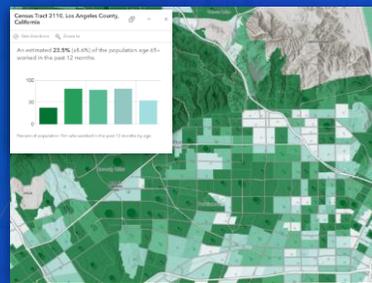
集約 & ビニング



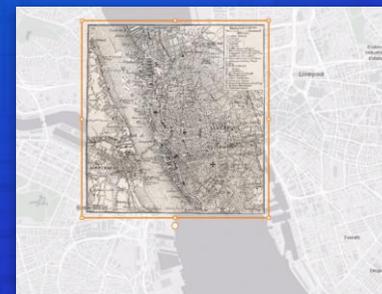
ポップアップ



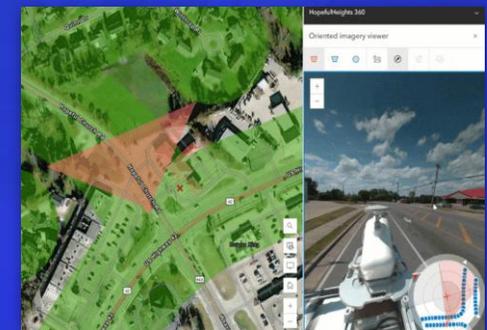
時系列データ



主題マッピング



メディアレイヤー &
カタログレイヤー



方向付き画像

インタラクティブなビジュアル分析の実現

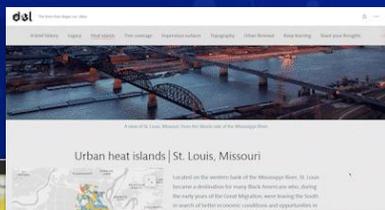
ArcGIS が提供する多様なアプリ群

さまざまな利用用途に対応

インフォグラフィックス

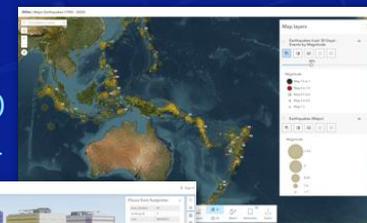


StoryMaps

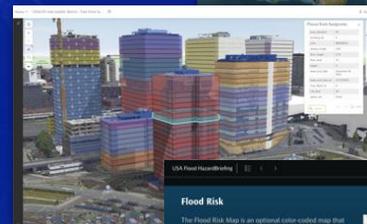


Experience Builder

Atlas



3D
ビューアー



ブリーフィング

Dashboards



Instant Apps

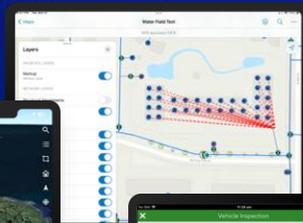


Web

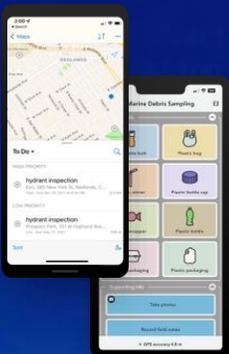


Web Editor

Field Maps



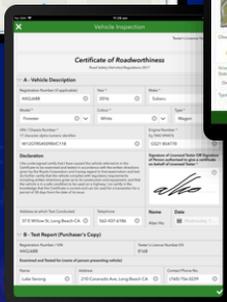
作業員
管理



QuickCapture



Earth

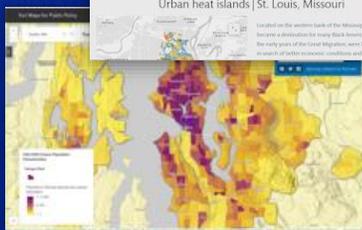


Survey123



データ
収集

マッピング



モバイル



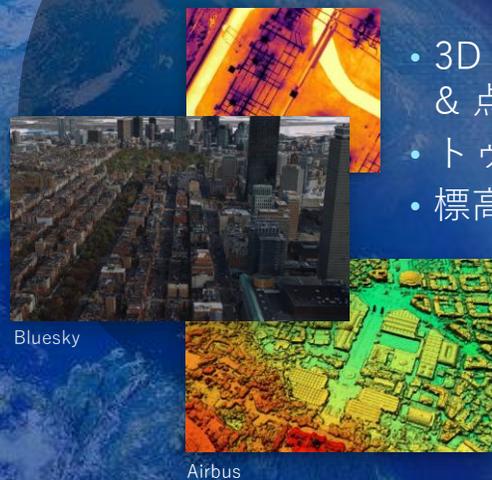


Webマップとアプリ (ArcGIS Online) デモ

画像とリモートセンシング

包括的な画像・リモートセンシング システム

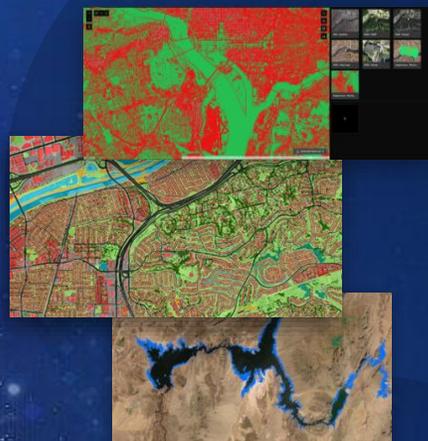
リアリティ マッピング



- 3D メッシュ & 点群
- ツールー オルソ
- 標高モデル

Access
Ready-to-Use
Imagery Content

解析



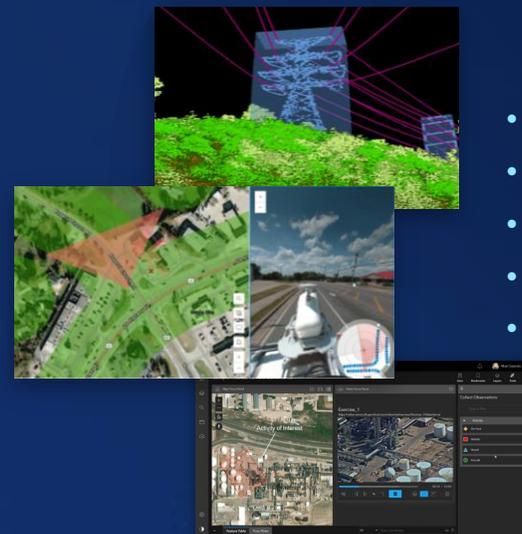
- GeoAI
- 分類
- 変化の検出
- 地形解析
- ラスター解析

データ管理



- 多くの対応フォーマット
- タイル、ダイナミック サービス
- オープン標準
- Living Atlas から提供される 120 を超えるイメージレイヤー
- 大規模でスケラブル

ビジュアライゼーション



- 画像判読
- マップ & 画像空間
- 方向付き画像
- ステレオ
- ビデオ



方向付き画像 (ArcGIS Pro / ArcGIS Online) デモ

プロジェクト マップ 挿入 解析 表示 編集 画像 共有 国内データ Zmap ヘルプ アドイン

ModelBuilder Python 履歴 環境 オンライン ツール ツール

ペアワイス エリア内での集計 (Summarize...) 空間結合 (Spatial Join) ペアワイス クリップ (Pairw... スポット分析 (...)

フィーチャ解析 ラスター解析 データ エンジニアリング 適合性 モデラー 可視解析 探索的 3D 解析

シミュレーション ネットワーク解析 近隣探索 地球統計 ウィザード ビジネス解析 Data Interop

ラスター ラスター 関数 エディター

コンテンツ

検索

描画順序

- マップモバイル 2D
- 表示フィーチャ
 - 人工物
 - 樹木
- 編集済み
 - 方向付き画像_モバイル2D
 - 方向付き画像_モバイル2D_フットプリント
- Hybrid Reference Layer
- World Imagery



カタログ

プロジェクト ポータル コンピューター お気に入り

プロジェクトの検索

- マップ
- ツールボックス
- データベース
- スタイル
- フォルダー
 - 方向付き画像デモ
 - 方向付き画像デモ.gdb
 - 3D Mesh
 - .backups
 - GpMessages
 - ImportLog
 - True Ortho
 - ソース画像
 - 360度
 - ドローン
 - モバイル
 - 国立競技場世界陸上
 - 方向付き画像デモ.atbx
 - ロケータ

リアリティー マッピング

現実世界をデジタル空間に再現

航空写真 - 東京駅周辺

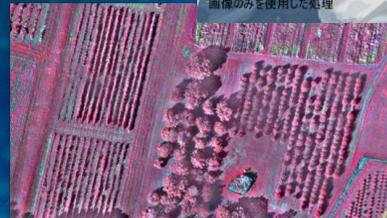
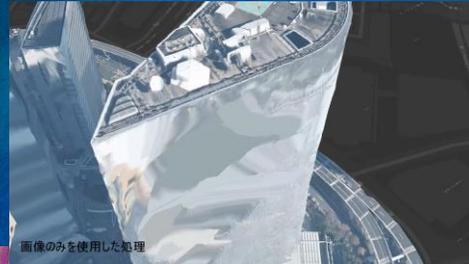
国際航業株式会社 提供

ArcGIS Drone2Map、Site Scan for ArcGIS、
ArcGIS Reality Studio、ArcGIS Reality for ArcGIS Pro

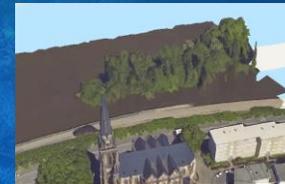
出力プロダクト

- 3D メッシュ
- トゥルー オルソ
- オルソモザイク
- 標高データ
- 点群
- ガウス スプラット
(次期バージョン追加予定)

Lidar サポート



マルチスペクトル



水域マスク

Reality エンジン 新機能

ドローン マッピング

- マルチスペクトル トゥルー オルソ

- 水域マスク

Reality Studio

- メッシュの編集

- Lidar データの入力

地域から全国規模までをサポート

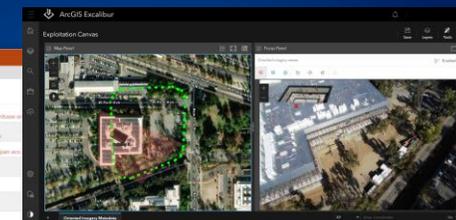
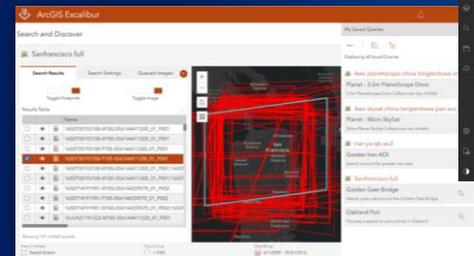
写真測量の近代化...

... 3D デジタル ツインの推進

ArcGIS Excalibur

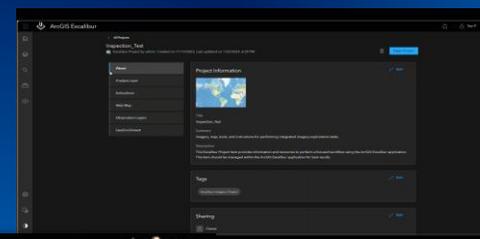
画像とビデオ分析のための Web アプリ

検索と探索

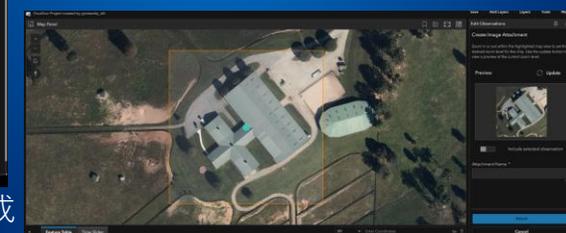


方向付き画像レイヤー

可視化
& 観測の更新



使いやすいツール
組み込みワークフロー



画像チップの収集

分析と判読
の実施

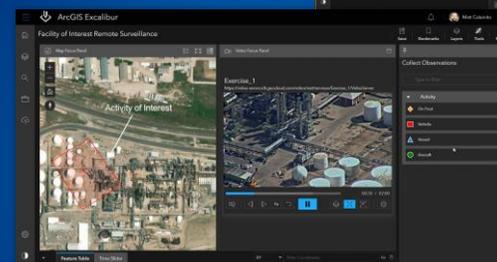
プロジェクト
管理

結果の共有

検索と探索



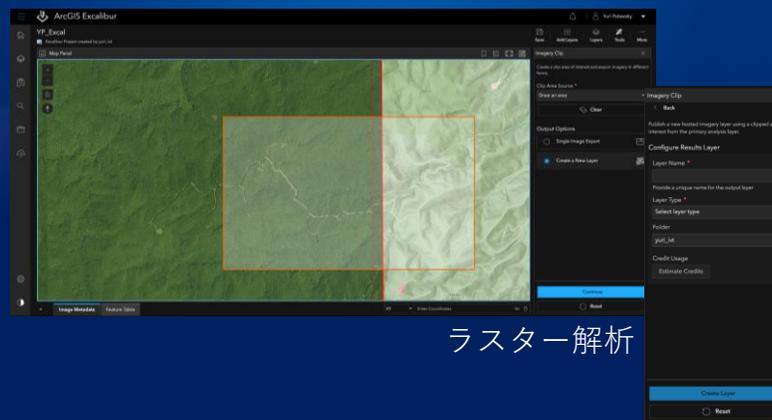
プロジェクトの構成



ビデオの統合

新機能

- ArcGIS Online における SaaS 提供
- ラスター関数と分析
- NDVI、変化の計算、クリップ
- ディープラーニング
- 画像観測チップの作成
- 地理空間ビデオの分析



ラスタ解析

3D GIS

包括的な 3D システムを実現

データ管理

3D フィーチャの更新



3D メッシュの変更



フィーチャ編集の改良



3D Tiles

BIM との統合



表示効果

ビジュアライゼーション

Web Scene - メッシュ



Global (Earth)

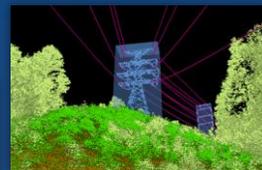


解析

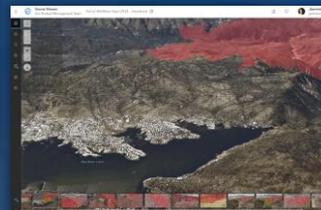


洪水シミュレーション

フィーチャ抽出



可視領域解析



没入型体験

VR



AR



Game Engine との統合 (Unity, Unreal)

デジタルツインシステムの実現...

ArcGIS Urban

GISのための設計 & 計画

複数のシナリオの設計と評価

ステークホルダーとの合意形成

データ準備

適合性解析

シナリオデザイン

影響評価

計画の共有



E-Submission の計画



敷地 & オープンスペース



コピー / 貼り付け



計画エリアのインポート



Urban XR



現在および長期的な計画を支援...

ArcGIS CityEngine

プロシージャルによる 3D の都市生成

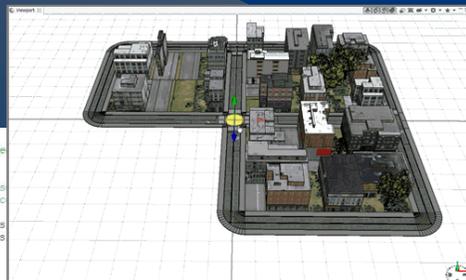
```
# for curved roofs such as dome or vault
calcSegmentHt(n) = Roof_Ht * (cos((n-1)*curvedAngleResolution) - cos(n*curve))

# test if shape is approximately rectangular
const rectThres = 0.8 # must be > pi*0.5*0.5, since that's a circle in a s
isApproxRectangular = geometry.area/(scope.sx*scope.sz) > rectThres # XZ sc

getScopeX = convert(scope, World, pos, [1,0,0]) .- convert(scope, World, pos, [0,0,1])
getScopeZ = convert(scope, World, pos, [0,0,1]) .- convert(scope, World, pos, [1,0,0])

# find edge with normal closest to vector +/- v (in xz plane in world)
findClosestEdgeNormalToVector(v, check180)
with(
  theta := (atan2(v[0],-v[2]) + 360) % 360 # north = [0,0,-1], theta is
) =
  findClosestEdgeNormalToAngle(theta, check180)

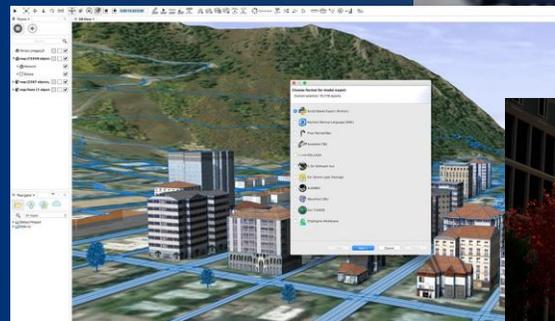
# find edge with normal closest to angle a (in xz plane)
# returning edgeInd=geometry.nEdges means match with a+180
findClosestEdgeNormalToAngle(a, check180)
with(
  edgeAngles := getEdgeAngles
) =
```



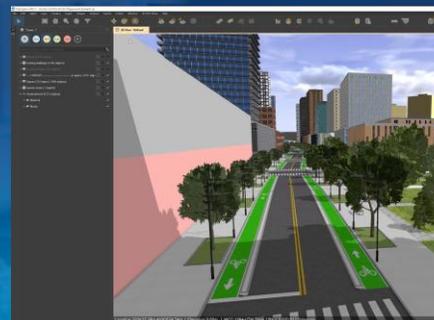
プロシージャル モデリング



ゲームエンジンとの連携



シナリオの作成





Urban & CityEngine & 360VR デモ

検索...

プロジェクト プラン インジケータ



ArcGIS : 地理空間エンタープライズ解析システム

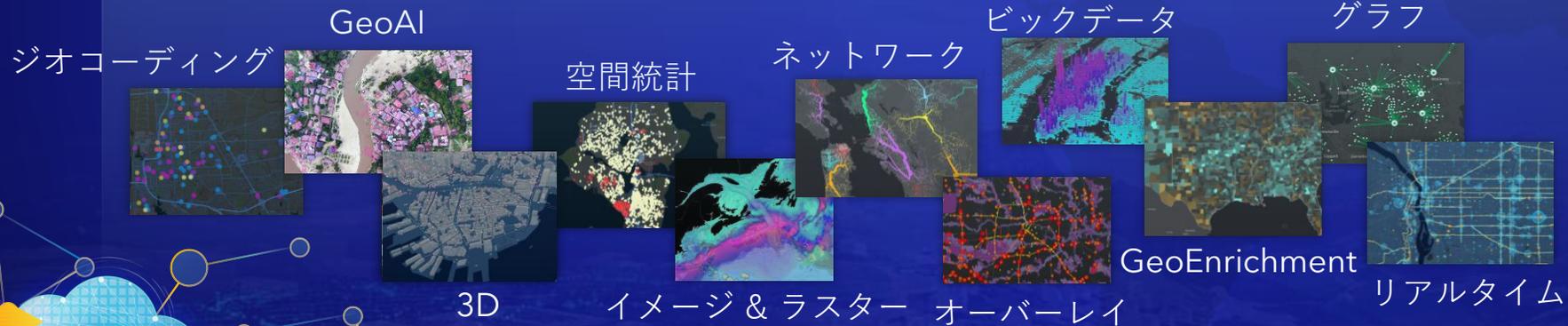
エクスペリエンス



オープンサイエンスとの統合

R PROJECT MATPLOTLIB
 ANACONDA PANDAS PYTORCH
 GDAL SCIKIT LEARN
 PYTHON JUPYTER FAST.AI

解析



利用者

知識
労働者

GIS
解析

データ
サイエンティスト



ArcGIS

リレーショナル データベース **データ** 多次元 データ
 ジオデータベース ウェアハウス
 ベクター グラフ ライダー/点群 ArcGIS
 非構造化 データベース 表形式 ラスター Living Atlas

空間解析とデータサイエンス

新機能 & 拡張機能

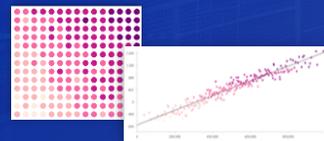
- 97 Tools
- GeoAI ツール & モデル
- 時系列の相互相関
- 不確実性 & 感度解析
- 空間コンポーネント (Moran 固有ベクトル)
- 適合性レポート
- 大規模ラスタ解析
- R-ArcGIS Bridge
- ArcPy パフォーマンス
- ビックデータ Track Analysis
- 洪水シミュレーション

データエンジニアリング & 探索

チャート・グリッド・ヒストグラム 料金 計算



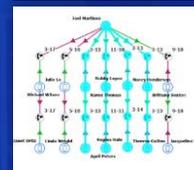
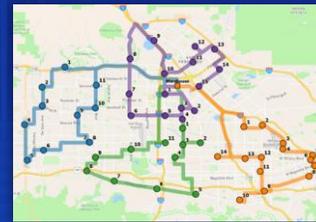
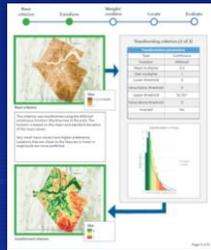
空間サンプリング



方向トレンド

地物、ラスタ & グラフ解析

適合性モデリング ラスト マイル デリバリー

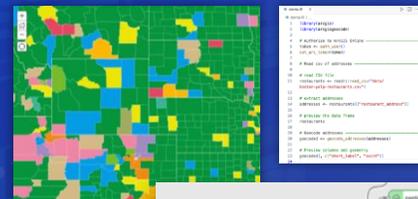


リンク解析



時空間カーネル密度

モデリング & スクリプト



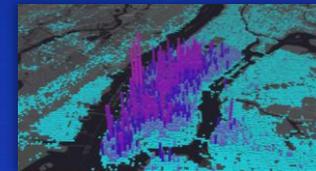
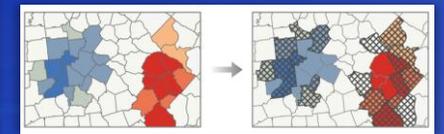
Python



ModelBuilder: ベータ (Web)

空間統計 & 機械学習

不確実性 & 感度解析



時系列の相互相関



空間コンポーネント (Moran 固有ベクトル)

ビックデータ解析

Track Analysis



ジオコーディング & ネットワーク解析

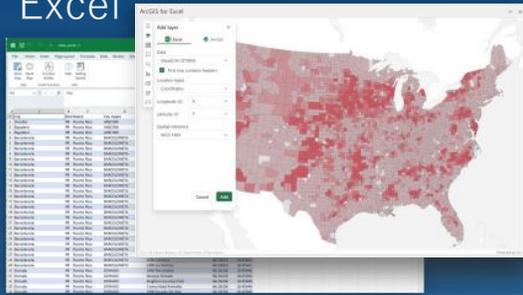


あらゆる場所で問題を解決

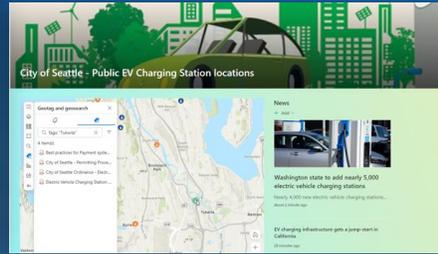
Microsoft ユーザー向け ArcGIS

全ての人が地理空間を利用できるプラットフォーム

Excel



SharePoint



探索と共有

Teams



コラボレーション

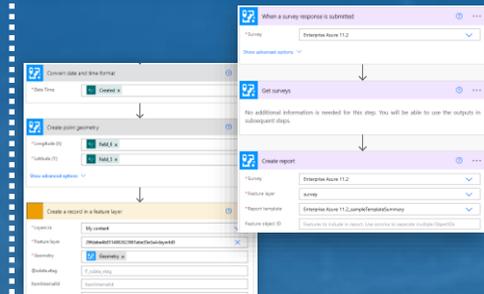


Microsoft 365



Power Platform

Power Automate*



空間の自動化



Fabric

Power BI



ロケーションインテリジェンス

GeoAnalytics*



.NET Framework



ArcGIS Maps SDK for .NET

ArcGIS



*国内サポート対象外



ArcGIS GeoAnalytics for Microsoft Fabric デモ



組織内の他のユーザーが、このワークスペースのノートブックと Spark ジョブ定義にアクセスできる可能性があります。このアイテムを実行する前に、慎重に確認してください。

ArcGIS GeoAnalytics for Microsoft Fabric のインポート

```

1 import geoanalytics_fabric
2 import geoanalytics_fabric.sql.functions as ST
3 import pyspark.sql.functions as F

```

[79] ✓ 1 秒未満 - Command executed in 390 ミリ秒 by 司 坂本 on 10:40:43 AM, 9/24/25

PySpark (Python)

データとフィールドの取得

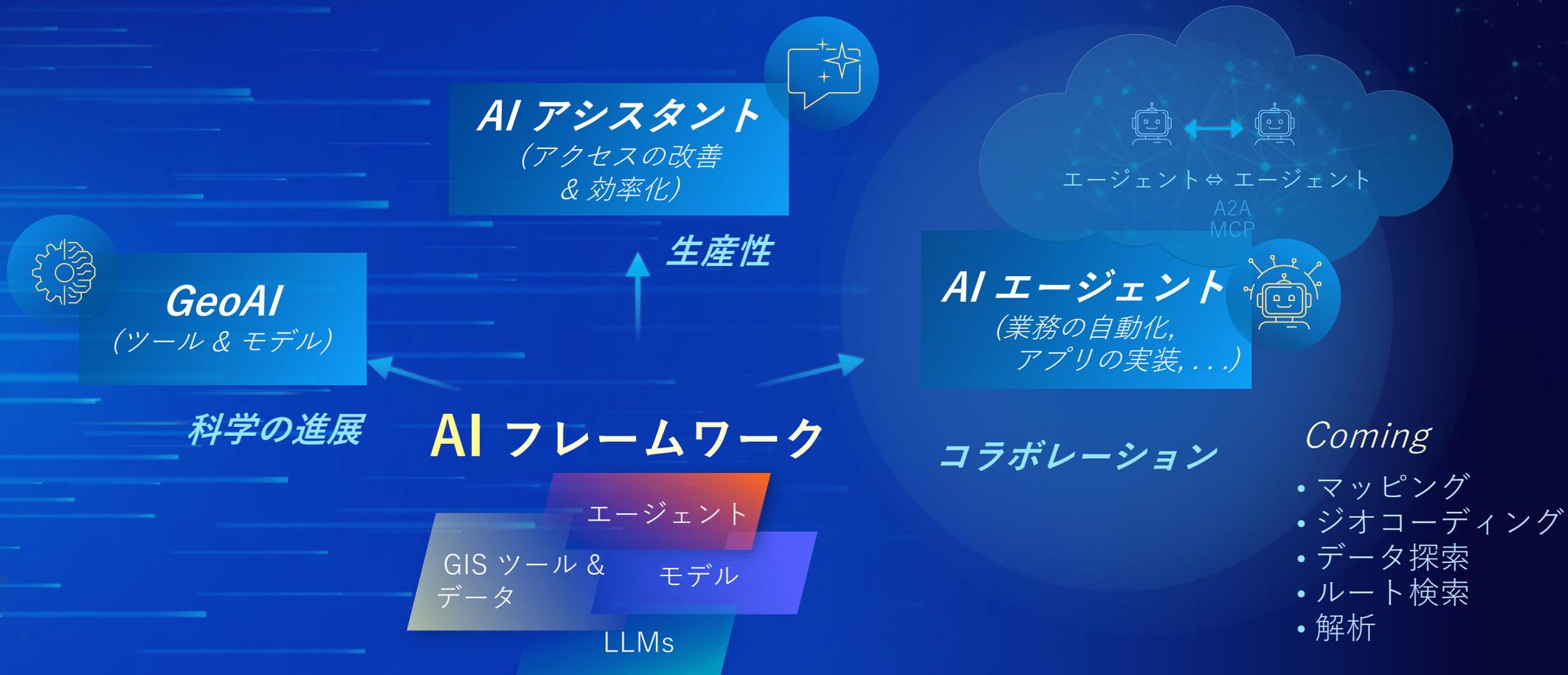
```

1 #交通事故データ
2 #url = "https://services.arcgis.com/wlVTGRSYTzAbjjiC/arcgis/rest/services/TrafficAccident2023/FeatureServer/0"
3 url = "https://services6.arcgis.com/YweFsHK2qzfk405/arcgis/rest/services/TrafficAccident_GCFlocal/FeatureServer/0"
4
5 traffic_accident = spark.read.format("feature-service").load(url)\

```

ArcGIS : 地理空間 AI プラットフォーム

AI



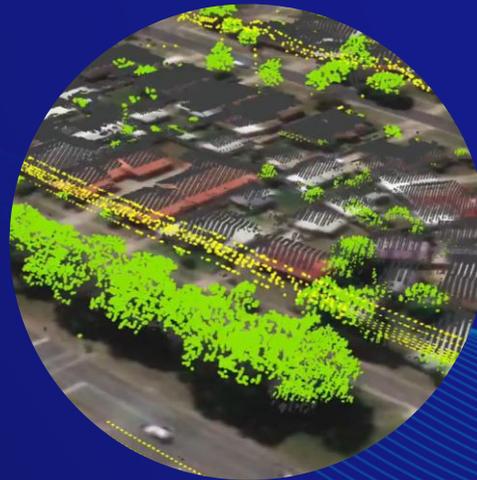
AI が ArcGIS にもたらす価値とは？

自動化



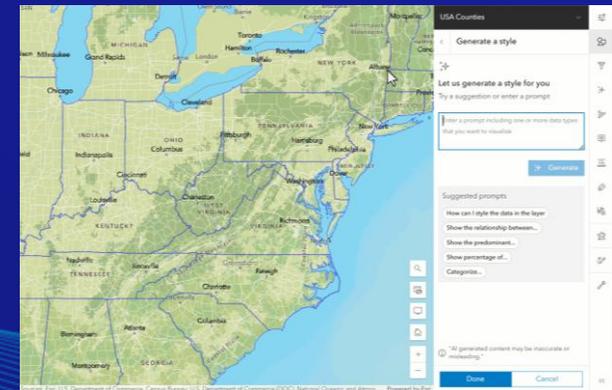
画像から地物を抽出

解析



植生の干渉

生産性



マップの自動生成

GeoAI[®]

オブジェクトの追跡



点群の分類



See

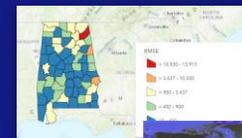
SAM
(Segment anything model)



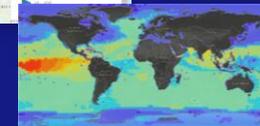
Multi-modal
AutoML



回帰



気象



Analyze

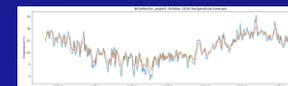
オブジェクトの検出



土地被覆分類



3D オブジェクト検出



時系列変換



モデルの説明

Read

LLM



エンティティ抽出



テキスト分類

SR3
超解像度

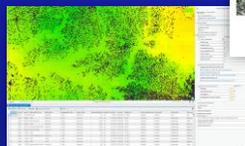
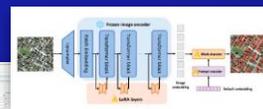


GeoAI Studio



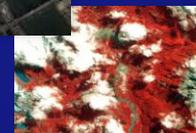
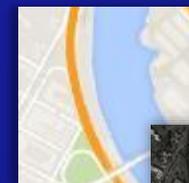
Learn

LoRA
(Low Rank Adaptation)



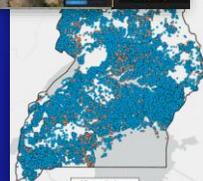
GeoAI
ツールボックス

Create



雲の除去

AutoML &
AutoDL



GeoAI[®]

地物の抽出と解析のためのツールとモデル

新機能 & 拡張機能

- 基礎モデル
- ディープラーニングウィザード
- AI アシスト ラベリング
- 事前トレーニング済みモデル
- テキスト用の LLM

今後の予定

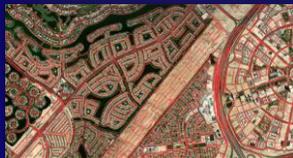
- その他の基礎モデル
- 方向付き画像と 3D メッシュのディープラーニング
- その他の事前トレーニング済みモデル

画像 & 3D

3D 地物抽出



オブジェクト分類

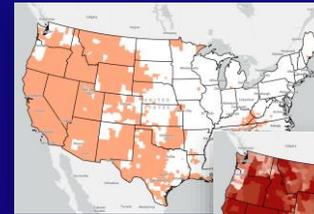
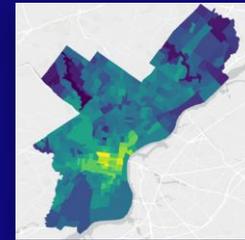


道路抽出

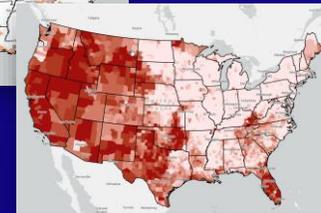


変化の検出

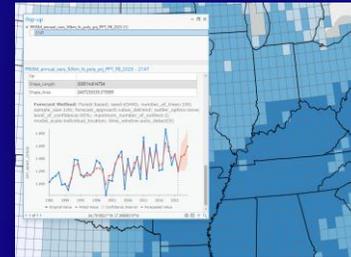
ベクター マップ & 時系列



分類

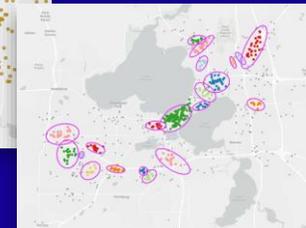


予測

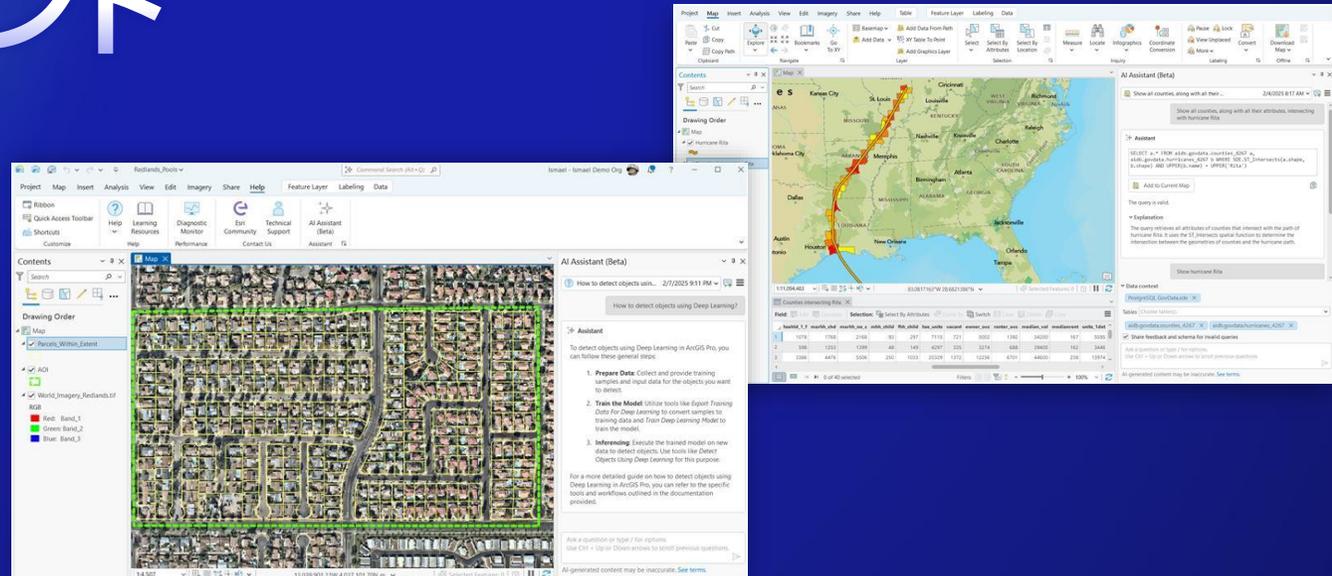
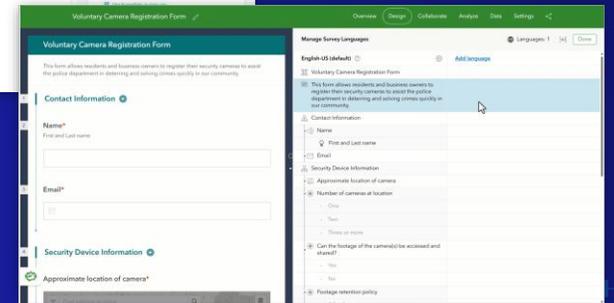
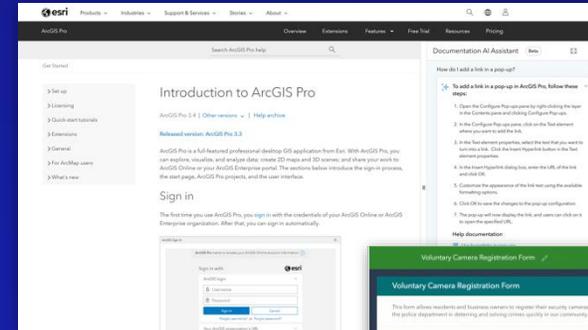


テキスト

エンティティ抽出



AI アシスタント

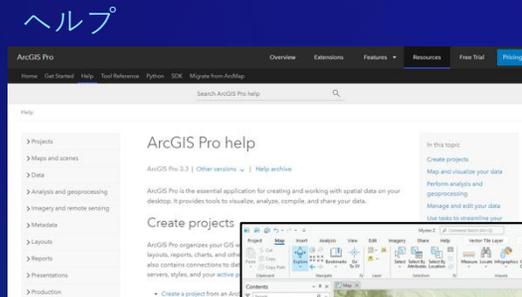


AI アシスタント

生成 AI を活用して作業を効率化し GIS を誰にでも簡単に

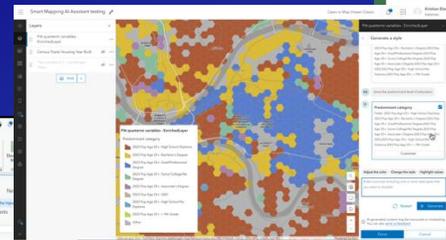
操作の補助

- マッピング
- 解析
- コーディング
- アプリの作成
- データの管理
- 検索
- 学習
- ...



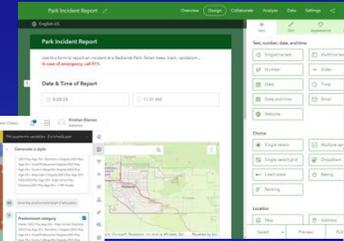
ArcGIS Pro

Map Viewer

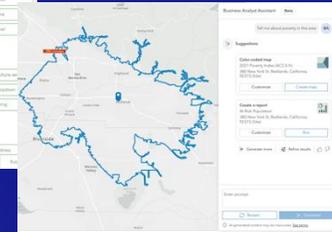


ArcGIS

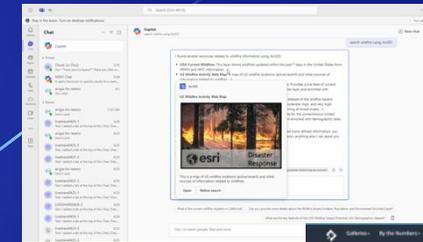
ArcGIS Survey123



ArcGIS Business Analyst



ArcGIS for Microsoft Teams



アプリの構築



ベータ/プレビュー版での提供

- ArcGIS Pro
- ArcGIS Survey123
- ArcGIS Business Analyst
- ArcGIS Hub
- ArcGIS for Microsoft Teams

...生産性の向上とGISの利用をより身近に

ArcGIS Pro アシスタント

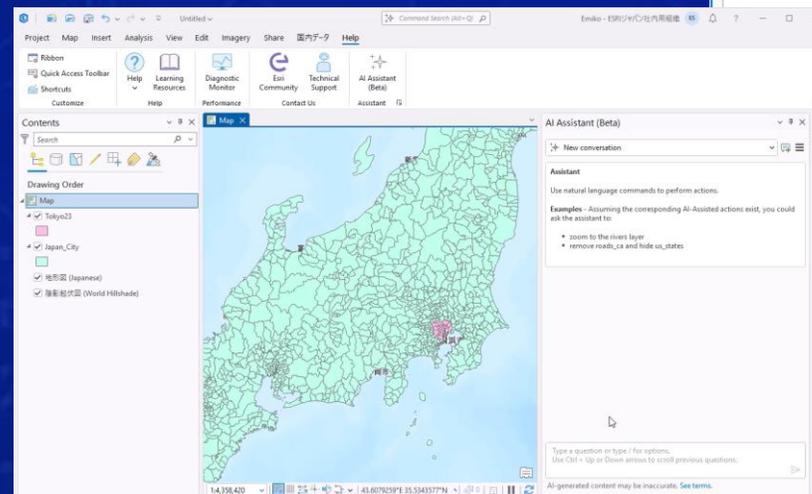
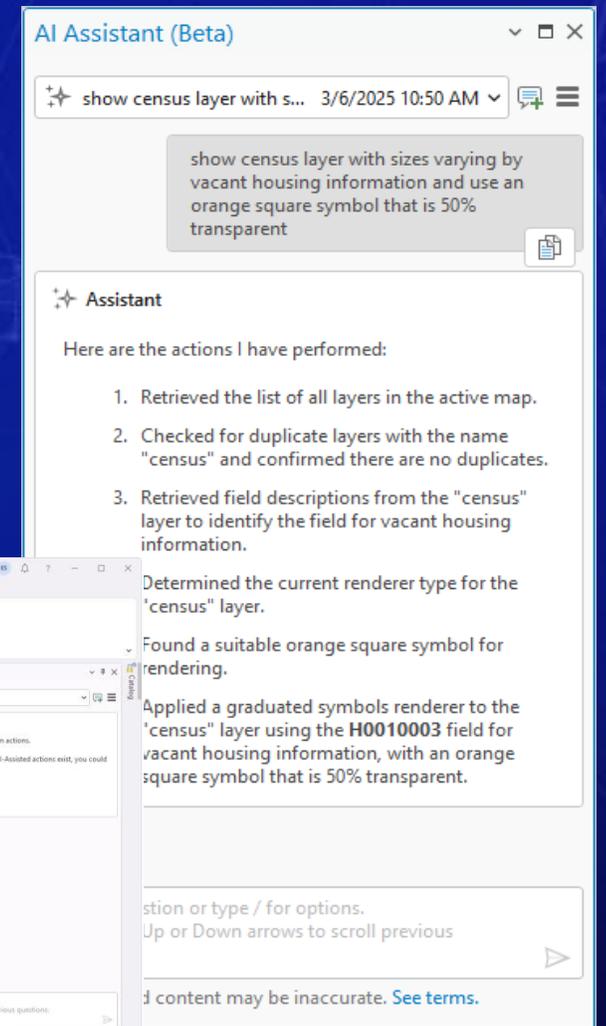
日常のワークフローを効率化するためのアプリ内アシスタント

自然言語を使用して以下を実行

- ArcGIS Pro ヘルプドキュメントを検索
- クエリ レイヤーの SQL 式を生成
- ArcGIS Pro で一般的なアクションをトリガー

ArcGIS Pro 3.5 で利用可能

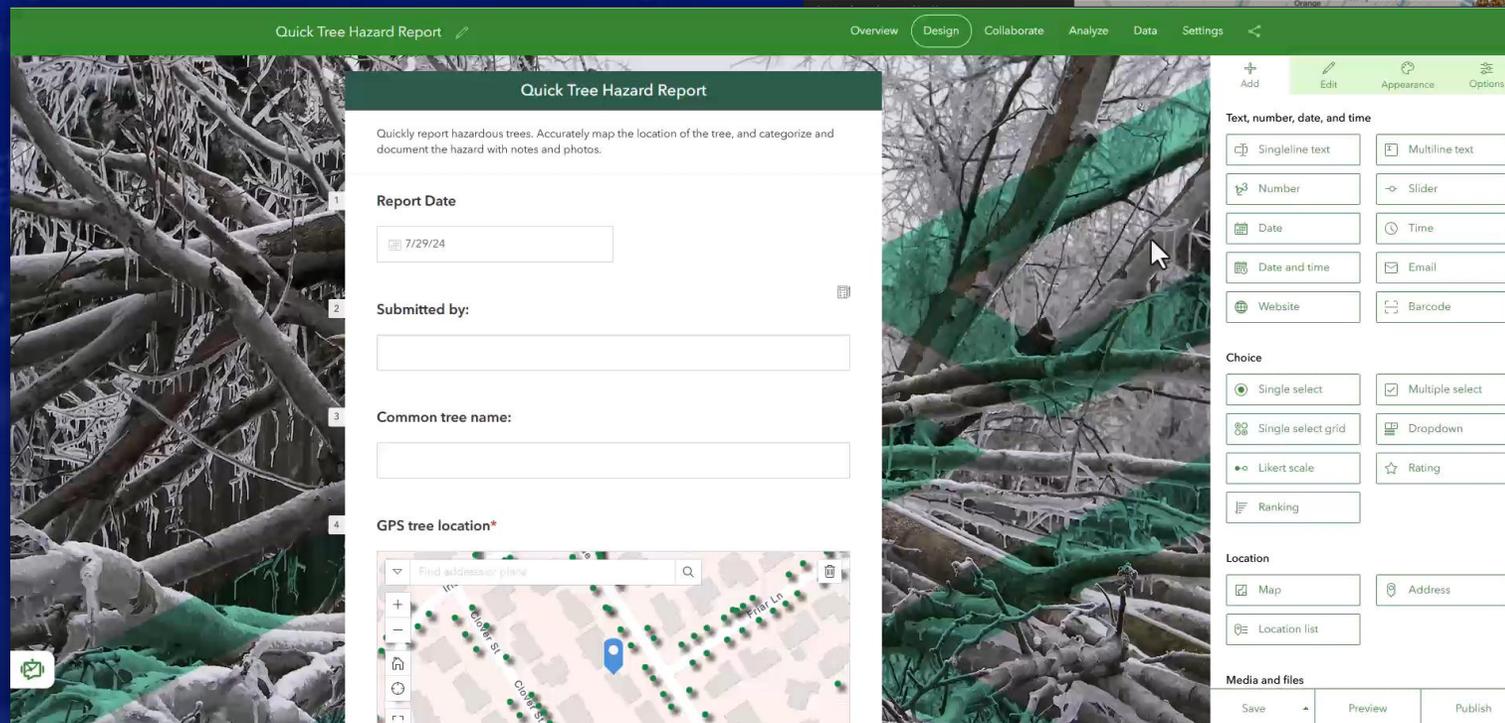
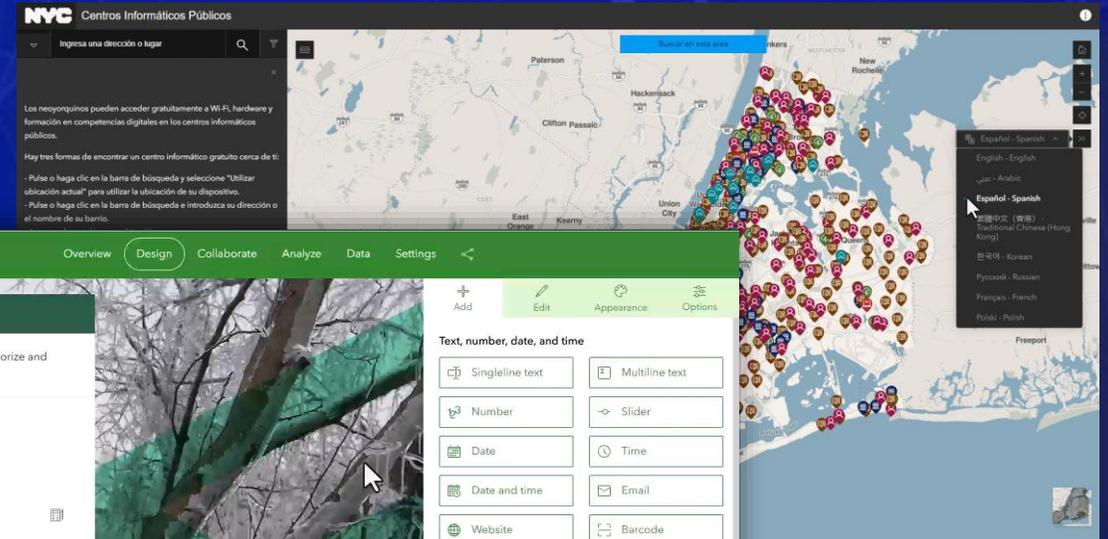
(UI、会話は英語のみに対応)



翻訳アシスタント

GIS 情報製品を複数の言語に翻訳

ArcGIS Survey123 および
ArcGIS Instant Apps で利用可能



 高速

高速

このアプリを公開するときに考慮すべき
最も基本的な設定

ステップ 3. ゾーン ルックアップ

ゾーンまたはゾーン内のフィーチャを
検索するように設定を構成します

ステップ 4. 対話性

マップの探索/解析を効果的に行うた
めに必要なツールを構成します

ステップ 5. テーマとレイアウト

アプリの外観のカスタマイズ

ステップ 6. 言語の切り替え

複数の翻訳でアプリを公開します。

公開日:
 公開 2025/5/27 14:47

終了

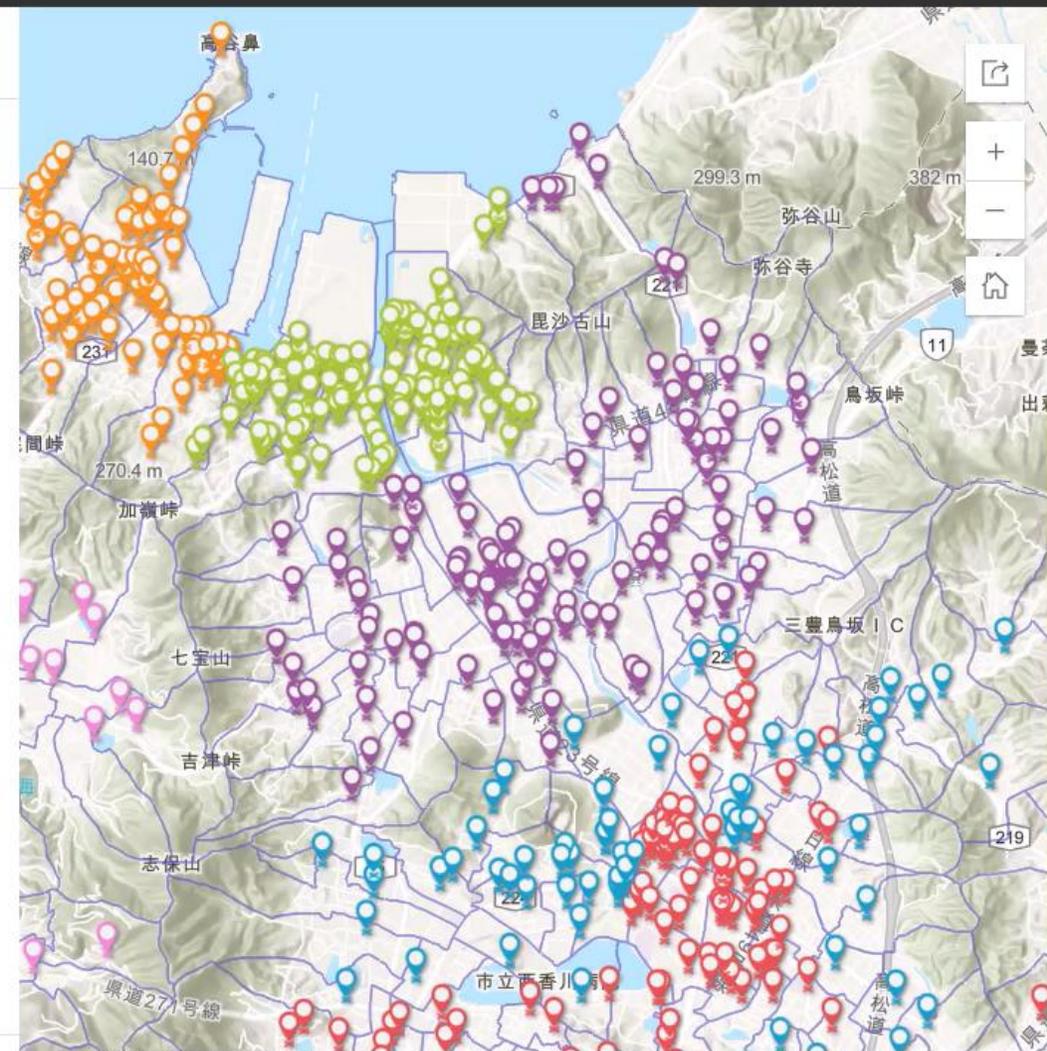
公開

三豊市ごみ集積所と自治会検索アプリ

▼ 🔍 住所または場所の検索

下記のいずれかの操作を行うと、指定した場所の自治会
と、その自治会が管轄するごみ収集所を検索できるアプリ
です。

- [住所または場所の検索] ボックスで以下のいずれか
を入力します。
 - 現在お住まいの住所
 - 今後お住まい予定の住所
 - ランドマーク (例: 「三豊市役所」)
- マップから検索したい場所が分かる場合は、マップ
で特定の位置をクリックします。

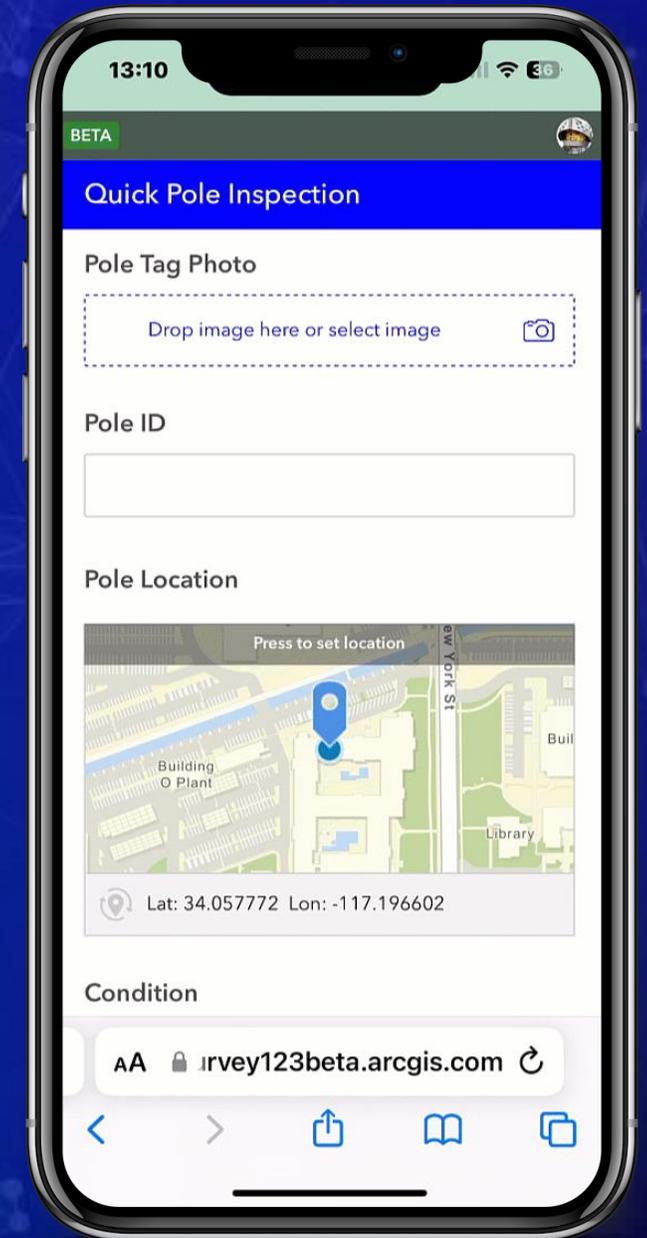
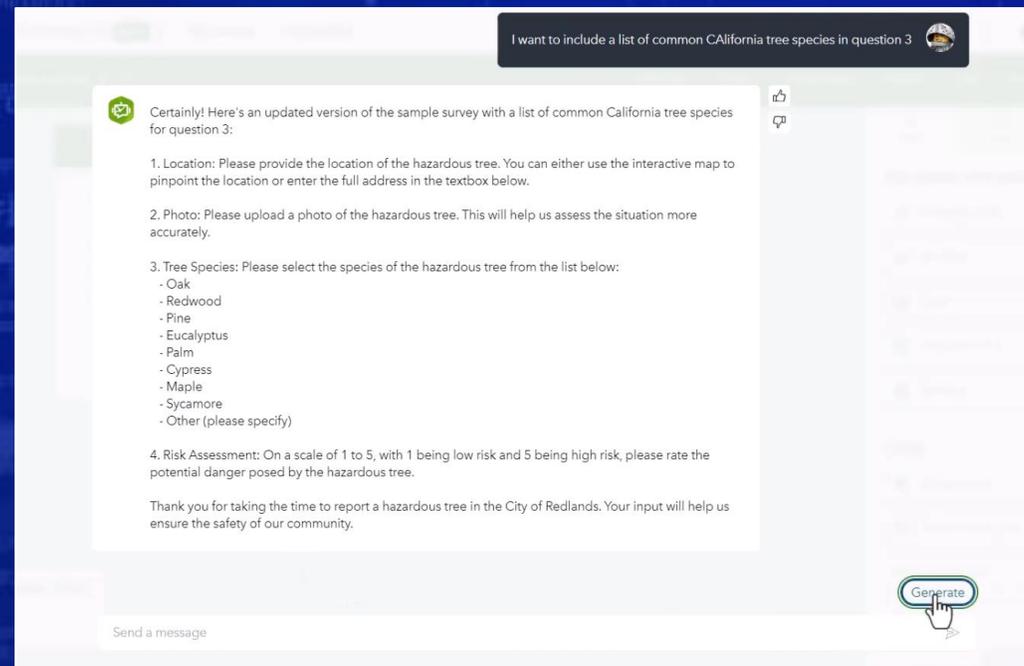


Survey123 アシスタント

大規模言語モデルと機械学習テクノロジーを活用

自然言語を使用して以下を実行

- 調査票を作成
- 画像からデータを抽出



トンネル点検作業調査票

この調査票は、トンネル点検作業に必要な基本情報を収集するために設計されています。銘板の写真撮影機能を利用することで、現場でのデータ入力が簡便になりました。必要な情報を漏れなく入力することで、点検作業をスムーズに進めることができます。

銘板の写真撮影するか、既存の画像をアップロードしてください。*

画像をここにドロップするか、画像を選択してください



トンネルの名前を入力してください。*

トンネルの開業年月を入力してください。*

トンネルの延長を入力してください。*

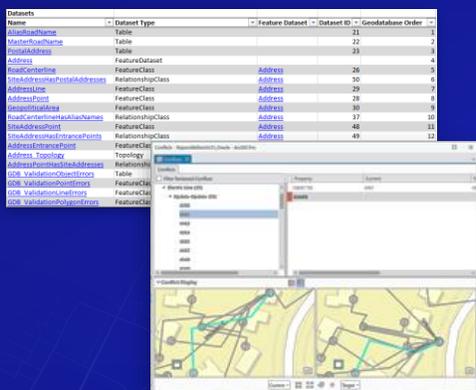
地理空間データ管理

多くの新機能と改良点

クラウド サポート

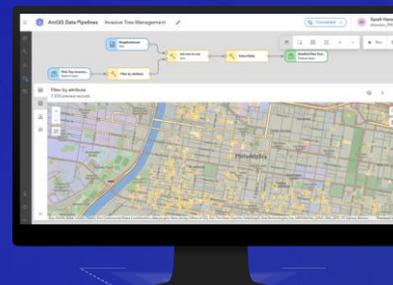
- ストレージ
- データ ウェアハウス
- Database-as-a-Service (DBaaS)

ジオデータベース



- スキーマの管理
- 追加のフィールド タイプ (64-bit IDs)
- バージョン管理
- オフライン対応
- クラウド データベース
- 日付と時刻の対応

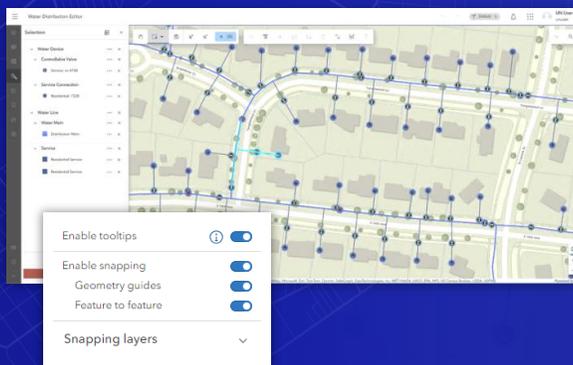
データ統合



- Data Pipelines (App in Online)
- データ エンジニアリング ツール
- カタログ レイヤー



編集



- 新しい Web Editor
- メタデータ エディター
- バージョン非対応データの編集
- COGO (座標ジオメトリ) の編集と整列ツール
- 3D フィーチャおよびメッシュ
- リニア リファレンス
- フィーチャ テンプレートの共有

新フォーマット

- 3D タイル
- GeoParquet
- 方向付き画像
- STAC (時空間アセット カタログ) 画像
- ビデオ
- NoSQL データベース – Elastic
- ArangoDB (グラフ DB)

Utility Networks

Parcel Fabric

Roads & Highways

Pipeline Referencing

進化する技術とユーザーの要望に基づいて推進

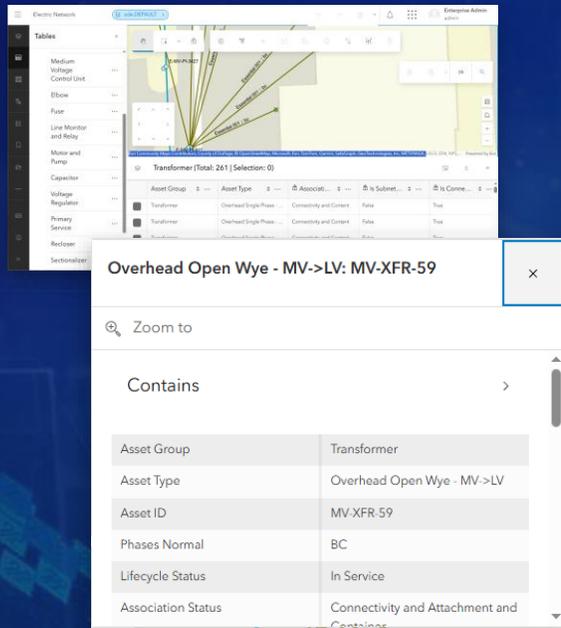
Utility Network

Webでの機能

表示機能

表示、検索、トレース：

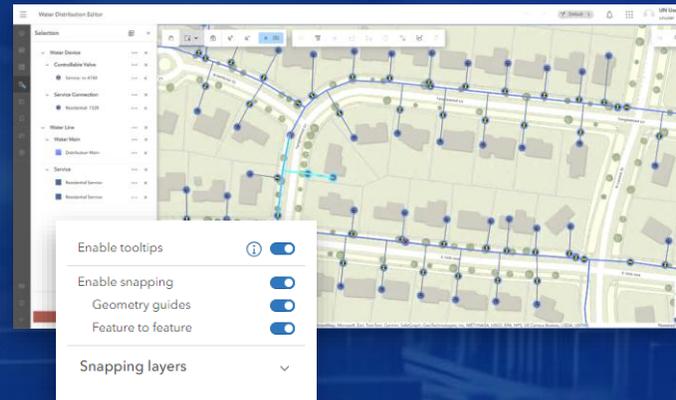
- フィーチャ、及び含まれるオブジェクト
- 連結及び付属の機器
- サブタイプグループレイヤー／テーブル
- 表示フィルター



編集機能

Simple / Advanced Editing
ワークフロー：

- バージョン管理での作成と編集
- Undo / Redo 機能
- ネットワーク対応 スナップ機能
- グループ および プリセット テンプレート
- 関連付けの編集
- トポロジの検証
- 一括属性更新
- 連結されたフィーチャのラバーバンド処理



ネットワーク管理機能のリリース 2025年Q2

Utility Network デモ

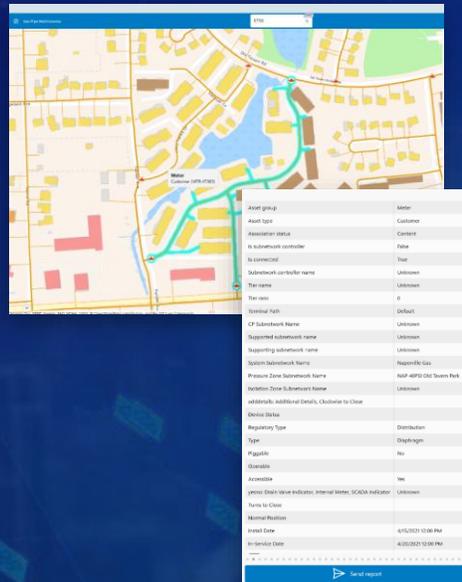
Webでの機能

The screenshot displays a web-based utility network application titled "Utility Network 配電デモ". The interface includes a left-hand menu with various tool options: レイヤー, 凡例, 背景地図, 関連付け, スイッチ切替, フィーダー更新, 下流トレース, サブネットワークトレース, 結線図, 格納物, 3D, and 編集. The main map area shows a detailed view of a residential area with a network of nodes and lines. The nodes are represented by black circles, and the lines are colored green and blue. Some nodes are labeled with "開" (Open) or "閉" (Closed). The map also shows various landmarks such as "ファミリーマート", "ENEOS", and "市ヶ尾第一公園". The bottom of the screen displays the text "Esri, Intermap, NASA, NGA, USGS | GSI, Esri, TomTom, Garmin, GeoTechnologies, Inc, METI/NASA, USGS".

Utility Network

モバイル環境での機能の提供

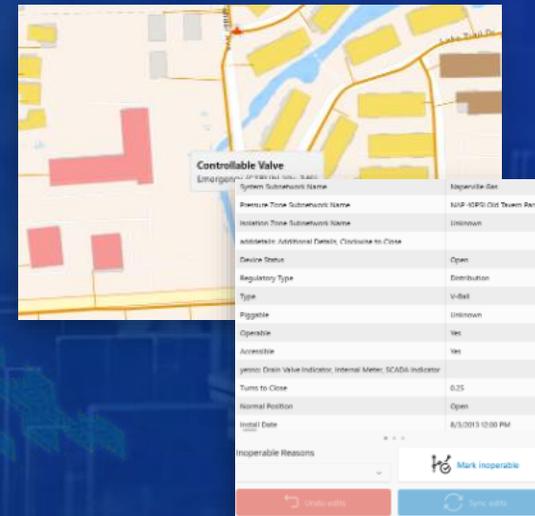
表示機能



表示、検索、トレース：

- フィーチャ、及び含まれるオブジェクト
- 連結及び付属の機器
- サブタイプグループレイヤー／テーブル
- 表示フィルター
- アノテーション
- 次元
- オフライン トレーシング

編集機能



Simple / Advanced Editing ワークフロー：

- バージョン管理での作成と編集
- ネットワーク対応 スナップ機能
- 関連付けの編集
- トポロジの検証
- 一括属性更新
- フィーチャとリンクしたアノテーション
- トレース対応双方向同期
- オフライン属性ルール (11.5)

Maps SDK for Native Apps の機能 2025年Q2

現地調査

モバイルワークフローの改善

データ収集

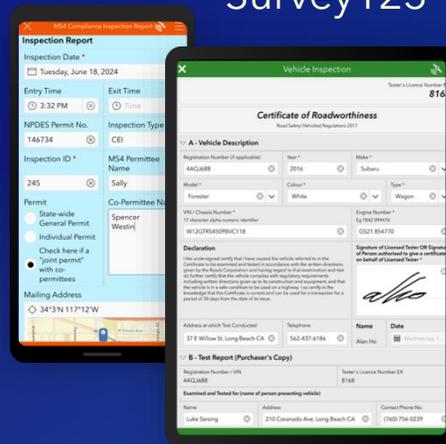
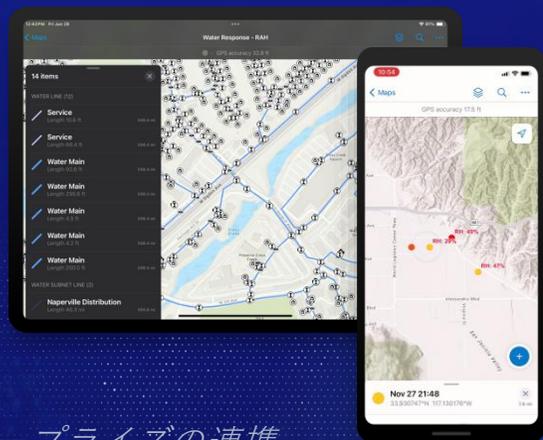
エンタープライズデータアクセス

状況認識



Survey123

Field Maps

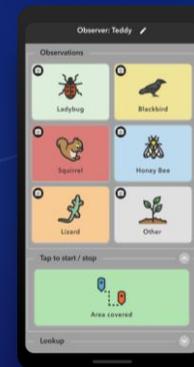


接続状態と非接続状態

QuickCapture

新機能 & 機能改善

- AI アシスタント
- オフラインワークフロー
- 追加のフォームエレメント
- 多言語対応フォーム
- ロケーションシェアリング
- GNSSコントロール



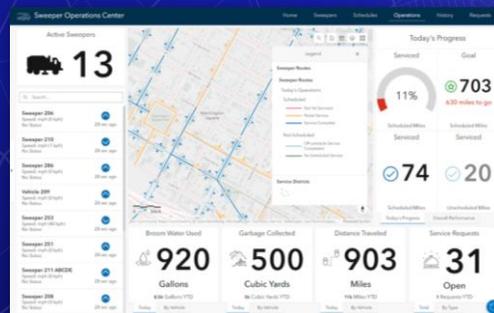
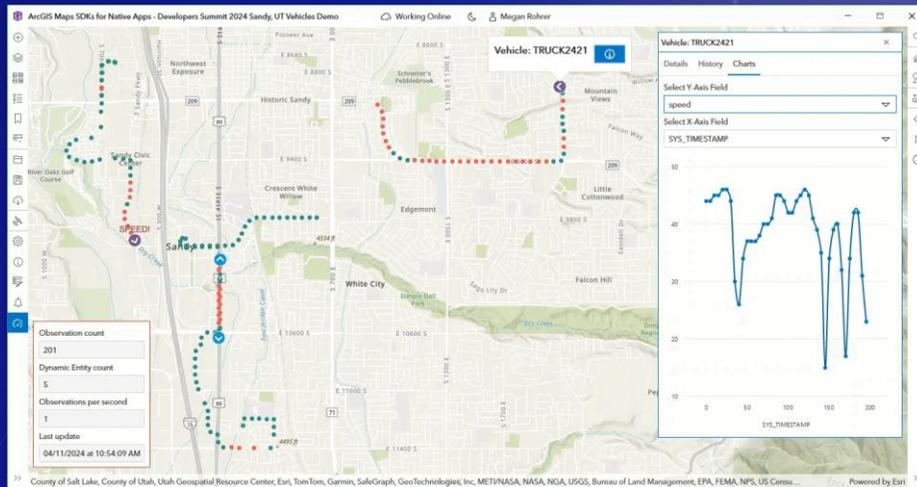
現場とエンタープライズの連携



オフィスと現場の活動の協調



リアルタイム センサーと動的データの連携



GeoEvent Server

Velocity (SaaS)

分析

可視化

アラートと作動

統合および
データ収集

データ管理

新機能 & 機能改善

- パフォーマンス
- コネクター
- Velocity for Enterprise (Coming Soon)



運用支援と意思決定の改善

リアルタイム - Velocity デモ

GTFSを活用したバス & 鉄道モニタリング

GTFS を活用したバス&鉄道モニタリングダッシュボード - ArcGIS Velocity 活用したリアルタイム解析デモ -

※本アプリケーションが利用する公共交通データは、公共交通オープンデータセンターにおいて提供されるものです。公共交通事業者により提供されたデータを元にしてはいますが、必ずしも正確・完全なものとは限りません。

現在時刻 (10秒毎に GTFS-RT データ更新) : 2023/11/17 (金曜日) 08:40

バスの位置_ストリーム版

- 次の停留所に進行中
- 停留所に停止中
- その他

電車の位置_ストリーム版

-

GTFS_静的情報

駅

線路

- 0048b7
- 00a968

バス路線

バス台数

820

バス混雑状況

※チャートクリックで下のリストが絞り込まれます

23 停留所着

バス混雑状況

- 空車 370
- 空席多数 270
- 空席わずか 119
- 空席なし (立って乗車) 44
- 満員 (立って乗車できるスペースもわずか) 2
- 満員 1
- 乗車不可能 14

バスリスト (※リスト内の行をクリックで対象のバスに移動します)

車両ID	直近の停留所	混雑状況
1813	7813_03	空席多数
1715	3429_01	空席多数
1716	1877_02	空車
1826	3418_03	空車

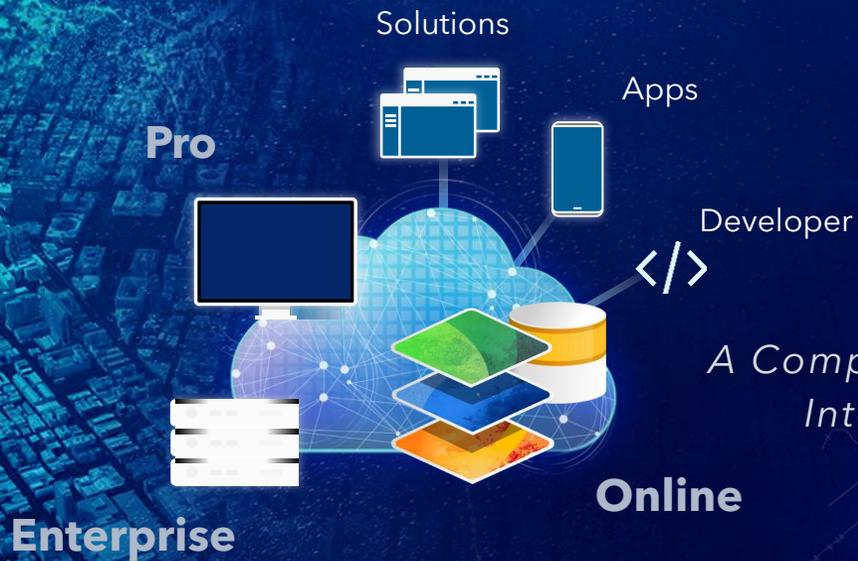
2Dマップ 3Dシーン

Powered by Esri

横浜市交通局 (バス) 横浜市交通局 (電車) 東京都交通局 (バス)



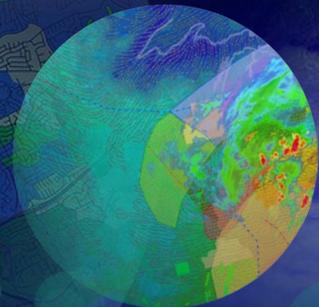
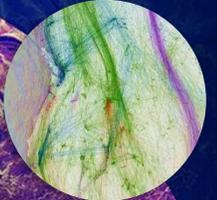
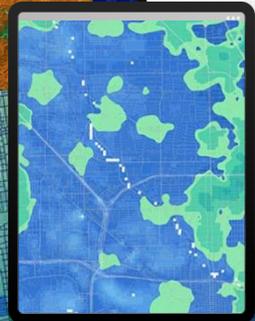
ArcGIS Products



A Comprehensive & Integrated System

Accessed via User Types

```
object {4}
  image {5}
    registry : dock
    username : null
    password : null
    repository : esri/docker
    tag : 11.0.0.1000
  install {5}
    enterprise
    context
    allowed
  ingress
  loadB
  load
```



ユーザータイプ

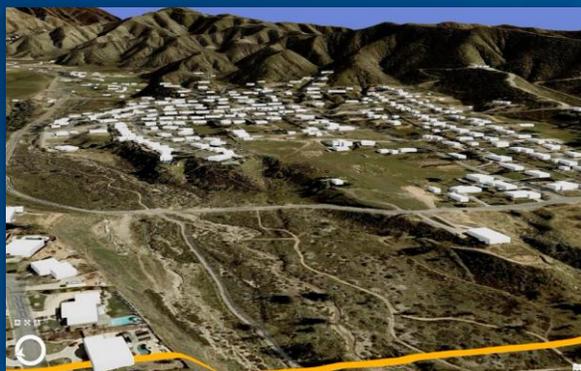
機能、アプリ、コンテンツへの役割ベースのアクセスを提供



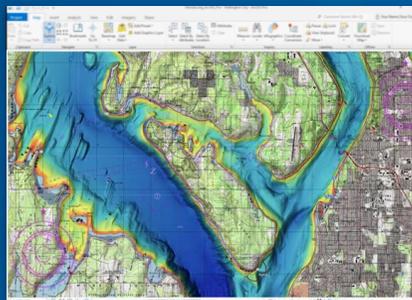
アクセス、ライセンス管理の合理化

ArcGIS Pro

プロフェッショナルのためのデスクトップ GIS



高度な解析



様々な地図表現

マッピング &
ビジュアライゼーション

解析



3D のサポート

エクステンション



データ管理

新機能 & 機能改善

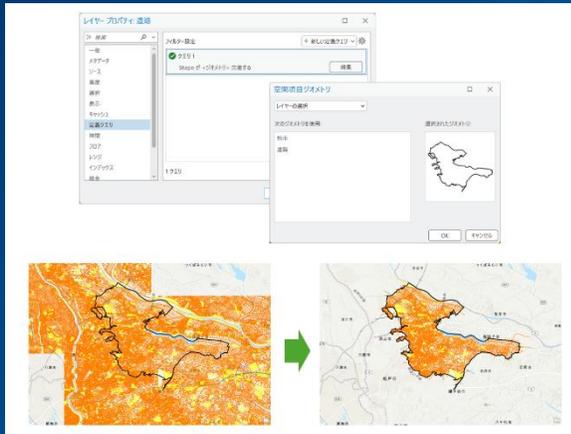
- ジオプロセッシング ツールの改良
- メタデータ エディター
- 空間定義クエリー
- 編集操作の改良
- ポータル プロジェクト
- Parquet & NoSQL のサポート
- ツールの提案

ユーザーからのアイデアに基づく
100 を超える改善

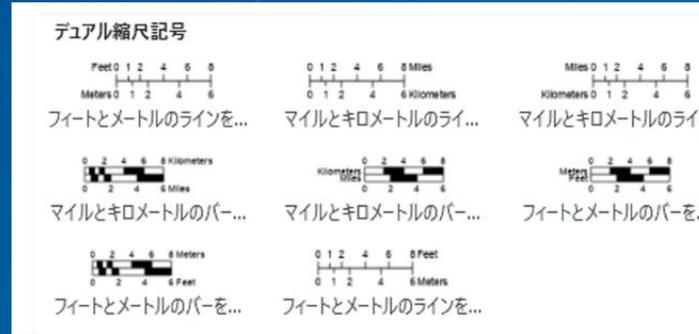
... 品質とパフォーマンスの向上

ArcGIS Pro

新機能



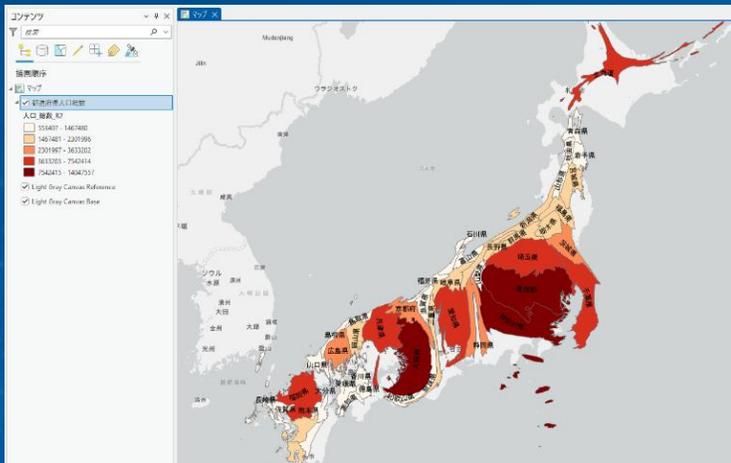
空間定義クエリー



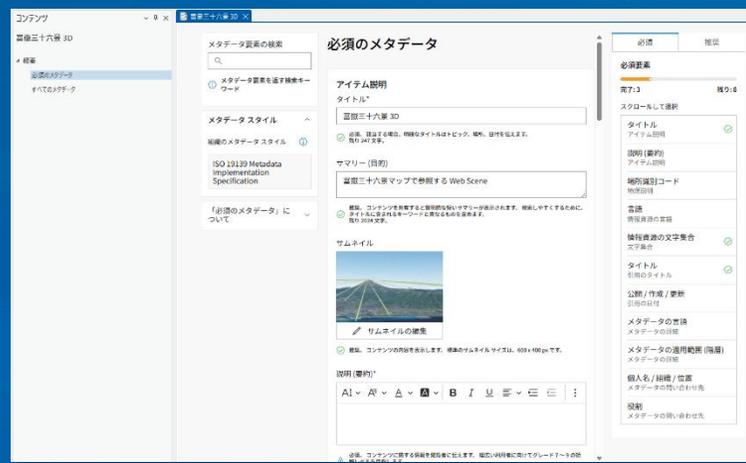
デュアル縮尺記号



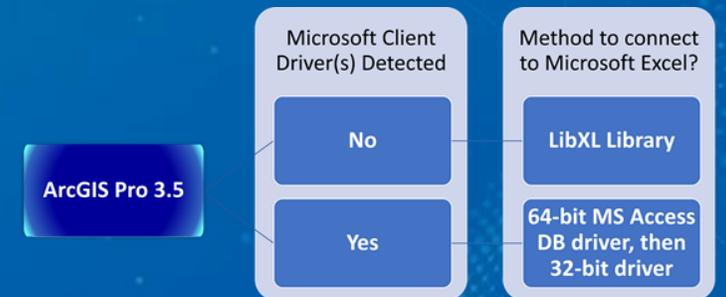
頂点とノードの表示



連続カルトグラム生成



新しいメタデータ エディター



LibXL ライブラリーが ArcGIS Pro に統合

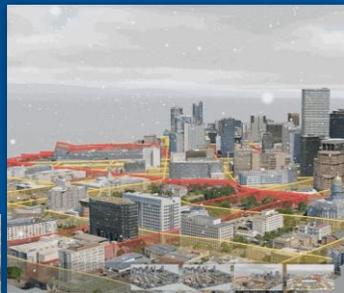
ArcGIS Online

SaaS GIS

新機能 & 機能拡張

- FedRAMP Moderate
- **ModelBuilder**
- Web Editor
- 解析ツール
- 一括管理
- セキュリティー

3D 効果



解析



マッピング & ビジュアライゼーション

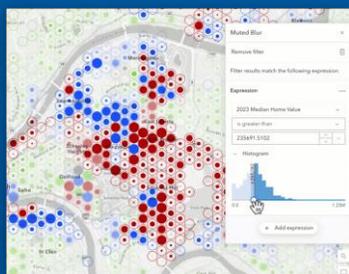
解析

コンテンツの共有と検索

データ管理

エクステンション

- ArcGIS Hub
- ArcGIS Velocity
- Premium Feature Data Store



スマート マッピング

管理

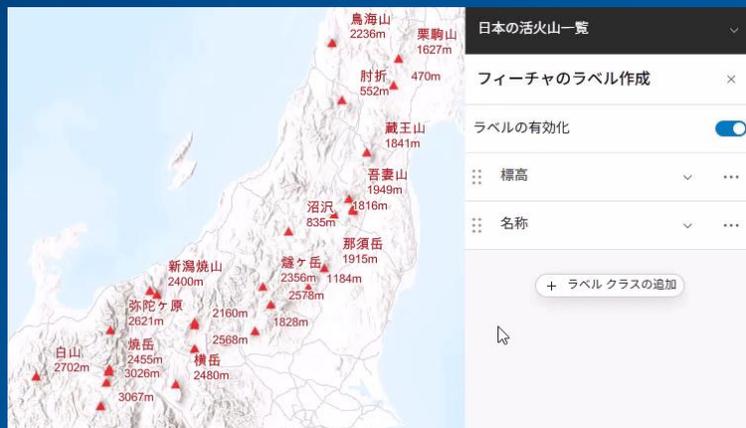
利用の拡大 (+35%)

- 数百万ユーザー
- 数千万のアイテム

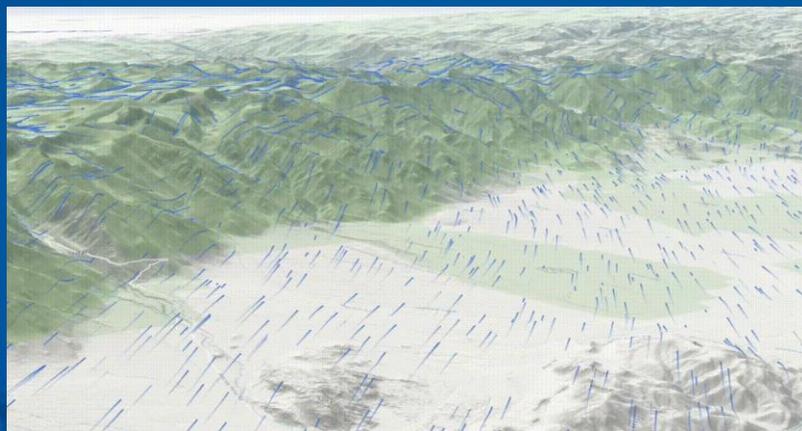
世界中の GIS コミュニティーをサポート

ArcGIS Online

新機能



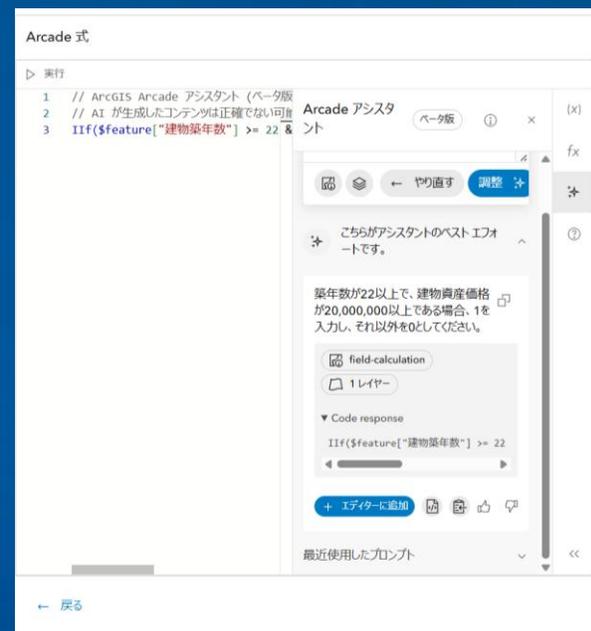
ラベルクラスの並べ替え



フロー スタイル



フィーチャの分割、結合ツール



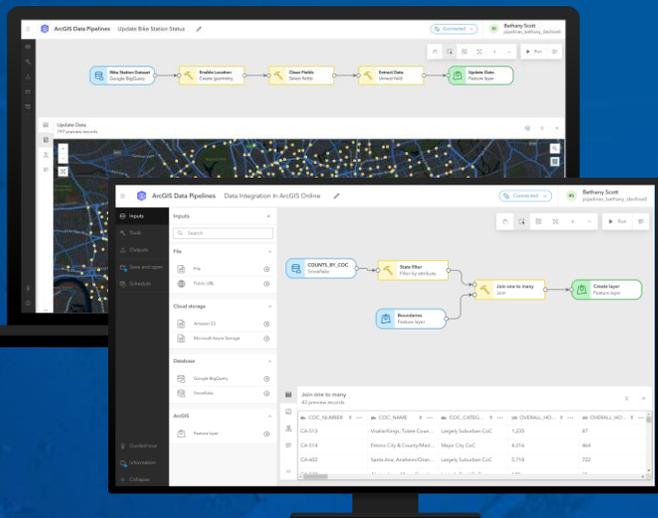
Arcade アシスタントでフィールド演算 (ベータ)

ArcGIS Online

ArcGIS Data Pipelines

新機能 & 機能改善

- ピボット、ディゾルブ、属性の集約
- メモを使用してワークフローを文書化
- 接続ダイアログの強化



データに接続



データ ソース

- パブリック URL
- Amazon S3、Azure ストレージ
- Google BigQuery、Snowflake
- フィーチャ レイヤー

データ エンジニアリング ツールの使用



ツール

- フィルター、削除、複製
- フィールド演算、更新
- ジオメトリと時間の作成
- 結合と統合

フィーチャ レイヤーの作成



出力

- フィーチャ レイヤー、テーブルの作成
- 既存レコードの更新
- 既存レイヤーの上書き

ArcGIS Enterprise

エンタープライズGISの基盤の提供



Web Editor

Monitor

マッピングと可視化

分析

コンテンツ共有と探索

データ管理

Admin
DevOps

パブリック・プライベートクラウド
およびオンプレミス環境への導入をサポート

Extensions

- Image
- **Monitor**
- GeoEvent
- Video Server
- Velocity (Coming)

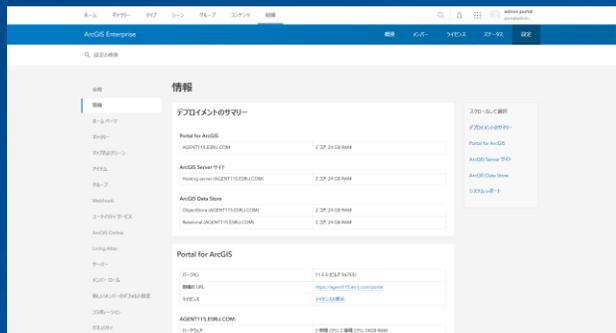
ArcGIS Enterprise 11.5

2025年5月23日 英語版リリース
2025年8月1日 日本語版リリース

新機能 - ハイライト

「情報」メニューの追加

- ✓ ポータルサイトの設定に追加
- ✓ マシン名、CPU、OSなどの情報が確認可能



ユーザー別サービス使用状況レポート

- ✓ 管理者は、サービスへのアクセス回数をユーザーごとに確認可能に

Timestamp	ServiceUsageByUsers of services/
1731025200000	NODATA
1731116000000	NODATA
1731198000000	NODATA
1731264000000	NODATA
1731370800000	NODATA
1731457200000	NODATA
1731543600000	NODATA
1731630000000	Hosted/Redlands_ Streets.FeatureServer,pubuser,25 Hosted/Data.FeatureServer,admin,1
1731716400000	NODATA
1731802800000	NODATA
1731889200000	NODATA
1731975600000	Hosted/Redlands_ Streets.FeatureServer,pubuser,13 Hosted/countries.FeatureServer,admin,16
1732062000000	NODATA
1732148400000	Hosted/countries.FeatureServer,admin,13 Hosted/Data.FeatureServer,admin,4
1732234800000	Hosted/Hurricanes2.FeatureServer,4 Hosted/Hurricanes2.FeatureServer,pubuser,2 Hosted/Redlands_ Streets.FeatureServer,pubuser,2 Hosted/Redlands_ Streets.FeatureServer,pubuser,55
1732321200000	Hosted/countries.FeatureServer,admin,13 Hosted/Hurricanes2.FeatureServer,4 Hosted/Hurricanes2.FeatureServer,pubuser,2 Hosted/Redlands_ Streets.FeatureServer,pubuser,13 Hosted/Data.FeatureServer,admin,5



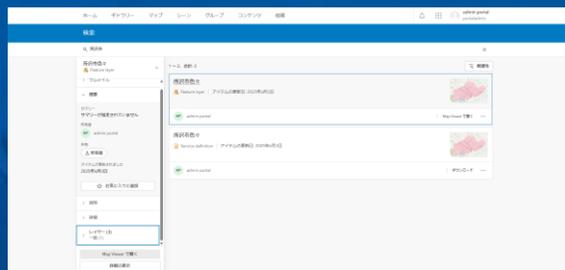
監査ログの強化

- ✓ Portal for ArcGIS だけでなく、ArcGIS Server の監査ログも確認可能に

```
{ "version": "1.1", "loggedby": "ArcGIS for Server 11.5", "timestamp": 1748328127855, "eventId": "cb7a9a17-3677-40ca-8372-124319420d42", "event": "GENERATE_TOKEN", "eventLevel": "LEVEL_1", "status": "Success", "statusCode": "200", "actor": "siteadmin", "actorId": "unavailable", "destinationIp": "172.30.11.142", "destinationHost": "agent115", "resource": "/arcgis/admin/generateToken", "data": { "requestId": "52a8ee57-d0bb-4814-b3fd-9f149043ce5f", "createTimestamp": "Tue May 27 15:42:07 JST 2025"}, "userAgent": "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/136.0.0.0 Safari/537.36 Edg/136.0.0.0", "message": "Sign in successfully" }
```

サブレイヤーの検索の強化

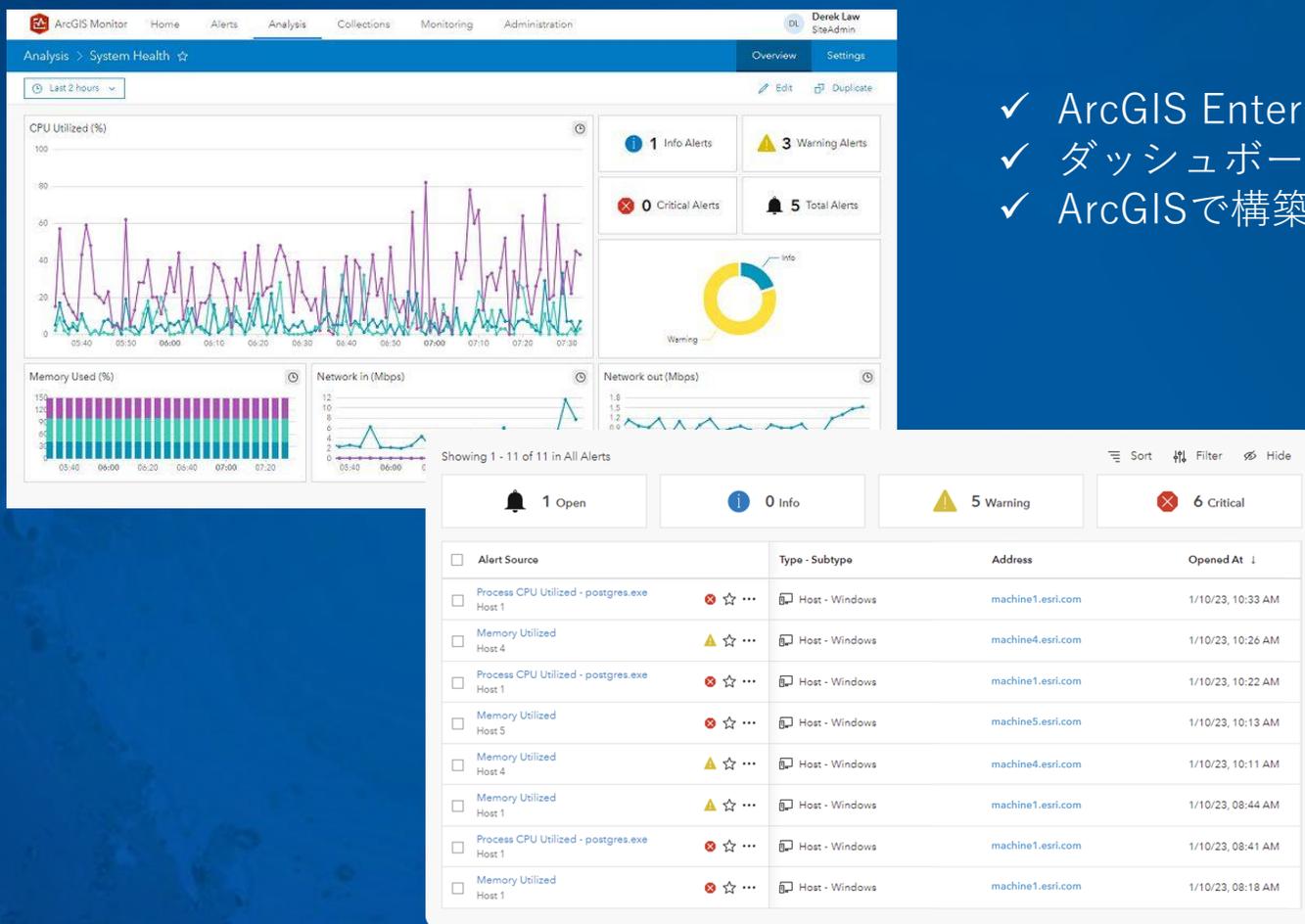
- ✓ ホスト フィーチャレイヤー内の個々のサブレイヤーをより迅速かつ、正確に識別可能に



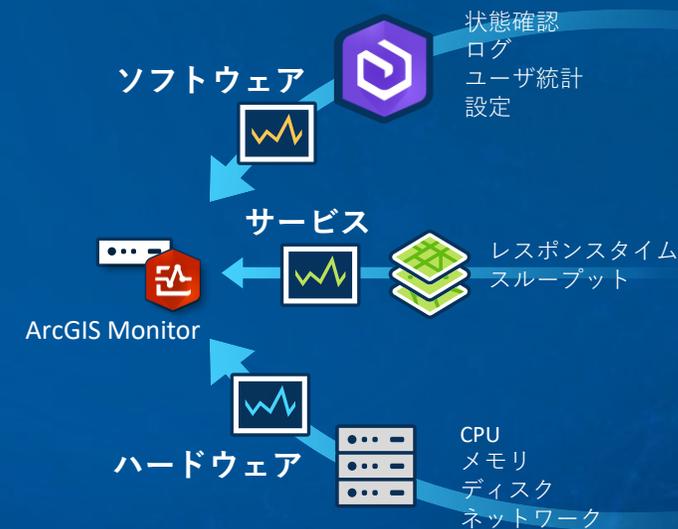
ArcGIS Monitor

2025年4月10日 国内サポート開始

ArcGISで構築されたシステムの把握と最適化支援



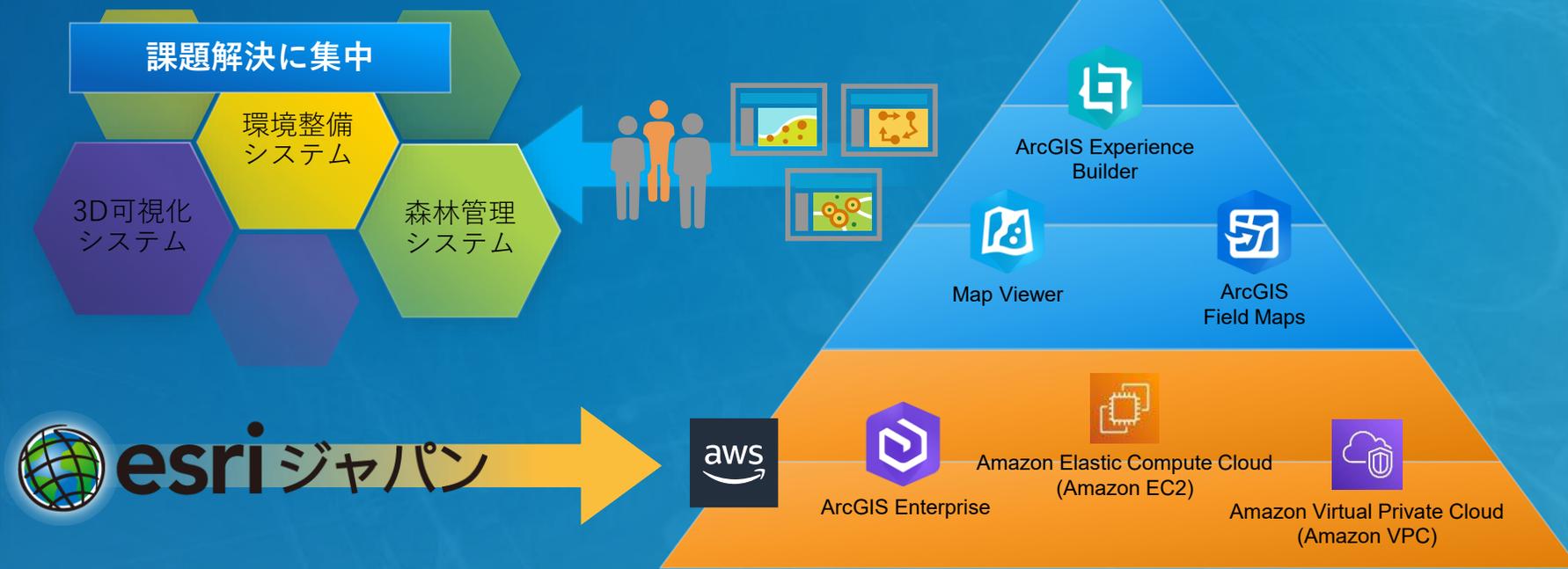
- ✓ ArcGIS Enterpriseとハードウェアを監視、リソースの状況を集約
- ✓ ダッシュボードによるシステムの状況の可視化およびアラート機能
- ✓ ArcGISで構築されたシステムの状況把握による最適化



ArcGIS Managed Cloud Service

すぐに使用できる Web GIS (ArcGIS Enterprise)

- ArcGIS Enterprise の基本構成を Amazon Web Service にデプロイし、運用・管理を ESRI ジャパンが実施し、ご提供
 - ✓ ポータルサイトにログインし利用開始
 - ✓ セキュリティ保証のシステム構築・運用・管理でコスト削減
 - ✓ 国内にサーバーをホスト・パフォーマンスを向上



ArcGIS Developers (APIs, SDKs)

アプリケーションの自動化、拡張、作成のための豊富な機能

新機能 & 機能改善

- Arcade AI アシスタント
- Web コンポーネント
- UI / UX Design System (Calcite)
- 編集
- ロケーションサービス

開発者の生産性向上

自動化

Python API

3rd-Party Connectors

カスタマイズ & 拡張

Enterprise SDK

Pro SDK

アプリ構築

JavaScript SDK

Open-Source APIs

Native SDKs

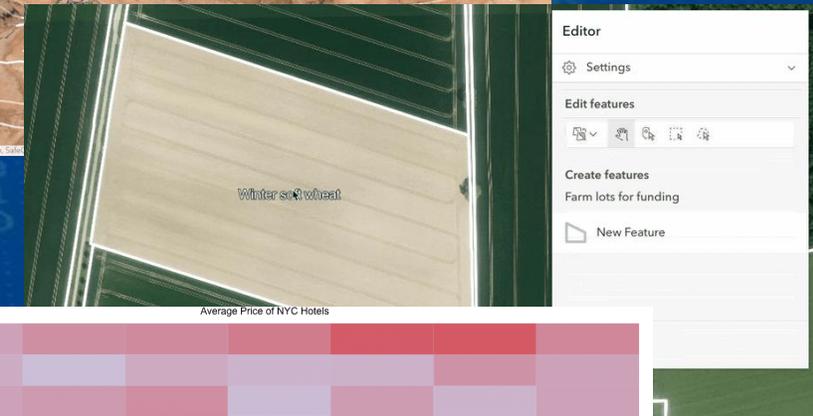
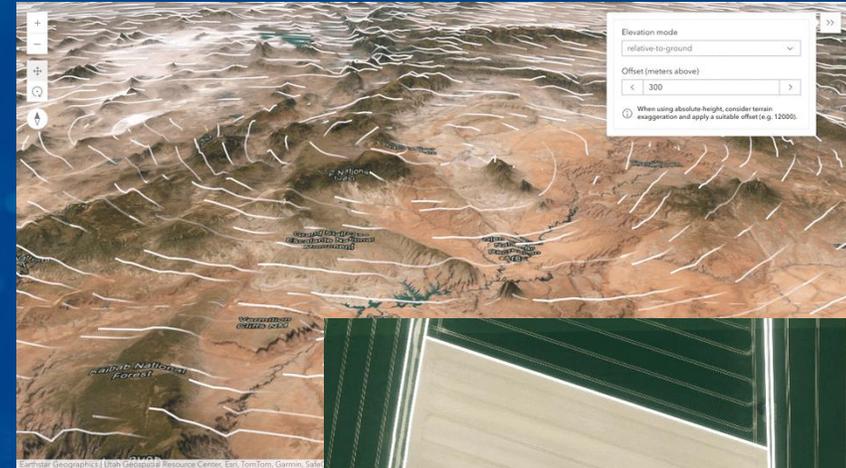
Game Engine SDKs

スクリプト作成、コーディング
埋め込みのためのツールとリソース

ArcGIS Maps SDK for JavaScript

最新情報

- フロー レンダラーが 3D シーンに対応
- スプリットとマージを使用した編集
- チャート コンポーネントが正式リリース
 - フィーチャレイヤーに保存されたチャートを簡単に表示
- セマンティック バージョニングへの移行
 - 2026 年 2 月 リリース バージョン 5.0.0



ArcGIS Maps SDK for JavaScript バージョン 4.34 をリリースしました！

ArcGIS ブログ： <https://blog.esri.com/2025/11/06/post-67458/>

ArcGIS Maps SDK for JavaScript のセマンティック バージョニングへの移行

ArcGIS ブログ： <https://blog.esri.com/2025/11/07/post-67529/>

ArcGIS Maps SDKs for Native Apps

最新情報

- PDF ラスター レイヤーの対応
- プログラム レチクル ツール
- ユーティリティー ネットワークの
関連付けの参照
- ArcGIS Maps SDK for Flutter の機能強化
 - 3D サポートの追加
 - Flutter SDK Toolkit の追加

2026 年 春ごろ バージョン 300.x リリース予定

ArcGIS Maps SDKs for Native Apps 200.8 をリリースしました

ArcGIS ブログ : <https://blog.esri.com/2025/08/20/post-66170/>



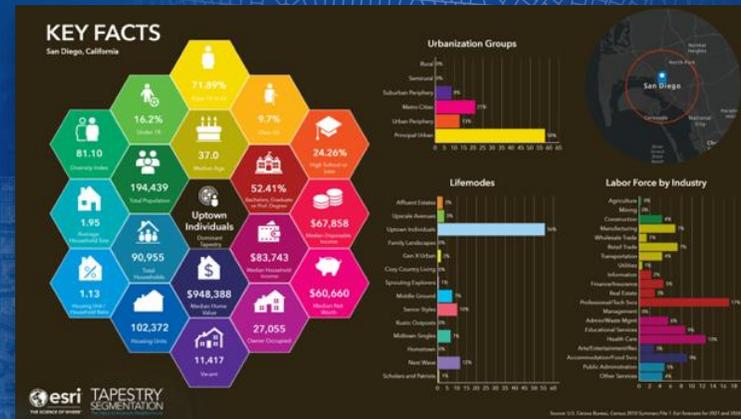
ArcGIS フォーカス プロダクト

専門的な業界のワークフローをサポート

Urban
Urban デザイン & プランニング



Business Analyst
ビジネス & コミュニティ・インテリジェンス



CityEngine
3D City モデル



ArcGIS リリース計画 **esri**

継続的な改善

戦略的技術の方向性

Incremental Releases
(インクリメンタルリリース)

機能向上

ワールドクラスのエンタープライズプラットフォーム



ArcGIS
2025

Enterprise
Online
Pro

3.6



今冬予定

ArcGIS Pro
3.6

強力な開発ツール

AI 強化

12.0



11月予定
Enterprise
12.0



10月22日

ArcGIS Online



