

## 目次

第 1 章 ArcGIS Pro とは.....	5
本コースの目的.....	7
スケジュール.....	7
ArcGIS .....	8
Web ページ: ArcGIS を学ぶ.....	8
ArcGIS Pro の技術情報.....	9
Web ページ: ArcGIS を使う.....	9
ArcGIS Pro とは .....	11
GIS とは.....	11
ArcGIS Pro.....	12
プロジェクト.....	12
ArcGIS Pro のインターフェイス .....	13
データの構造.....	13
レイヤーとデータの関係 .....	14
ArcGIS Pro 2.x と 3.x の互換性 .....	14
演習 1: ArcGIS Pro の基本操作 .....	15
FAQ .....	15
演習 1: 基本操作.....	17
ステップ 1: ArcGIS Pro の起動と新しいプロジェクトの作成 .....	17
ステップ 2: フォルダー接続 .....	20
ステップ 3: データの追加 .....	22
ステップ 4: レイヤーの表示設定 .....	24
ステップ 5: マップのナビゲーション.....	27
ステップ 6: プロジェクトの保存 .....	28
第 2 章 住宅密集地域の延焼 .....	29
属性情報の確認.....	31
シンボル設定.....	31
属性値に基づくシンボルの例 .....	32
外部の表データから情報を結合 .....	32
演習 2A: 住宅密集地域の特定 .....	33
解析機能 .....	33
検索機能 .....	34
演習 2B: 住宅密集地域における延焼解析.....	34
演習 2A: 住宅密集地域の特定 .....	35
ステップ 1: 属性情報の確認 .....	35
ステップ 2: シンボルの設定 .....	39
ステップ 3: CSV から情報を結合 .....	40
ステップ 4: 長屋の数によるシンボルの設定.....	44

演習 2B: 住宅密集地域における延焼解析 .....	47
ステップ 1: 建物から 3m の範囲を表示 .....	47
ステップ 2: 延焼範囲に重なる道路の抽出 .....	49
ステップ 3: 属性条件で選択 .....	51
ステップ 4: 空間条件で選択 .....	52
第 3 章 台風の進路の可視化 .....	55
テーブルからポイントを作成 .....	57
ラベルの設定 .....	57
対話的なフィルター設定 .....	58
時系列データの視覚化 .....	58
アニメーション .....	59
演習 3: 台風の進路の可視化 .....	59
演習 3: 台風の進路の可視化 .....	61
ステップ 1: 既存のプロジェクトを開く .....	61
ステップ 2: XY テーブルからポイント データを作成 .....	62
ステップ 3: 最大風速によるシンボルの設定 .....	63
ステップ 4: ラベルの設定 .....	64
ステップ 5: レンジ スライダーの設定 .....	66
ステップ 6: タイム スライダーの設定 .....	69
ステップ 7: アニメーションの作成 (オプション) .....	71
第 4 章 浸水状況を 3D で表現 .....	75
ArcGIS データ用語 .....	77
フィーチャクラスの保存形式 .....	77
座標系 .....	78
(参考) 座標系の設定 .....	78
データの新規作成 .....	79
フィールドの追加 .....	79
新規フィーチャの作図 .....	80
画像に位置情報を付与 .....	80
演習 4A: 浸水域データの作成 .....	81
2D マップ → 3D シーン .....	81
ローカル シーンとグローバル シーン .....	82
フィーチャの立ち上げ .....	82
ビューのリンク .....	83
演習 4B: 浸水状況を 3D で表現 .....	83
演習 4A: 「浸水域」データの作成 .....	85
ステップ 1: ファイル ジオデータベースの作成 .....	85
ステップ 2: フィーチャクラスを作成 .....	87
ステップ 3: 属性情報を格納するフィールドの追加 .....	89

---

ステップ 4: 「浸水域」フィーチャの作成.....	90
ステップ 5: 「浸水域」に深さの情報を追加 (オプション).....	94
ステップ 6: 画像に位置情報を付与 (オプション).....	95
ステップ 7: 新しい画像として保存 (オプション).....	99
演習 4B: 浸水域を 3D で表示.....	101
ステップ 1: 作成した 2D マップを 3D シーンに変換.....	101
ステップ 2: 浸水を 3D でシミュレーション.....	102
ステップ 3: ビューのリンク.....	106
第 5 章 成果物を共有.....	109
レイアウト.....	111
レイアウトの作成.....	111
レイアウトに 2D マップ / 3D シーンを追加.....	112
レイアウトにエレメントを追加.....	112
マップの出力.....	113
ArcGIS Online.....	113
ArcGIS Online 上で共有.....	114
演習 5: レイアウトの作成.....	114
演習 5: レイアウトの作成.....	115
ステップ 1: レイアウトの作成.....	115
ステップ 2: レイアウトにマップを追加.....	116
ステップ 3: レイアウト上のマップの縮尺を変更.....	118
ステップ 4: レイアウトにテキストと凡例を追加.....	119
ステップ 5: レイアウトに方位記号と縮尺記号を追加.....	121
ステップ 6: レイアウトの出力.....	123
ステップ 7: Web レイヤーの共有 (オプション).....	126
ステップ 8: Web ブラウザーでマップを閲覧 (オプション).....	129