

ArcGIS for Desktop

10.2.2

ジオプロセッシング ツール 機能比較表

目次

解析ツール.....	1
オーバーレイ	1
抽出.....	1
統計.....	1
近接.....	1
カートグラフィ ツール	1
アノテーション.....	1
カートグラフィックの調整.....	2
シンボル表現の競合.....	2
ジェネラライズ.....	2
データドリブンページ.....	2
マスク ツール.....	3
リプレゼンテーション管理.....	3
格子線と経緯線.....	3
変換ツール.....	3
CAD へ変換.....	3
COLLADA へ変換.....	3
dBASE へ変換.....	3
Excel	3
GPS から変換.....	3
JSON	3
KML から変換.....	4
KML へ変換.....	4
WFS から変換.....	4
カバレッジへ変換.....	4
シェープファイルへ変換.....	4
ジオデータベースへ変換.....	4
メタデータ.....	4
ラスタから変換.....	5
ラスタへ変換.....	5
データ管理ツール.....	5
LAS データセット.....	5
アタッチメント.....	5
インデックス.....	6
グラフ.....	6
サブタイプ.....	6
ジェネラライズ.....	6
ジオデータベース管理.....	6
ジオメトリック ネットワーク.....	7
タイル キャッシュ.....	7
テーブル.....	7

テーブル結合	7
データ比較	8
トポロジ	8
ドメイン	8
バージョン	8
パッケージ	9
ファイル ジオデータベース	9
フィーチャ	9
フィーチャクラス	10
フィールド	10
ラスタ – モザイク データセット	11
ラスタ – ラスタ カタログ	12
ラスタ – ラスタ データセット	12
ラスタ – ラスタ プロセッシング	12
ラスタ – ラスタ プロパティ	12
リレーションシップ クラス	13
レイヤとテーブル ビュー	13
ワークスペース	13
一般	14
写真	14
分散ジオデータベース	14
履歴管理	15
投影変換と座標変換	15
投影変換と座標変換 – ラスタ	15
リニア リファレンス ツール	15
マルチディメンション ツール	16
サーバ ツール	16
キャッシュ	16
データの抽出	17
公開	17
印刷	17
空間統計ツール	17
クラスタ分析のマッピング	17
パターン分析	17
ユーティリティ	17
レンダリング	18
地理的分散特性の算出	18
空間関係のモデリング	18
モバイル ツール	18
カバレッジ ツール	19
データ管理 – アイテム	19
データ管理 – インデックス	19
データ管理 – コンポジット フィーチャ	19

データ管理 - ジェネラライズ.....	19
データ管理 - テーブル.....	19
データ管理 - トポロジ.....	19
データ管理 - ワークスペースの管理.....	19
データ管理 - 投影変換.....	19
データ管理 - 集約.....	20
データ管理 - テーブル結合.....	20
データ管理 - 許容値.....	20
変換 - カバレッジからの変換.....	20
変換 - カバレッジへ変換.....	20
解析 - オーバーレイ.....	20
解析 - 抽出.....	20
解析 - 近接.....	20
ジオコーディング ツール.....	21
編集ツール.....	21
補正.....	21
パーセル ファブリック ツール.....	21
データ移行.....	21
パーセル フィーチャ.....	22
レイヤとテーブル ビュー.....	22
変換ツール (国内データ).....	22
DM.....	22
G-XML.....	22
SIMA.....	22
SXF Ver.3.0.....	22
地籍フォーマット 2000.....	22
基盤地図情報.....	22
サマリ.....	23

解析ツール	Basic	Standard	Advanced
オーバーレイ			
アイデンティティ (Identity)			●
アップデート (Update)			●
イレース (Erase)			●
インターセクト (Intersect)	●	●	●
シンメトリカル ディファレンス (Symmetrical Difference)			●
ユニオン (Union)	●	●	●
空間結合 (Spatial Join)	●	●	●
抽出			
クリップ (Clip)	●	●	●
スプリット (Split)			●
テーブルから選択 (Table Select)	●	●	●
選択 (Select)	●	●	●
統計			
交差部分のクロス集計 (Tabulate Intersection)			●
要約統計量 (Summary Statistics)	●	●	●
頻度 (Frequency)			●
近接			
ティーセン ポリゴンの作成 (Create Thiessen Polygons)			●
バッファ (Buffer)	●	●	●
ポイント間距離 (Point Distance)			●
ポリゴン近接 (Polygon Neighbors)	●	●	●
多重リング バッファ (Multiple Ring Buffer)	●	●	●
最近接 (Near)			●
近接情報テーブルの作成 (Generate Near Table)			●
利用可能ツール数	10	10	21

カートグラフィ ツール	Basic	Standard	Advanced
アノテーション			
コンター アノテーション (Contour Annotation)	●	●	●
マップ サービス キャッシュ タイル スキーマ → ポリゴン (Map Server Cache Tiling Scheme To Polygons)	●	●	●
ラベル → タイル分割されたアノテーション (Tiled Labels To Annotation)	●	●	●

カートグラフィックの調整			
アンダーパスの作成 (Create Underpass)			●
オーバースの作成 (Create Overpass)			●
ストロークまたは塗りつぶしにマーカーを配置 (Align Marker To Stroke Or Fill)			●
ポリゴンの主角度の計算 (Calculate Polygon Main Angle)	●		●
マーカー シンボルの分散 (Disperse Markers)			●
ライン キャップの計算 (Calculate Line Caps)	●		●
交点にリプレゼンテーション コントロール ポイントを設定 (Set Representation Control Point At Intersect)			●
角度でリプレゼンテーション コントロール ポイントを設定 (Set Representation Control Point By Angle)			●
シンボル表現の競合			
シンボル表現の競合を検出 (Detect Graphic Conflict)			●
建物の競合を解決 (Resolve Building Conflicts)			●
移動の反映 (Propagate Displacement)			●
道路の競合を解決 (Resolve Road Conflicts)			●
ジェネラライズ			
カートグラフィック パーティションの作成 (Create Cartographic Partitions)			●
ポイントの集約 (Aggregate Points)			●
ポリゴンのスムージング (Smooth Polygon)	●		●
ポリゴンの単純化 (Simplify Polygon)	●		●
ポリゴンの集約 (Aggregate Polygons)			●
ラインのスムージング (Smooth Line)	●		●
ラインの単純化 (Simplify Line)	●		●
二条線から中心線を作成 (Collapse Dual Lines To Centerline)			●
建物ポリゴンの単純化 (Simplify Building)			●
建物ポリゴンの集約 (Delineate Built-Up Areas)			●
道路のマージ (Merge Divided Roads)			●
道路形状の単純化 (Collapse Road Detail)			●
道路網の間引き (Thin Road Network)			●
データドリブンページ			
UTM ゾーンの計算 (Calculate UTM Zone)	●	●	●
インデックス フィーチャ (帯状) の作成 (Strip Map Index Features)	●	●	●
インデックス フィーチャ (格子状) の作成 (Grid Index Features)	●	●	●
グリッド偏角の計算 (Calculate Grid Convergence Angle)	●	●	●

中央子午線と緯線の計算 (Calculate Central Meridian and Parallels)	●	●	●
隣接図郭情報の追加 (Calculate Adjacent Fields)	●	●	●
マスク ツール			
インターセクト レイヤ マスク (Intersecting Layers Masks)			●
クルドサック マスク (Cul-De-Sac Masks)			●
フィーチャ アウトライン マスク (Feature Outline Masks)			●
リプレゼンテーション管理			
オーバーライドでフィーチャを選択 (Select Feature By Override)		●	●
オーバーライドの更新 (Update Override)		●	●
オーバーライドの解除 (Remove Override)		●	●
リプレゼンテーション ルールの計算 (Calculate Representation Rule)		●	●
リプレゼンテーションの削除 (Drop Representation)		●	●
リプレゼンテーションの追加 (Add Representation)		●	●
レイヤのリプレゼンテーションを設定 (Set Layer Representation)		●	●
格子線と経緯線			
格子線と経緯線レイヤの作成 (Make Grids and Graticules Layer)		●	●
格子線と経緯線レイヤの削除 (Delete Grids and Graticules)		●	●
利用可能ツール数	9	24	46

変換ツール	Basic	Standard	Advanced
CAD へ変換			
CAD へエクスポート (Export To CAD)	●	●	●
CAD フィールドの追加 (Add CAD Fields)	●	●	●
COLLADA へ変換			
マルチパッチ → COLLADA (Multipatch To Collada)	●	●	●
dBASE へ変換			
テーブル → dBASE (マルチプル) (Table To dBASE (Multiple))	●	●	●
Excel			
Excel → テーブル (Excel To Table)	●	●	●
テーブル → Excel (Table To Excel)	●	●	●
GPS から変換			
GPX → フィーチャ (GPX To Features)	●	●	●
JSON			
JSON → フィーチャ (JSON To Feature)	●	●	●
フィーチャ → JSON (Feature To JSON)	●	●	●

KML から変換			
KML → レイヤ (KML To Layer)	●	●	●
KML へ変換			
マップ → KML (Map To KML)	●	●	●
レイヤ → KML (Layer To KML)	●	●	●
WFS から変換			
WFS → フィーチャクラス (WFS To Feature Class)	●	●	●
カバレッジへ変換			
E00 からインポート (Import From E00)	●	●	●
フィーチャクラス → カバレッジ (Feature Class To Coverage)			●
シェープファイルへ変換			
フィーチャクラス → シェープファイル (マルチプル) (Feature Class To Shapefile (Multiple))	●	●	●
ジオデータベースへ変換			
CAD → ジオデータベース (CAD To Geodatabase)	●	●	●
CAD アノテーションからインポート (Import CAD Annotation)	●	●	●
カバレッジ アノテーションからインポート (Import Coverage Annotation)	●	●	●
テーブル → ジオデータベース (マルチプル) (Table To Geodatabase (Multiple))	●	●	●
テーブル → テーブル (Table To Table)	●	●	●
フィーチャクラス → ジオデータベース (マルチプル) (Feature Class To Geodatabase (Multiple))	●	●	●
フィーチャクラス → フィーチャクラス (Feature Class To Feature Class)	●	●	●
ラスタ → ジオデータベース (マルチプル) (Raster to Geodatabase (Multiple))	●	●	●
メタデータ			
Esri メタデータ トランスレータ (Esri Metadata Translator)	●	●	●
USGS MP メタデータ トランスレータ (USGS MP Metadata Translator)	●	●	●
XML スキーマの整合チェック (XML Schema Validation)	●	●	●
XSLT 変換 (XSLT Transformation)	●	●	●
メタデータ インポータ (Metadata Importer)	●	●	●
メタデータのアップグレード (Upgrade Metadata)	●	●	●
メタデータのインポート (Import Metadata)	●	●	●
メタデータのエクスポート (Export Metadata)	●	●	●
メタデータのエクスポート (マルチプル) (Export Metadata Multiple)	●	●	●
メタデータの公開 (Metadata Publisher)	●	●	●

メタデータの同期 (Synchronize Metadata)	●	●	●
メタデータの整合チェック (Validate Metadata)	●	●	●
メタデータの整合チェック (マルチプル) (Validate Metadata Multiple)	●	●	●
ラスタから変換			
ラスタ → ASCII (Raster To ASCII)	●	●	●
ラスタ → ビデオ (Raster To Video)	●	●	●
ラスタ → ポイント (Raster To Point)	●	●	●
ラスタ → ポリゴン (Raster To Polygon)	●	●	●
ラスタ → ポリライン (Raster To Polyline)	●	●	●
ラスタ → 浮動小数点ファイル (.flt) (Raster To Float)	●	●	●
ラスタへ変換			
ASCII → ラスタ (ASCII To Raster)	●	●	●
DEM → ラスタ (DEM To Raster)	●	●	●
LAS データセット → ラスタ (LAS Dataset to Raster)	▲ ¹	▲ ¹	●
フィーチャ → ラスタ (Feature To Raster)	●	●	●
ポイント → ラスタ (Point To Raster)	▲ ¹	▲ ¹	●
ポリゴン → ラスタ (Polygon To Raster)	▲ ¹	▲ ¹	●
ポリライン → ラスタ (Polyline To Raster)	▲ ¹	▲ ¹	●
マルチパッチ → ラスタ (Multipatch To Raster)	●	●	●
ラスタ → 他のフォーマット (マルチプル) (Raster To Other Format (multiple))	●	●	●
浮動小数点ファイル (.flt) → ラスタ (Float To Raster)	●	●	●
利用可能ツール数	48	48	53

データ管理ツール	Basic	Standard	Advanced
LAS データセット			
LAS データセットからファイルを削除 (Remove Files from LAS Dataset)	▲ ¹	●	●
LAS データセットにファイルを追加 (Add Files to LAS Dataset)	▲ ¹	●	●
LAS データセットの作成 (Create LAS Dataset)	▲ ¹	●	●
LAS データセットの統計情報 (LAS Dataset Statistics)	▲ ¹	●	●
LAS ポイント統計をラスタに出力 (LAS Point Statistics as Raster)	▲ ¹	●	●
アタッチメント			
アタッチメントの削除 (Remove Attachments)		●	●

¹ ArcGIS 3D Analyst または ArcGIS Spatial Analyst エクステンションをお持ちであればご利用いただけます。

アタッチメントの有効化 (Enable Attachments)		●	●
アタッチメントの無効化 (Disable Attachments)		●	●
アタッチメントの追加 (Add Attachments)		●	●
アタッチメント照合テーブルの作成 (Generate Attachment Match Table)		●	●
インデックス			
属性インデックスの削除 (Remove Attribute Index)	●	●	●
属性インデックスの追加 (Add Attribute Index)	●	●	●
空間インデックスの削除 (Remove Spatial Index)	●	●	●
空間インデックスの追加 (Add Spatial Index)	●	●	●
グラフ			
グラフの作成 (Make Graph)	●	●	●
グラフの保存 (Save Graph)	●	●	●
サブタイプ			
サブタイプ フィールドの設定 (Set Subtype Field)	●	●	●
サブタイプの削除 (Remove Subtype)	●	●	●
サブタイプの追加 (Add Subtype)	●	●	●
デフォルトのサブタイプを設定 (Set Default Subtype)	●	●	●
ジェネラライズ			
エリミネート (Eliminate)			●
ディゾルブ (Dissolve)	●	●	●
ポリゴン パートの削除 (Eliminate Polygon Part)			●
ジオデータベース管理			
インデックスの再構築 (Rebuild Indexes)		●	●
エンタープライズ ジオデータベースの作成 (Create Enterprise Geodatabase)		●	●
エンタープライズ ジオデータベースの有効化 (Enable Enterprise Geodatabase)		●	●
ジオデータベースに登録 (Register with Geodatabase)		●	●
ジオデータベースのアップグレード (Upgrade Geodatabase)	●	●	●
データセットのアップグレード (Upgrade Dataset)	●	●	●
データセットの分析 (Analyze Datasets)		●	●
データベース ユーザの作成 (Create Database User)		●	●
データベースの圧縮 (Compress)		●	●
データ格納タイプの移行 (Migrate Storage)		●	●
ロールの作成 (Create Role)		●	●
権限の変更 (Change Privileges)		●	●

空間参照の更新 (Upgrade Spatial Reference)	●	●	●
ジオメトリック ネットワーク			
ジオメトリック ネットワークから接続性ルールを削除 (Remove Connectivity Rule from Geometric Network)		●	●
ジオメトリック ネットワークから空のフィーチャクラスを削除 (Remove Empty Feature Class from Geometric Network)		●	●
ジオメトリック ネットワークにエッジ - エッジ接続性ルールを追加 (Add Edge-Edge Connectivity Rule to Geometric Network)		●	●
ジオメトリック ネットワークにエッジ - ジャンクション接続性ルールを追加 (Add Edge-Junction Connectivity Rule to Geometric Network)		●	●
ジオメトリック ネットワークのトレース (Trace Geometric Network)		●	●
ジオメトリック ネットワークの作成 (Create Geometric Network)		●	●
ジオメトリック ネットワークの再構築 (Rebuild Geometric Network)		●	●
ジオメトリック ネットワークの接続性の確認と修正 (Verify And Repair Geometric Network Connectivity)		●	●
ジオメトリック ネットワーク内の切断されたフィーチャの検索 (Find Disconnected Features In Geometric Network)		●	●
フロー方向の設定 (Set Flow Direction)		●	●
タイル キャッシュ			
タイル キャッシュのインポート (Import Tile Cache)	●	●	●
タイル キャッシュのエクスポート (Export Tile Cache)	●	●	●
タイル キャッシュのタイル スキーマの生成 (Generate Tile Cache Tiling Scheme)	●	●	●
タイル キャッシュの管理 (Manage Tile Cache)	●	●	●
テーブル			
テーブルの作成 (Create Table)	●	●	●
テーブルの切詰め (Truncate Table)	●	●	●
ピボット テーブル (Pivot Table)			●
未登録テーブルの作成 (Create Unregistered Table)	●	●	●
統計情報の更新 (Analyze)		●	●
行のカウント (Get Count)	●	●	●
行のコピー (Copy Rows)	●	●	●
行の削除 (Delete Rows)	●	●	●
テーブル結合			
テーブル結合 (Add Join)	●	●	●
テーブル結合の解除 (Remove Join)	●	●	●

フィールド結合 (Join Field)	●	●	●
データ比較			
TIN 比較 (TIN Compare)	●	●	●
テーブル比較 (Table Compare)	●	●	●
ファイル比較 (File Compare)	●	●	●
フィーチャの変更の検出 (Detect Feature Changes)			●
フィーチャ比較 (Feature Compare)	●	●	●
ラスタ比較 (Raster Compare)	●	●	●
トポロジ			
クラス許容値の設定 (Set Cluster Tolerance)		●	●
トポロジ エラーのエクスポート (Export Topology Errors)		●	●
トポロジからフィーチャクラスを削除 (Remove Feature Class From Topology)		●	●
トポロジからルールを削除 (Remove Rule From Topology)		●	●
トポロジにフィーチャクラスを追加 (Add Feature Class To Topology)		●	●
トポロジにルールを追加 (Add Rule To Topology)		●	●
トポロジの作成 (Create Topology)		●	●
トポロジ整合チェック (Validate Topology)		●	●
ドメイン			
コード値ドメインの並べ替え (Sort Coded Value Domain)	●	●	●
テーブル → ドメイン (Table To Domain)	●	●	●
ドメイン → テーブル (Domain To Table)	●	●	●
ドメインからコード値を削除 (Delete Coded Value From Domain)	●	●	●
ドメインにコード値を追加 (Add Coded Value To Domain)	●	●	●
ドメインの作成 (Create Domain)	●	●	●
ドメインの削除 (Delete Domain)	●	●	●
フィールドからドメインを削除 (Remove Domain From Field)	●	●	●
フィールドへのドメインの割り当て (Assign Domain To Field)	●	●	●
範囲ドメインの値を設定 (Set Value for Range Domain)	●	●	●
バージョン			
バージョン プロパティの変更 (Alter Version)		●	●
バージョンのリコンサイル (Reconcile Version)		●	●
バージョンの作成 (Create Version)		●	●
バージョンの削除 (Delete Version)		●	●
バージョン対応登録 (Register As Versioned)		●	●
バージョン対応登録の解除 (Unregister As Versioned)		●	●

フィールド競合フィルタの削除 (Remove Field Conflict Filter)		●	●
フィールド競合フィルタの追加 (Add Field Conflict Filter)		●	●
接続バージョンの変更 (Change Version)		●	●
パッケージ			
Runtime コンテンツの作成 (Create Runtime Content)	●	●	●
パッケージの共有 (Share Package)	●	●	●
パッケージの抽出 (Extract Package)	●	●	●
マップ コンテンツの統合 (Consolidate Map)	●	●	●
マップ タイル パッケージの作成 (Create Map Tile Package)	●	●	●
マップのパッケージ化 (Package Map)	●	●	●
レイヤ コンテンツの統合 (Consolidate Layer)	●	●	●
レイヤのパッケージ化 (Package Layer)	●	●	●
ロケータのパッケージ化 (Package Locator)	●	●	●
ロケータの統合 (Consolidate Locator)	●	●	●
結果のパッケージ化 (Package Result)	●	●	●
結果の統合 (Consolidate Result)	●	●	●
ファイル ジオデータベース			
データベースの最適化 (Compact)	●	●	●
ファイル ジオデータベースの回復 (Recover File Geodatabase)	●	●	●
ファイル ジオデータベースの圧縮 (Compress File Geodatabase Data)	●	●	●
ファイル ジオデータベースの圧縮解除 (Uncompress File GeodatabaseData)	●	●	●
フィーチャ			
XY 座標 → ライン (XY To Line)	●	●	●
XY 座標の追加 (Add XY Coordinates)	●	●	●
Z 値の調整 (Adjust 3D Z)	●	●	●
ジオメトリのチェック (Check Geometry)	●	●	●
ジオメトリの修正 (Repair Geometry)	●	●	●
ジオメトリの最小範囲 → ポリゴン (Minimum Bounding Geometry)	●	●	●
ジオメトリ属性の追加 (Add Geometry Attributes)	●	●	●
テーブル → 楕円 (Table To Ellipse)	●	●	●
フィーチャ → ポイント (Feature To Point)			●
フィーチャ → ポリゴン (Feature To Polygon)			●
フィーチャ → ライン (Feature To Line)			●
フィーチャのエンベロープ → ポリゴン (Feature Envelope To Polygon)			●

フィーチャのコピー (Copy Features)	●	●	●
フィーチャの分割 (Dice)			●
フィーチャの削除 (Delete Features)	●	●	●
フィーチャの頂点 → ポイント (Feature Vertices To Points)			●
フィーチャの頂点でラインを分割 (Split Line At Vertices)			●
ポイント → ライン (Points to Line)	●	●	●
ポイントでラインを分割 (Split Line at Point)			●
ポリゴン → ライン (Polygon To Line)			●
マルチパート → シングルパート (Multipart To Singlepart)	●	●	●
ラインの接合 (Unsplit Line)			●
方位距離 → ライン (Bearing Distance To Line)	●	●	●
フィーチャクラス			
アノテーション フィーチャクラスのアペンド (Append Annotation Feature Classes)	●	●	●
アノテーション フィーチャクラスの更新 (Update Annotation Feature Classes)	●	●	●
インテグレート (Integrate)	●	●	●
デフォルト XY 許容値の計算 (Calculate Default XY Tolerance)	●	●	●
デフォルト空間グリッド インデックスを計算 (Calculate Default Spatial Grid Index)	●	●	●
フィッシュネットの作成 (Create Fishnet)	●	●	●
フィーチャクラスの作成 (Create Feature Classes)	●	●	●
ランダム ポイントの作成 (Create Random Points)	▲ ¹	▲ ¹	●
未登録フィーチャクラスの作成 (Create Unregistered Feature Class)	●	●	●
フィールド			
タイム ゾーンの変換 (Convert Time Zone)	●	●	●
フィールドの削除 (Delete Field)	●	●	●
フィールドの変更 (Alter Field)	●	●	●
フィールドの転置 (Transpose Fields)	●	●	●
フィールドの追加 (Add Field)	●	●	●
フィールドへのデフォルト値の割り当て (Assign Default To Field)	●	●	●
フィールド演算 (Calculate Field)	●	●	●
増加 ID フィールドの追加 (Add Incrementing ID Field)		●	●
時間フィールドの変換 (Convert Time Field)	●	●	●
終了時間の計算 (Calculate end time)	●	●	●
編集情報の記録を有効化 (Enable Editor Tracking)	●	●	●
編集情報の記録を無効化 (Disable Editor Tracking)	●	●	●

ラスター - モザイク データセット			
オーバービューの定義 (Define Overviews)		●	●
オーバービューの構築 (Build Overviews)		●	●
シームラインの構築 (Build Seamlines)		●	●
セル サイズの範囲を計算 (Calculate Cell Size Ranges)		●	●
ダーティ エリアの計算 (Compute Dirty Area)		●	●
フットプリントの構築 (Build Footprints)		●	●
モザイク データセット アイテム キャッシュの構築 (Build Mosaic Dataset Item Cache)		●	●
モザイク データセット アイテムのエクスポート (Export Mosaic Dataset Items)		●	●
モザイク データセット アイテムのマージ (Merge Mosaic Dataset Items)		●	●
モザイク データセット アイテムの分割 (Split Mosaic Dataset Items)		●	●
モザイク データセット ジオメトリのインポート (Import Mosaic Dataset Geometry)		●	●
モザイク データセット ジオメトリのエクスポート (Export Mosaic Dataset Geometry)		●	●
モザイク データセット スキーマの変更 (Alter Mosaic Dataset Schema)		●	●
モザイク データセット パスのエクスポート (Export Mosaic Dataset Paths)		●	●
モザイク データセット パスの修正 (Repair Mosaic Dataset Paths)		●	●
モザイク データセット プロパティの設定 (Set Mosaic Dataset Properties)	●	●	●
モザイク データセットからラスターを削除 (Remove Rasters From Mosaic Dataset)		●	●
モザイク データセットにラスターを追加 (Add Rasters To Mosaic Dataset)		●	●
モザイク データセットの NoData の定義 (Define Mosaic Dataset NoData)		●	●
モザイク データセットのカラー調整 (Color Balance Mosaic Dataset)		●	●
モザイク データセットの作成 (Create Mosaic Dataset)		●	●
モザイク データセットの分析 (Analyze Mosaic Dataset)		●	●
モザイク データセットの削除 (Delete Mosaic Dataset)		●	●
モザイク データセットの同期 (Synchronize Mosaic Dataset)		●	●
ラスター関数の編集 (Edit Raster Function)	●	●	●

参照モザイク データセットの作成 (Create Referenced Mosaic Dataset)		●	●
境界線の構築 (Build Boundary)		●	●
除外エリアの生成 (Generate Exclude Area)		●	●
ラスター - ラスター カタログ			
ラスター カタログ パスのエクスポート (Export Raster Catalog Paths)	●	●	●
ラスター カタログ パスの修正 (Repair Raster Catalog Paths)	●	●	●
ラスター カタログのアイテムのコピー (Copy Raster Catalog Items)	●	●	●
ラスター カタログのアイテムの削除 (Delete Raster Catalog Items)	●	●	●
ラスター カタログの作成 (Create Raster Catalog)	●	●	●
ワークスペース → ラスター カタログ (Workspace To Raster Catalog)	●	●	●
ラスター - ラスター データセット			
モザイク (Mosaic)	●	●	●
ラスター カタログ → ラスター データセット (Raster Catalog To Raster Dataset)	●	●	●
ラスター データセットの作成 (Create Raster Dataset)	●	●	●
ラスターのコピー (Copy Raster)	●	●	●
ラスターのダウンロード (Download Rasters)	●	●	●
ランダム ラスターの作成 (Create Random Raster)	●	●	●
ワークスペース → ラスター データセット (Workspace To Raster Dataset)	●	●	●
新規ラスターにモザイク (Mosaic To New Raster)	●	●	●
ラスター - ラスター プロセッシング			
オルソ幾何補正ラスター データセットの作成 (Create Ortho Corrected Raster Dataset)	●	●	●
クリップ (Clip)	●	●	●
コンポジット バンド (Composite Bands)	●	●	●
パンシャープン ラスター データセットの作成 (Create Pan-sharpened Raster Dataset)	●	●	●
パンシャープンの重みの計算 (Compute Pan-sharpen Weights)	●	●	●
ラスター → DTED (Raster To DTED)	●	●	●
ラスター サブデータセットの抽出 (Extract Subdataset)	●	●	●
ラスターの分割 (Split Raster)	●	●	●
リサンプル (Resample)	●	●	●
ラスター - ラスター プロパティ			
カラーマップの削除 (Delete Colormap)	●	●	●
カラーマップの追加 (Add Colormap)	●	●	●

セル値の取得 (Get Cell Value)	●	●	●
ピラミッドと統計情報の構築 (Build Pyramids And Statistics)	●	●	●
ピラミッド構築 (Build Pyramids)	●	●	●
ピラミッド構築のバッチ処理 (Batch Build Pyramids)	●	●	●
ラスタ プロパティの取得 (Get Raster Properties)	●	●	●
ラスタ プロパティを設定 (Set Raster Properties)	●	●	●
ラスタ ワールドファイルのエクスポート (Export Raster World File)	●	●	●
ラスタの属性テーブルの構築 (Build Raster Attribute Table)	●	●	●
ラスタ属性テーブルの削除 (Delete Raster Attribute Table)	●	●	●
統計情報の計算 (Calculate Statistics)	●	●	●
統計情報の計算のバッチ処理 (Batch Calculate Statistics)	●	●	●
リレーションシップ クラス			
テーブルからリレーションシップ クラスを作成 (table to Relationship Class)		●	●
リレーションシップ クラスの作成 (Create Relationship Class)		●	●
リレーションシップ クラスの移行 (Migrate Relationship Class)		●	●
レイヤとテーブル ビュー			
Image Server レイヤの作成 (Make Image Server Layer)	●	●	●
LAS データセット レイヤの作成 (Make LAS Dataset Layer)	●	●	●
WCS レイヤの作成 (Make WCS Layer)	●	●	●
XY イベント レイヤの作成 (Make X,Y Event Layer)	●	●	●
クエリ テーブルの作成 (Make Query Table)	●	●	●
クエリ レイヤの作成 (Make Query Layer)	●	●	●
テーブル ビューの作成 (Make Table View)	●	●	●
フィーチャ レイヤの作成 (Make Feature Layer)	●	●	●
モザイク レイヤの作成 (Make Mosaic Layer)	●	●	●
ラスタ カタログ レイヤの作成 (Make Raster Catalog Layer)	●	●	●
ラスタ レイヤの作成 (Make Raster Layer)	●	●	●
レイヤ ファイルの保存 (Save To Layer File)	●	●	●
レイヤのシンボル情報を適用 (Apply Symbology From Layer)	●	●	●
属性検索 (Select Layer by Attribute)	●	●	●
空間検索 (Select Layer by Location)	●	●	●
ワークスペース			
ArcInfo ワークスペースの作成 (Create ArcInfo Workspace)			●
ArcSDE 接続ファイルの作成 (Create ArcSDE Connection File)		●	●
データベース接続の作成 (Create Database Connection)		●	●

パーソナル ジオデータベースの作成 (Create Personal Geodatabase)	●	●	●
ファイル ジオデータベースの作成 (Create File GDB)	●	●	●
フィーチャ データセットの作成 (Create Feature Dataset)	●	●	●
フォルダの作成 (Create Folder)	●	●	●
ワークスペース キャッシュの削除 (Clear Workspace Cache)	●	●	●
空間タイプの作成 (Create Spatial Type)		●	●
一般			
アペンド (Append)	●	●	●
コピー (Copy)	●	●	●
データの選択 (Select Data)	●	●	●
データベース ビューの作成 (Create Database View)		●	●
ブランチのマージ (Merge Branch)	●	●	●
マージ (Merge)	●	●	●
レコードの並べ替え (Sort)	●	●	●
値の計算 (Calculate Value)	●	●	●
削除 (Delete)	●	●	●
同一値を持つレコードの削除 (Delete Identical)			●
同一値を持つレコードの検出 (Find Identical)			●
名前の変更 (Rename)	●	●	●
写真			
ジオタグ付き写真 → ポイント (GeoTagged Photos To Points)	● ²	●	●
時間による写真と行のマッチング (Match Photos To Rows By Time)	● ²	●	●
分散ジオデータベース			
Global ID の追加 (Add Global IDs)	●	●	●
XML ワークスペース ドキュメントのインポート (Import XML Workspace Document)		●	●
XML ワークスペース ドキュメントのエクスポート (Export XML Workspace Document)		●	●
サーバからレプリカを作成 (Create Replica From Server)		●	●
データ変更メッセージのエクスポート (Export Data Change Message)		●	●
メッセージのインポート (Import Message)		●	●
レプリカ スキーマのインポート (Import Replica Schema)		●	●
レプリカ スキーマのエクスポート (Export Replica Schema)		●	●
レプリカ スキーマの比較 (Compare Replica Schema)		●	●

² Basic ライセンスレベル ユーザ様は写真のアタッチメントを作成することはできません。

レプリカ フットプリントの作成 (Create Replica Footprints)		●	●
レプリカの作成 (Create Replica)		●	●
変更の同期 (Synchronize Changes)		●	●
承認メッセージのエクスポート (Export Acknowledgement Message)		●	●
非承認メッセージの再エクスポート (Re-Export Unacknowledged Messages)		●	●
履歴管理			
履歴管理の有効化 (Enable Archiving)		●	●
履歴管理の無効化 (Disable Archiving)		●	●
投影変換と座標変換			
カスタム座標系変換の作成 (Create Custom Geographic Transformation)	●	●	●
座標表記の変換 (Convert Coordinate Notation)	●	●	●
投影変換 (Project)	●	●	●
投影変換のバッチ処理 (Batch Project)	●	●	●
投影法の定義 (Define Projection)	●	●	●
空間参照の作成 (Create Spatial Reference)	●	●	●
投影変換と座標変換 - ラスタ			
シフト (Shift)	●	●	●
セル サイズ変更 (Rescale)	●	●	●
ミラー (Mirror)	●	●	●
ラスタの位置合わせ (Register Raster)		●	●
ラスタの投影変換 (Project Raster)	●	●	●
リンクファイルによる幾何補正 (Warp From File)	●	●	●
反転 (Flip)	●	●	●
回転 (Rotate)	●	●	●
幾何補正 (Warp)	●	●	●
利用可能ツール数	174	272	290

リニア リファレンス ツール	Basic	Standard	Advanced
ルート イベント レイヤの作成 (Make Route Event Layer)	●	●	●
ルート イベントのオーバーレイ (Overlay Route Events)	●	●	●
ルート イベントのディゾルブ (Dissolve Route Events)	●	●	●
ルート イベントの変換 (Transform Route Events)	●	●	●
ルートに沿ってフィーチャを配置 (Locate Features Along Routes)	●	●	●

ルートのキャリブレーション (Calibrate Routes)	●	●	●
ルートの作成 (Create Routes)	●	●	●
利用可能ツール数	7	7	7

マルチディメンション ツール	Basic	Standard	Advanced
NetCDF テーブル ビューの作成 (Make NetCDF Table View)	●	●	●
NetCDF フィーチャ レイヤの作成 (Make NetCDF Feature Layer)	●	●	●
NetCDF ラスタ レイヤの作成 (Make NetCDF Raster Layer)	●	●	●
テーブル → NetCDF (Table To NetCDF)	●	●	●
ディメンションで選択 (Select by Dimension)	●	●	●
フィーチャ → NetCDF (Feature To NetCDF)	●	●	●
ラスタ → NetCDF (Raster To NetCDF)	●	●	●
利用可能ツール数	7	7	7

サーバ ツール	Basic	Standard	Advanced
キャッシュ			
グローブ サービス キャッシュのタイルを管理 (Manage Globe Server Cache Tiles)	●	●	●
グローブ サービス キャッシュの削除 (Delete Globe Server Cache)	●	●	●
マップ サービス キャッシュ ステータスの管理 (Manage Map Server Cache Status)	●	●	●
マップ サービス キャッシュ タイル スキーマの生成 (Generate Map Server Cache Tiling Scheme)	●	●	●
マップ サービス キャッシュのインポート (Import Map Server Cache)	●	●	●
マップ サービス キャッシュのエクスポート (Export Map Server Cache)	●	●	●
マップ サービス キャッシュのタイルを管理 (Manage Map Server Cache Tiles)	●	●	●
マップ サービス キャッシュの作成 (Create Map Server Cache)	●	●	●
マップ サービス キャッシュの削除 (Delete Map Server Cache)	●	●	●
マップ サービス キャッシュの格納形式を変換 (Convert Map Server Cache Storage Format)	●	●	●
マップ サーバ キャッシュの縮尺を管理 (Manage Map Server Cache Scales)	●	●	●

データの抽出			
Zip ファイルを添付して電子メールを送信 (Send Email With Zip File Attachment)	●	●	●
データの抽出 (Extract Data)	●	●	●
データの抽出と電子メール送信タスク (Extract Data and Email Task)	●	●	●
データの抽出タスク (Extract Data Task)	●	●	●
公開			
サービスのステージング (Stage Service)	●	●	●
サービス定義のアップロード (Upload Service Definition)	●	●	●
ポータルからサインアウト (Sign Out From Portal)	●	●	●
ポータルにサインイン (Sign In To Portal)	●	●	●
印刷			
Web マップのエクスポート (Export Web Map)	●	●	●
利用可能ツール数	20	20	20

空間統計ツール	Basic	Standard	Advanced
クラスタ分析のマッピング			
クラスタ/外れ値分析 (Cluster and Outlier Analysis (Anselin Local Morans I))	●	●	●
グループ分析 (Grouping Analysis)	●	●	●
ホット スポット分析 (Hot Spot Analysis (Getis-Ord Gi*))	●	●	●
最適化ホット スポット分析 (Optimized Hot Spot Analysis)	●	●	●
類似検索 (Similarity Search)	●	●	●
パターン分析			
Ripley の K 関数法 (Multi-Distance Spatial Cluster Analysis)	●	●	●
インクリメンタル空間的自己相関 (Incremental Spatial Autocorrelation)	●	●	●
平均最近隣距離分析 (Average Nearest Neighbor)	●	●	●
空間的自己相関分析 (Spatial Autocorrelation (Morans I))	●	●	●
高/低クラスタ分析 (High/Low Clustering (Getis-Ord General G))	●	●	●
ユーティリティ			
イベントの集計 (Collect Events)	●	●	●
フィーチャ属性を ASCII にエクスポート (Export Feature Attribute To ASCII)	●	●	●
空間ウェイトマトリックス → テーブル (Convert Spatial Matrix To Table)	●	●	●
近接フィーチャへの距離を計算 (Calculate Distance Band From Neighbor Count)	●	●	●

面積の計算 (Calculate Areas)	●	●	●
レンダリング			
Z スコア レンダリング処理 (Z Score Rendering)	●	●	●
Z スコア レンダリング処理を含むクラスタ/外れ値分析 (Cluster/Outlier Analysis with Rendering)	●	●	●
Z スコア レンダリング処理を含むホット スポット分析 (Hot Spot Analysis with Rendering)	●	●	●
カウントのレンダリング処理 (Count Rendering)	●	●	●
レンダリング処理を含むイベントの集計 (Collect Events with Rendering)	●	●	●
地理的分散特性の算出			
リニア平均方向の算出 (Linear Directional Mean)	●	●	●
中心フィーチャの算出 (Central Feature)	●	●	●
分布指向性分析 (Directional Distribution (Standard Deviational Ellipse))	●	●	●
地理的中心の算出 (Mean Center)	●	●	●
地理的中間地点の算出 (Median Center)	●	●	●
標準距離の算出 (Standard Distance)	●	●	●
空間関係のモデリング			
ネットワーク空間ウェイトの生成 (Generate Network Spatial Weights)	▲ ³	▲ ³	●
予備回帰分析 (Exploratory Regression)	●	●	●
地理空間加重回帰分析 (Geographically weighted regression)	▲ ⁴	▲ ⁴	●
最小二乗法 (Ordinary least Squares Regression)	●	●	●
空間ウェイト マトリックスの作成 (Generate Spatial Weight Matrix)	●	●	●
利用可能ツール数	29	29	31

モバイル ツール	Basic	Standard	Advanced
モバイル キャッシュの同期 (Synchronize Mobile Cache)	●	●	●
モバイル キャッシュの作成 (Create Mobile Cache)	●	●	●
利用可能ツール数	2	2	2

³ ArcGIS Network Analyst エクステンションが必要です。

⁴ ArcGIS Spatial Analyst または ArcGIS Geostatistical Analyst をお持ちであればご利用いただけます。

カバレッジ ツール ⁵	Basic	Standard	Advanced
データ管理 - アイテム			
アイテムの追加 (Add Item)			●
アイテムの削除 (Drop Item)			●
データ管理 - インデックス			
インデックスの削除 (Drop Index)			●
インデックスの追加 (Index Item)			●
データ管理 - コンボジット フィーチャ			
ライン カバレッジ → リージョン (Line Coverage To Region)			●
ライン カバレッジ → ルート (Line Coverage To Route)			●
ポリゴン カバレッジ → リージョン (Polygon Coverage To Region)			●
リージョン → ポリゴン カバレッジ (Region To Polygon Coverage)			●
データ管理 - ジェネラライズ			
ポリゴンの集約 (Aggregate Polygons)			●
建物ポリゴンの単純化 (Simplify Building)			●
二条線から中心線を作成 (Collapse Dual Lines To Centerlines)			●
ディゾルブ (Dissolve)			●
エリミネート (Eliminate)			●
競合検索 (Find Conflicts)			●
ラインまたはポリゴンの単純化 (Simplify Line Or Polygon)			●
データ管理 - テーブル			
XY 座標の追加 (Add X,Y Coordinates)			●
リノード (Rename Nodes)			●
IDの更新 (Update IDs)			●
データ管理 - トポロジ			
ビルド (Build)			●
クリーン (Clean)			●
ラベルの作成 (Create Label)			●
VPF タイル トポロジ (VPF Tile Topology)			●
データ管理 - ワークスペースの管理			
新規カバレッジの作成 (Create Coverage)			●
データ管理 - 投影変換			
投影法の定義 (Define Projection)			●
投影変換 (Project)			●
変換 (Transform)			●

⁵ カバレッジ ジオプロセッシング ツールは ArcInfo Workstation 10.0 のインストールが必要になります。

データ管理 - 集約			
アペンド (Append)			●
データ管理 - テーブル結合			
INFO テーブルの結合 (Join Info Tables)			●
データ管理 - 許容値			
許容値 (Tolerance)			●
変換 - カバレッジからの変換			
カバレッジ → DLG (Export To DLG)			●
カバレッジ → 交換ファイル (.e00) (Export To Interchange File)			●
カバレッジ → S57 (Export To S57)			●
カバレッジ → SDTS (Export To SDTS)			●
カバレッジ → VPF (Export To VPF)			●
カバレッジ → ジェネレート ファイル (Ungenerate)			●
変換 - カバレッジへ変換			
Advanced Tiger → カバレッジ (Advanced Tiger Conversion)			●
Basic Tiger → カバレッジ (Basic Tiger Conversion)			●
ジェネレート ファイル → カバレッジ (Generate)			●
DLG → カバレッジ (Import From DLG)			●
交換ファイル (.e00) → カバレッジ (Import From Interchange File)			●
S57 → カバレッジ (Import From S57)			●
SDTS → カバレッジ (Import From SDTS)			●
VPF → カバレッジ (Import From VPF)			●
解析 - オーバーレイ			
イレース (Erase)			●
アイデンティティ (Identity)			●
インターセクト (Intersect)			●
ユニオン (Union)			●
アップデート (Update)			●
解析 - 抽出			
クリップ (Clip)			●
選択 (Select)			●
スプリット (Split)			●
解析 - 近接			
バッファ (Buffer)			●
最近接 (Near)			●
ポイント間距離 (Point Distance)			●
ポイント ノード (Point Node)			●

ティーセン ポリゴンの作成 (Thiessen)			●
利用可能ツール数	0	0	56

ジオコーディング ツール	Basic	Standard	Advanced
コンポジット住所ロケータの作成 (Create Composite Address Locator)	●	●	●
リバース ジオコード (Reverse Geocode)	●	●	●
住所のジオコーディング (Geocode Addresses)	●	●	●
住所の再照合 (Rematch Addresses)	●	●	●
住所の標準化 (Standardize Addresses)	●	●	●
住所ロケータの作成 (Create Address Locator)	●	●	●
住所ロケータの再構築 (Rebuild Address Locator)	●	●	●
利用可能ツール数	7	7	7

編集ツール	Basic	Standard	Advanced
スナップ (Snap)		●	●
ポイントの削除 (Erase Point)		●	●
ラインの切詰め (Trim Line)		●	●
ラインの延長 (Extend Line)		●	●
ライン方向の反転 (Flip Line)		●	●
頂点の挿入 (Densify)		●	●
頂点の間引き (Generalize)		●	●
補正			
エッジマッチ フィーチャ (Edgematch Features)			●
エッジ マッチ リンクの生成 (Generate Edgematch Links)			●
ラバーシート フィーチャ (Rubbersheet Features)			●
ラバーシート リンクの生成 (Generate Rubbersheet Links)			●
属性の割り当て (Transfer Attributes)			●
利用可能ツール数	0	7	12

パーセル ファブリック ツール	Basic	Standard	Advanced
データ移行			
パーセル ファブリックにトポロジを読み込み (Load a Topology to a Parcel Fabric)		●	●

パーセル フィーチャ			
パーセル ファブリックのアペンド (Append Parcel Fabric)		●	●
パーセル ファブリックのコピー (Copy Parcel Fabric)		●	●
レイヤとテーブル ビュー			
パーセル ファブリック テーブル ビューの作成 (Make Parcel Fabric Table View)	●	●	●
パーセル ファブリック レイヤの作成 (Make Parcel Fabric Layer)	●	●	●
利用可能ツール数	2	5	5

変換ツール (国内データ)	Basic	Standard	Advanced
DM			
DM → ジオデータベース (DM to Geodatabase)	●	●	●
G-XML			
G-XML → ジオデータベース (G-XML to Geodatabase)	●	●	●
SIMA			
SIMA → ジオデータベース (SIMA to Geodatabase)	●	●	●
ジオデータベース → SIMA (Geodatabase to SIMA)	●	●	●
SXF Ver.3.0			
SXF → ジオデータベース (SXF to Geodatabase)	●	●	●
SXF へエクスポート (Export to SXF)	●	●	●
地籍フォーマット 2000			
ジオデータベース → 地籍フォーマット 2000 (Geodatabase to chiseki2000)	●	●	●
地籍フォーマット 2000 → ジオデータベース (chiseki2000 to Geodatabase)	●	●	●
基盤地図情報			
基盤地図情報 (GML) のインポート (Import FGD (GML))	●	●	●
基盤地図情報のインポート (Import FGD)	●	●	●
利用可能ツール数	10	10	10

サマリ	Basic	Standard	Advanced
解析ツール	10	10	21
カートグラフィ ツール	9	24	46
変換ツール	48	48	53
データ管理ツール	174	272	290
リニア リファレンス ツール	7	7	7
マルチディメンション ツール	7	7	7
サーバ ツール	20	20	20
空間統計ツール	29	29	31
モバイル ツール	2	2	2
カバレッジ ツール	0	0	56
ジオコーディング ツール	7	7	7
編集ツール	0	7	12
パーセル ファブリック ツール	2	5	5
変換ツール (国内データ)	10	10	10
ライセンス別 利用可能ツール数合計	325	448	567

ArcGIS 10.2.2 for Desktop ジオプロセッシング ツール 機能比較表

第 2 版

2014 年 10 月 28 日

ESRI ジャパン株式会社

<http://www.esrij.com/>

Copyright(C) Esri Japan. 無断転載を禁ず

本書の一部または全部を無断で転用または複製することを禁じます。

本書に記載されている内容は改良のため、予告なく変更される場合があります。

本書に記載されている内容に万が一誤りがあった場合にも、本書を運用した結果の影響についてはいかなる責任も負いかねます。

本書に記載されている社名、商品名は、各社の商標および登録商標です。

本書の内容は参考情報の提供を目的としており、本書に含まれる情報はその使用先の自己の責任において利用して頂く必要があります。