

目次

アイコンの説明	5
第 1 章 イン트로ダクション	7
本コースの目的	9
スケジュール	9
ArcGIS	10
Web ページ: ArcGIS を学ぶ	10
Web ページ: ArcGIS を使う	11
イントロダクション	11
ArcGIS Online	12
ユーザー タイプ	12
ロール	13
クレジット	13
クレジットの確認	14
公開者 / ユーザー ワークフロー	14
第 2 章 コンテンツの共有	15
概要	17
ArcGIS Online で共有できるコンテンツ	17
コンテンツの目的と種類 (1)	18
コンテンツの目的と種類 (2)	18
フィーチャ vs タイル vs ベクター タイル vs イメージ	19
レイヤーの公開条件	19
共有範囲	20
演習 2: フィーチャ レイヤーの公開	20
補足資料	21
GIS Web サービス	21
(参考) Web サービスとは	22
ホスト フィーチャ レイヤー	22
ホスト タイル レイヤー	23
ホスト ベクター タイル レイヤー	23
ホスト イメージ レイヤー	24
演習 2: フィーチャ レイヤーの公開	25
ステップ 1: データの確認	25
ステップ 2: CSV ファイルのアップロード	25
ステップ 3: フィーチャ レイヤーの公開	28
ステップ 4: フィーチャ レイヤーを Map Viewer に追加	30
ステップ 5: Map Viewer のインターフェイスの確認	31
ステップ 6: マップの設定	32

第 3 章 Web マップ	37
概要	39
Web マップ	39
Web マップの構成	40
Web マップ作成のワークフロー	40
Living Atlas of the World	41
パフォーマンス.....	41
演習 3: Web マップの作成.....	42
演習 3: Web マップの作成	43
ステップ 1: フィーチャ レイヤーの追加.....	43
ステップ 2: Web マップの設定	45
ステップ 3: シンボルの変更	47
ステップ 4: ラベルの表示	51
ステップ 5: ポップアップの構成	52
ステップ 6: フィールドのエイリアス (表示名) の変更.....	56
ステップ 7: Web マップの保存	57
第 4 章 Web アプリケーション	59
概要	61
Web アプリケーション.....	61
Web アプリケーションの作成方法 (1)	62
Web アプリケーションの作成方法 (2)	62
Web アプリケーション作成のワークフロー	63
演習 4A: ArcGIS Instant Apps の利用	63
演習 4B: ArcGIS Experience Builder の利用.....	64
演習 4A: ArcGIS Instant Apps の利用	65
ステップ 1: テンプレートの選択	65
ステップ 2: Web アプリケーションの構成	68
ステップ 3: Web アプリケーションの公開	70
演習 4B: ArcGIS Experience Builder の利用	73
ステップ 1: 添付ファイルの有効化 (オプション).....	73
ステップ 2: Web アプリケーションの新規作成.....	75
ステップ 3: ヘッダーの構成	77
ステップ 4: ウィジェットの追加	78
ステップ 5: ウィジェットの設定	84
ステップ 6: [検索] ウィジェットの追加とアクションの設定	87
ステップ 7: テーマの変更 (オプション)	91
ステップ 8: アプリのプレビューと公開.....	93
ステップ 9: アプリの起動	93
ステップ 10: 添付ファイルの追加 (オプション).....	94

第 5 章 解析の実行	97
概要	99
ArcGIS Online 便利な解析サービス	99
解析結果の Web アプリケーションへの組み込み	100
ジオコーディング	100
演習 5: 解析サービスの利用	101
演習 5: 解析サービスの利用	103
ステップ 1: データの確認	103
ステップ 2: ジオコーディングによるレイヤーの作成	103
ステップ 3: 解析ツールの実行	106
ステップ 4: 共有されたレイヤーの追加	109
第 6 章 フィーチャの編集	113
概要	115
フィーチャの編集	115
(補足) 編集アプリとユーザー タイプ	116
編集の準備	116
ホスト フィーチャ レイヤー ビュー	117
ArcGIS Web Editor	117
ArcGIS Field Maps	118
オフラインでのマップ利用	118
演習 6A: ArcGIS Web Editor を使用したフィーチャの編集	119
演習 6B: ArcGIS Field Maps を使用したフィーチャの編集 (オプション)	119
演習 6A: ArcGIS Web Editor を使用したフィーチャの編集	121
ステップ 1: 空のフィーチャ レイヤーの作成	121
ステップ 2: フィールドとリストの作成	123
ステップ 3: Web マップの作成	129
ステップ 4: ArcGIS Web Editor の起動	131
ステップ 5: ArcGIS Web Editor のインターフェイスの確認	132
ステップ 6: 新規フィーチャの作成	133
ステップ 7: フィーチャの修正	137
演習 6B: ArcGIS Field Maps を使用したフィーチャの編集 (オプション)	141
ステップ 1: 更新間隔の設定 (オプション)	141
ステップ 2: ArcGIS Field Maps を用いたフィーチャの編集	142
ステップ 3: 入力データの確認 (ステップ 1 を割愛した方のみ)	149
参考資料: 管理者向け	151
概要	153
組織サイト	153
ホーム ページ	154
グループの管理 (1)	154

グループの管理 (2)	155
セキュリティの設定	155
ロールの変更.....	156
メンバー ロール テンプレート	156
クレジット使用制限	157