

# ArcGIS for Desktop

10.3

ArcMap と ArcGIS Pro

ジオプロセッシング ツール比較表

# 目次

解析ツール.....	1
オーバーレイ .....	1
抽出.....	1
統計情報.....	1
近接.....	1
カートグラフィ ツール.....	1
アノテーション.....	1
カートグラフィックの調整.....	2
シンボル表現の競合.....	2
ジェネラライズ.....	2
データドリブン ページ .....	2
マスク ツール.....	3
リプレゼンテーション管理.....	3
格子線と経緯線.....	3
変換ツール.....	3
CAD へ変換.....	3
COLLADA へ変換.....	3
dBASE へ変換.....	3
Excel.....	3
GPS から変換 .....	4
JSON .....	4
KML から変換 .....	4
KML へ変換.....	4
PDF から変換.....	4
WFS から変換.....	4
カバレッジへ変換.....	4
シェープファイルへ変換.....	4
ジオデータベースへ変換.....	4
メタデータ .....	5
ラスタから変換.....	5
ラスタへ変換 .....	5
データ管理ツール.....	6
LAS データセット .....	6
アタッチメント.....	6
インデックス .....	6
グラフ .....	6
サブタイプ.....	6

ジェネラライズ.....	7
ジオデータベース管理.....	7
ジオメトリック ネットワーク.....	7
タイル キャッシュ.....	8
テーブル.....	8
テーブル結合.....	8
データ比較.....	9
トポロジ.....	9
ドメイン.....	9
バージョン.....	9
パッケージ.....	10
ファイル ジオデータベース.....	10
フィーチャ.....	10
フィーチャクラス.....	11
フィールド.....	12
ラスタ – モザイク データセット.....	12
ラスタ – モザイク データセット – ブロック調整.....	12
ラスタ – モザイク データセット.....	12
ラスタ – ラスタ カタログ.....	13
ラスタ – ラスタ プロセッシング.....	14
ラスタ – ラスタ プロパティ.....	14
リレーションシップ クラス.....	15
レイヤとテーブル ビュー.....	15
ワークスペース.....	15
一般.....	16
写真.....	16
分散ジオデータベース.....	16
履歴管理.....	17
投影変換と座標変換.....	17
投影変換と座標変換 – ラスタ.....	17
リニア リファレンス ツール.....	17
マルチディメンション ツール.....	18
サーバ ツール.....	18
キャッシュ.....	18
データの抽出.....	19
公開.....	19
印刷.....	19
空間統計ツール.....	19
クラスタ分析のマッピング.....	19

パターン分析 .....	19
ユーティリティ .....	19
レンダリング .....	20
地理的分散特性の算出 .....	20
空間関係のモデリング .....	20
ジオコーディング ツール.....	20
編集ツール.....	21
補正.....	21
パーセル ファブリック ツール.....	21
データ移行.....	21
パーセル フィーチャ.....	21
レイヤとテーブル ビュー.....	21
時空間パターン マイニング ツール.....	22
変換ツール (国内データ) .....	22
DM .....	22
G-XML.....	22
SIMA .....	22
SXF .....	22
地籍フォーマット 2000 .....	22
国土地理院.....	22
サマリ.....	22

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
<b>解析ツール</b>			
<b>オーバーレイ</b>			
アイデンティティ (Identity)	●	●	Advanced
アップデート (Update)	●	●	Advanced
イレース (Erase)	●	●	Advanced
インターセクト (Intersect)	●	●	Basic **1
シンメトリカル ディファレンス (Symmetrical Difference)	●	●	Advanced
ユニオン (Union)	●	●	Basic **1
空間結合 (Spatial Join)	●	●	Basic
<b>抽出</b>			
クリップ (Clip)	●	●	Basic
スプリット (Split)	●	●	Advanced
テーブルから選択 (Table Select)	●	●	Basic
選択 (Select)	●	●	Basic
<b>統計情報</b>			
エリア内での集計 (Summarize Within)		●	Basic
レイヤへの情報付加 (Enrich Layer)		●	Basic
近接範囲内での集計 (Summarize Nearby)		●	Basic
交差部分のクロス集計 (Tabulate Intersection)	●	●	Advanced
要約統計量 (Summary Statistics)	●	●	Basic
頻度 (Frequency)	●	●	Advanced
<b>近接</b>			
ティーセン ポリゴンの作成 (Create Thiessen Polygons)	●	●	Advanced
バッファ (Buffer)	●	●	Basic **1
ポイント間距離 (Point Distance)	●		Advanced
ポリゴン近接 (Polygon Neighbors)	●	●	Basic
多重リング バッファ (Multiple Ring Buffer)	●	●	Basic
最近接 (Near)	●	●	Advanced
近接情報テーブルの生成 (Generate Near Table)	●	●	Advanced

## カートグラフィ ツール

<b>アノテーション</b>			
コンター アノテーション (Contour Annotation)	●		Basic
マップ サービス キャッシュ タイル スキーマ → ポリゴン (Map Server Cache Tiling Scheme To Polygons)	●		Basic

<sup>1</sup> ライセンスによってパラメータの制限があります。

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
ラベル → タイル分割されたアノテーション (Tiled Labels To Annotation)	●		Basic
<b>カートグラフィックの調整</b>			
アンダーパスの作成 (Create Underpass)	●		Advanced
オーバーパスの作成 (Create Overpass)	●		Advanced
ストロークまたは塗りつぶしにマーカーを配置 (Align Marker To Stroke Or Fill)	●		Advanced
ポリゴンの主角度の計算 (Calculate Polygon Main Angle)	●		Standard
マーカー シンボルの分散 (Disperse Markers)	●		Advanced
ライン キャップの計算 (Calculate Line Caps)	●		Standard
交点にリプレゼンテーション コントロール ポイントを設定 (Set Representation Control Point At Intersect)	●		Advanced
角度でリプレゼンテーション コントロール ポイントを設定 (Set Representation Control Point By Angle)	●		Advanced
<b>シンボル表現の競合</b>			
シンボル表現の競合を検出 (Detect Graphic Conflict)	●		Advanced
建物の競合を解決 (Resolve Building Conflicts)	●		Advanced
移動の反映 (Propagate Displacement)	●		Advanced
道路の競合を解決 (Resolve Road Conflicts)	●		Advanced
<b>ジェネラライズ</b>			
カートグラフィック パーティションの作成 (Create Cartographic Partitions)	●		Advanced
ポイントの集約 (Aggregate Points)	●	●	Advanced
ポリゴンのスムージング (Smooth Polygon)	●	●	Standard
ポリゴンの単純化 (Simplify Polygon)	●	●	Standard
ポリゴンの集約 (Aggregate Polygons)	●	●	Advanced
ラインのスムージング (Smooth Line)	●	●	Standard
ラインの単純化 (Simplify Line)	●	●	Standard
二条線から中心線を作成 (Collapse Dual Lines To Centerline)	●		Advanced
建物ポリゴンの単純化 (Simplify Building)	●	●	Advanced
建物ポリゴンの集約 (Delineate Built-Up Areas)	●		Advanced
道路のマージ (Merge Divided Roads)	●		Advanced
道路形状の単純化 (Collapse Road Detail)	●		Advanced
道路網の間引き (Thin Road Network)	●		Advanced
<b>データドリブン ページ</b>			
UTM ゾーン of 計算 (Calculate UTM Zone)	●		Basic
インデックス フィーチャ (帯状) の作成 (Strip Map Index Features)	●		Basic

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
インデックス フィーチャ (格子状) の作成 (Grid Index Features)	●		Basic
グリッド偏角の計算 (Calculate Grid Convergence Angle)	●		Basic
中央子午線と緯線の計算 (Calculate Central Meridian and Parallels)	●		Basic
隣接図郭情報の追加 (Calculate Adjacent Fields)	●		Basic
<b>マスク ツール</b>			
インターセクト レイヤ マスク (Intersecting Layers Masks)	●		Advanced
クルドサック マスク (Cul-De-Sac Masks)	●		Advanced
フィーチャ アウトライン マスク (Feature Outline Masks)	●		Advanced
<b>リプレゼンテーション管理</b>			
オーバーライドでフィーチャを選択 (Select Feature By Override)	●		Standard
オーバーライドの更新 (Update Override)	●		Standard
オーバーライドの解除 (Remove Override)	●		Standard
リプレゼンテーション ルールの計算 (Calculate Representation Rule)	●		Standard
リプレゼンテーションの削除 (Drop Representation)	●		Standard
リプレゼンテーションの追加 (Add Representation)	●		Standard
レイヤのリプレゼンテーションを設定 (Set Layer Representation)	●		Standard
<b>格子線と経緯線</b>			
格子線と経緯線レイヤの作成 (Make Grids and Graticules Layer)	●		Standard
格子線と経緯線レイヤの削除 (Delete Grids and Graticules)	●		Standard

## 変換ツール

<b>CAD へ変換</b>			
CAD へエクスポート (Export to CAD)	●		Basic
CAD フィールドの追加 (Add CAD Fields)	●		Basic
<b>COLLADA へ変換</b>			
マルチパッチ → COLLADA (Multipatch To Collada)	●	●	Basic
<b>dBASE へ変換</b>			
テーブル → dBASE (マルチプル) (Table To dBASE (Multiple))	●	●	Basic
<b>Excel</b>			
Excel → テーブル (Excel To Table)	●	●	Basic
テーブル → Excel (Table To Excel)	●	●	Basic

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
<b>GPS から変換</b>			
GPX → フィーチャ (GPX To Features)	●	●	Basic
<b>JSON</b>			
JSON → フィーチャ (JSON To Features)	●	●	Basic
フィーチャ → JSON (Features To JSON)	●	●	Basic
<b>KML から変換</b>			
KML → レイヤ (KML To Layer)	●	●	Basic
<b>KML へ変換</b>			
マップ → KML (Map To KML)	●		Basic
レイヤ → KML (Layer To KML)	●	●	Basic
<b>PDF から変換</b>			
PDF → TIFF (PDF To TIFF)	●		Basic
<b>WFS から変換</b>			
WFS → フィーチャクラス (WFS To Feature Class)	●	●	Basic
<b>カバレッジへ変換</b>			
E00 からインポート (Import From E00)	●		Basic
フィーチャクラス → カバレッジ (Feature Class To Coverage)	●		Advanced
<b>シェープファイルへ変換</b>			
フィーチャクラス → シェープファイル (マルチプル) (Feature Class To Shapefile (Multiple))	●	●	Basic
<b>ジオデータベースへ変換</b>			
CAD → ジオデータベース (CAD To Geodatabase)	●		Basic
CAD アノテーションからインポート (Import CAD Annotation)	●		Basic *1
Runtime ジオデータベースをファイル ジオデータベースへコピー (Copy Runtime Geodatabase to File Geodatabase)	●		Basic
カバレッジ アノテーションからインポート (Import Coverage Annotation)	●		Basic
テーブル → ジオデータベース (マルチプル) (Table To Geodatabase (Multiple))	●	●	Basic
テーブル → テーブル (Table To Table)	●	●	Basic
フィーチャクラス → ジオデータベース (マルチプル) (Feature Class To Geodatabase (Multiple))	●	●	Basic
フィーチャクラス → フィーチャクラス (Feature Class To Feature Class)	●	●	Basic

\*1 ライセンスによってパラメータの制限があります。



ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
ラスタ → ジオデータベース (マルチプル) (Raster to Geodatabase (Multiple))	●	●	Basic
<b>メタデータ</b>			
ESRI メタデータ トランスレータ (ESRI Metadata Translator)	●		Basic
USGS MP メタデータ トランスレータ (USGS MP Metadata Translator)	●		Basic
XML スキーマの整合チェック (XML Schema Validation)	●		Basic
XSLT 変換 (XSLT Transformation)	●		Basic
メタデータ インポータ (Metadata Importer)	●		Basic
メタデータのアップグレード (Upgrade Metadata)	●		Basic
メタデータのインポート (Import Metadata)	●		Basic
メタデータのエクスポート (Export Metadata)	●		Basic
メタデータのエクスポート (マルチプル) (Export Metadata Multiple)	●		Basic
メタデータの公開 (Metadata Publisher)	●		Basic
メタデータの同期 (Synchronize Metadata)	●		Basic
メタデータの整合チェック (Validate Metadata)	●		Basic
メタデータの整合チェック (マルチプル) (Validate Metadata Multiple)	●		Basic
<b>ラスタから変換</b>			
ラスタ → ASCII (Raster To ASCII)	●	●	Basic
ラスタ → ビデオ (Raster To Video)	●		Basic
ラスタ → ポイント (Raster To Point)	●	●	Basic
ラスタ → ポリゴン (Raster To Polygon)	●	●	Basic
ラスタ → ポリライン (Raster To Polyline)	●	●	Basic
ラスタ → 浮動小数点ファイル (.flt) (Raster To Float)	●	●	Basic
<b>ラスタへ変換</b>			
ASCII → ラスタ (ASCII To Raster)	●	●	Basic
DEM → ラスタ (DEM To Raster)	●	●	Basic
LAS データセット → ラスタ (LAS Dataset to Raster)	●	●	Standard <sup>*2</sup>
フィーチャ → ラスタ (Feature To Raster)	●	●	Basic
ポイント → ラスタ (Point To Raster)	●	●	Advanced <sup>*3</sup>
ポリゴン → ラスタ (Polygon To Raster)	●	●	Advanced <sup>*3</sup>

<sup>2</sup> Basic ライセンスでは、ArcGIS Spatial Analyst エクステンションまたは ArcGIS 3D Analyst エクステンションが必要です。

<sup>3</sup> Basic または Standard ライセンスでは、ArcGIS Spatial Analyst エクステンションまたは ArcGIS 3D Analyst エクステンションが必要です。

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
ポリライン → ラスタ (Polyline To Raster)	●	●	Advanced <sup>*3</sup>
マルチパッチ → ラスタ (Multipatch To Raster)	●	●	Basic
ラスタ → 他のフォーマット (マルチプル) (Raster To Other Format (multiple))	●	●	Basic
浮動小数点ファイル (.flt) → ラスタ (Float To Raster)	●	●	Basic

## データ管理ツール

<b>LAS データセット</b>			
LAS データセットからファイルを削除 (Remove Files from LAS Dataset)	●	●	Standard <sup>*2</sup>
LAS データセットにファイルを追加 (Add Files to LAS Dataset)	●	●	Standard <sup>*2</sup>
LAS データセットの作成 (Create LAS Dataset)	●	●	Standard <sup>*2</sup>
LAS データセットの統計情報 (LAS Dataset Statistics)	●	●	Standard <sup>*2</sup>
LAS ポイント統計をラスタに出力 (LAS Point Statistics as Raster)	●	●	Standard <sup>*2</sup>
<b>アタッチメント</b>			
アタッチメントの削除 (Remove Attachments)	●	●	Standard
アタッチメントの有効化 (Enable Attachments)	●	●	Standard
アタッチメントの無効化 (Disable Attachments)	●	●	Standard
アタッチメントの追加 (Add Attachments)	●	●	Standard
アタッチメント照合テーブルの作成 (Generate Attachment Match Table)	●	●	Standard
<b>インデックス</b>			
属性インデックスの削除 (Remove Attribute Index)	●	●	Basic
属性インデックスの追加 (Add Attribute Index)	●	●	Basic
空間インデックスの削除 (Remove Spatial Index)	●	●	Basic
空間インデックスの追加 (Add Spatial Index)	●	●	Basic
<b>グラフ</b>			
グラフの作成 (Make Graph)	●		Basic
グラフの保存 (Save Graph)	●		Basic
<b>サブタイプ</b>			
サブタイプ フィールドの設定 (Set Subtype Field)	●	●	Basic
サブタイプの削除 (Remove Subtype)	●	●	Basic
サブタイプの追加 (Add Subtype)	●	●	Basic

<sup>2</sup> Basic ライセンスでは、ArcGIS Spatial Analyst エクステンションまたは ArcGIS 3D Analyst エクステンションが必要です。

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
デフォルトサブタイプの設定 (Set Default Subtype)	●	●	Basic
<b>ジェネラライズ</b>			
エリミネート (Eliminate)	●	●	Advanced
ディゾルブ (Dissolve)	●	●	Basic
ポリゴン パートの削除 (Eliminate Polygon Part)	●	●	Advanced
<b>ジオデータベース管理</b>			
インデックスの再構築 (Rebuild Indexes)	●	●	Standard
エンタープライズ ジオデータベースの作成 (Create Enterprise Geodatabase)	●	●	Standard
エンタープライズ ジオデータベースの有効化 (Enable Enterprise Geodatabase)	●	●	Standard
ジオデータベース コンフィグレーション キーワードのインポート (Import Geodatabase Configuration Keywords)	●		Standard
ジオデータベース コンフィグレーション キーワードのエクスポート (Export Geodatabase Configuration Keywords)	●		Standard
ジオデータベース ログ ファイル テーブルの構成 (Configure Geodatabase Log File Tables)	●		Standard
ジオデータベースに登録 (Register with Geodatabase)	●	●	Standard
ジオデータベースのアップグレード (Upgrade Geodatabase)	●	●	Basic
データセットのアップグレード (Upgrade Dataset)	●	●	Basic
スキーマ ジオデータベースの削除 (Delete Schema Geodatabase)	●		Standard
データセットの分析 (Analyze Datasets)	●	●	Standard
データベース ユーザの作成 (Create Database User)	●	●	Standard
データベースの圧縮 (Compress)	●	●	Standard
データ格納タイプの移行 (Migrate Storage)	●	●	Standard
バージョン テーブルの修復 (Repair Version Tables)	●		Standard
バージョン テーブルの診断 (Diagnose Version Tables)	●		Standard
バージョン メタデータの修復 (Repair Version Metadata)	●		Standard
バージョン メタデータの診断 (Diagnose Version Metadata)	●		Standard
ラスタ タイプの作成 (Create Raster Type)	●		Standard
ロールの作成 (Create Role)	●	●	Standard
権限の変更 (Change Privileges)	●	●	Standard
空間参照の更新 (Upgrade Spatial Reference)	●		Basic
<b>ジオメトリック ネットワーク</b>			
ジオメトリック ネットワークから接続性ルールを削除 (Remove Connectivity Rule from Geometric Network)	●		Standard

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
ジオメトリック ネットワークから空のフィーチャクラスを削除 (Remove Empty Feature Class from Geometric Network)	●		Standard
ジオメトリック ネットワークにエッジ - エッジ接続性ルールを追加 (Add Edge-Edge Connectivity Rule to Geometric Network)	●		Standard
ジオメトリック ネットワークにエッジ - ジャンクション接続性ルールを追加 (Add Edge-Junction Connectivity Rule to Geometric Network)	●		Standard
ジオメトリック ネットワークのトレース (Trace Geometric Network)	●		Standard
ジオメトリック ネットワークの作成 (Create Geometric Network)	●		Standard
ジオメトリック ネットワークの再構築 (Rebuild Geometric Network)	●		Standard
ジオメトリック ネットワークの接続性の確認と修正 (Verify And Repair Geometric Network Connectivity)	●		Standard
ジオメトリック ネットワーク内の切断されたフィーチャを検索 (Find Disconnected Features In Geometric Network)	●		Standard
フロー方向の設定 (Set Flow Direction)	●		Standard
<b>タイル キャッシュ</b>			
タイル キャッシュのインポート (Import Tile Cache)	●	●	Basic
タイル キャッシュのエクスポート (Export Tile Cache)	●	●	Basic
タイル キャッシュのタイル スキーマの生成 (Generate Tile Cache Tiling Scheme)	●	●	Basic
タイル キャッシュの管理 (Manage Tile Cache)	●	●	Basic
<b>テーブル</b>			
テーブルの作成 (Create Table)	●	●	Basic
テーブルの切詰め (Truncate Table)	●	●	Basic
ピボット テーブル (Pivot Table)	●	●	Advanced
未登録テーブルの作成 (Create Unregistered Table)	●	●	Standard
統計情報の更新 (Analyze)	●	●	Standard
行のカウント (Get Count)	●	●	Basic
行のコピー (Copy Rows)	●	●	Basic
行の削除 (Delete Rows)	●	●	Basic
<b>テーブル結合</b>			
テーブルの結合 (Add Join)	●	●	Basic
テーブル結合の解除 (Remove Join)	●	●	Basic
フィールド結合 (Join Field)	●	●	Basic
リレートの削除 (Remove Relate)		●	Basic

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
リレートの追加 (Add Relate)		●	Basic
<b>データ比較</b>			
TIN 比較 (TIN Compare)	●	●	Basic
テーブル比較 (Table Compare)	●	●	Basic
ファイル比較 (File Compare)	●	●	Basic
フィーチャの変更の検出 (Detect Feature Changes)	●	●	Advanced
フィーチャ比較 (Feature Compare)	●	●	Basic
ラスタ比較 (Raster Compare)	●	●	Basic
<b>トポロジ</b>			
クラス許容値の設定 (Set Cluster Tolerance)	●		Standard
トポロジ エラーのエクスポート (Export Topology Errors)	●		Basic
トポロジからフィーチャクラスを削除 (Remove Feature Class From Topology)	●		Standard
トポロジからルールを削除 (Remove Rule From Topology)	●		Standard
トポロジにフィーチャクラスを追加 (Add Feature Class To Topology)	●		Standard
トポロジにルールを追加 (Add Rule To Topology)	●		Standard
トポロジの作成 (Create Topology)	●		Standard
トポロジ整合チェック (Validate Topology)	●		Standard
<b>ドメイン</b>			
コード値ドメインの並べ替え (Sort Coded Value Domain)	●	●	Basic
テーブル → ドメイン (Table To Domain)	●	●	Basic
ドメイン → テーブル (Domain To Table)	●	●	Basic
ドメインからコード値を削除 (Delete Coded Value From Domain)	●	●	Basic
ドメインにコード値を追加 (Add Coded Value To Domain)	●	●	Basic
ドメインの作成 (Create Domain)	●	●	Basic
ドメインの削除 (Delete Domain)	●	●	Basic
フィールドからドメインを削除 (Remove Domain From Field)	●	●	Basic
フィールドへのドメインの割り当て (Assign Domain To Field)	●	●	Basic
範囲ドメインの値を設定 (Set Value for Range Domain)	●	●	Basic
<b>バージョン</b>			
バージョン プロパティの変更 (Alter Version)	●	●	Standard
バージョンのリコンサイル (Reconcile Versions)	●	●	Standard
バージョンの作成 (Create Version)	●	●	Standard
バージョンの削除 (Delete Version)	●	●	Standard
バージョン対応登録 (Register As Versioned)	●	●	Standard
バージョン対応登録の解除 (Unregister As Versioned)	●	●	Standard

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
フィールド競合フィルタの削除 (Remove Field Conflict Filter)	●	●	Standard
フィールド競合フィルタの追加 (Add Field Conflict Filter)	●	●	Standard
接続バージョンの変更 (Change Version)	●	●	Standard
<b>パッケージ</b>			
Runtime コンテンツの作成 (Create Runtime Content)	●		Basic
パッケージの共有 (Share Package)	●	●	Basic
パッケージの抽出 (Extract Package)	●	●	Basic
マップ コンテンツの統合 (Consolidate Map)	●	●	Basic
マップ タイル パッケージの作成 (Create Map Tile Package)	●	●	Basic
マップのパッケージ化 (Package Map)	●	●	Basic
レイヤ コンテンツの統合 (Consolidate Layer)	●	●	Basic
レイヤのパッケージ化 (Package Layer)	●	●	Basic
ロケータのパッケージ化 (Package Locator)	●	●	Basic
ロケータの統合 (Consolidate Locator)	●	●	Basic
結果のパッケージ化 (Package Result)	●		Basic
結果の統合 (Consolidate Result)	●		Basic
プロジェクトのパッケージ化 (Package Project)		●	Basic
プロジェクトの統合 (Consolidate Project)		●	Basic
<b>ファイル ジオデータベース</b>			
データベースの最適化 (Compact)	●	●	Basic
ファイル ジオデータベース ライセンスの生成 (Generate File Geodatabase License)	●	●	Basic
ファイル ジオデータベースの回復 (Recover File Geodatabase)	●	●	Basic
ファイル ジオデータベースの圧縮 (Compress File Geodatabase Data)	●	●	Basic
ファイル ジオデータベースの圧縮解除 (Uncompress File Geodatabase Data)	●	●	Basic
ライセンス付きファイル ジオデータベースの生成 (Generate Licensed File Geodatabase)	●	●	Basic
<b>フィーチャ</b>			
XY 座標 → ライン (XY To Line)	●	●	Basic
XY 座標の追加 (Add XY Coordinates)	●	●	Basic
Z 値の調整 (Adjust 3D Z)	●	●	Basic
ジオメトリのチェック (Check Geometry)	●	●	Basic
ジオメトリの修正 (Repair Geometry)	●	●	Basic

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
ジオメトリの最小範囲 → ポリゴン (Minimum Bounding Geometry)	●	●	Basic <sup>**1</sup>
ジオメトリ属性の追加 (Add Geometry Attributes)	●	●	Basic
テーブル → 楕円 (Table To Ellipse)	●	●	Basic
フィーチャ → ポイント (Feature To Point)	●	●	Advanced
フィーチャ → ポリゴン (Feature To Polygon)	●	●	Advanced
フィーチャ → ライン (Feature To Line)	●	●	Advanced
フィーチャのエンベロープ → ポリゴン (Feature Envelope To Polygon)	●	●	Advanced
フィーチャのコピー (Copy Features)	●	●	Basic
フィーチャの分割 (Dice)	●	●	Advanced
フィーチャの削除 (Delete Features)	●	●	Basic
フィーチャの頂点 → ポイント (Feature Vertices To Points)	●	●	Advanced
フィーチャの頂点でラインを分割 (Split Line At Vertices)	●	●	Advanced
ポイント → ライン (Points to Line)	●	●	Basic
ポイントでラインを分割 (Split Line at Point)	●	●	Advanced
ポリゴン → ライン (Polygon To Line)	●	●	Advanced
マルチパート → シングルパート (Multipart To Singlepart)	●	●	Basic
ラインの接合 (Unsplit Line)	●	●	Advanced
測地頂点の挿入 (Geodetic Densify)	●	●	Standard
方位距離 → ライン (Bearing Distance To Line)	●	●	Basic
<b>フィーチャクラス</b>			
アノテーション フィーチャクラスのアペンド (Append Annotation Feature Classes)	●		Basic
アノテーション フィーチャクラスの更新 (Update Annotation Feature Class)	●		Basic
インテグレート (Integrate)	●	●	Basic
デフォルト XY 許容値の計算 (Calculate Default XY Tolerance)	●		Basic
デフォルト空間グリッド インデックスの計算 (Calculate Default Spatial Grid Index)	●		Basic
フィッシュネットの作成 (Create Fishnet)	●	●	Basic
フィーチャクラスの作成 (Create Feature Class)	●	●	Basic
ランダム ポイントの作成 (Create Random Points)	●	●	Advanced <sup>**3</sup>

<sup>1</sup> ライセンスによってパラメータの制限があります。

<sup>3</sup> Basic または Standard ライセンスでは、ArcGIS Spatial Analyst エクステンションまたは ArcGIS 3D Analyst エクステンションが必要です。

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
未登録フィーチャクラスの作成 (Create Unregistered Feature Class)	●	●	Standard
<b>フィールド</b>			
タイム ゾーンの変換 (Convert Time Zone)	●	●	Basic
フィールドの削除 (Delete Field)	●	●	Basic
フィールドの変更 (Alter Field)	●	●	Basic
フィールドの転置 (Transpose Fields)	●	●	Basic
フィールドの追加 (Add Field)	●	●	Basic
フィールドへのデフォルト値の割り当て (Assign Default To Field)	●	●	Basic
フィールド演算 (Calculate Field)	●	●	Basic
増加 ID フィールドの追加 (Add Incrementing ID Field)	●		Standard
時間フィールドの変換 (Convert Time Field)	●	●	Basic
終了時間の計算 (Calculate end time)	●	●	Basic
編集情報の記録を有効化 (Enable Editor Tracking)	●	●	Basic
編集情報の記録を無効化 (Disable Editor Tracking)	●	●	Basic
<b>ラスタ – モザイク データセット</b>			
<b>ラスタ – モザイク データセット – ブロック調整</b>			
コントロール ポイントの分析 (Analyze Control Points)	●	●	Standard
コントロール ポイントの計算 (Compute Control Points)	●	●	Standard
コントロール ポイントの追加 (Append Control Points)	●	●	Standard
タイ ポイントの計算 (Compute Tie Points)	●	●	Standard
ブロック調整の適用 (Apply Block Adjustment)	●	●	Standard
ブロック調整計算 (Compute Block Adjustment)	●	●	Standard
<b>ラスタ – モザイク データセット</b>			
オーバービューの定義 (Define Overviews)	●	●	Standard
オーバービューの構築 (Build Overviews)	●	●	Standard
シームラインの構築 (Build Seamlines)	●	●	Standard
セル サイズの範囲を計算 (Calculate Cell Size Ranges)	●	●	Standard
ダーティ エリアの計算 (Compute Dirty Area)	●	●	Standard
フットプリントの構築 (Build Footprints)	●	●	Standard
モザイク データセット アイテム キャッシュの構築 (Build Mosaic Dataset Item Cache)	●	●	Standard
モザイク データセット アイテムのエクスポート (Export Mosaic Dataset Items)	●	●	Standard
モザイク データセット アイテムのマージ (Merge Mosaic Dataset Items)	●	●	Standard
モザイク データセット アイテムの分割 (Split Mosaic Dataset Items)	●	●	Standard



ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
モザイク データセット ジオメトリのインポート (Import Mosaic Dataset Geometry)	●	●	Standard
モザイク データセット ジオメトリのエクスポート (Export Mosaic Dataset Geometry)	●	●	Standard
モザイク データセット スキーマの変更 (Alter Mosaic Dataset Schema)	●	●	Standard
モザイク データセット パスのエクスポート (Export Mosaic Dataset Paths)	●	●	Standard
モザイク データセット パスの修正 (Repair Mosaic Dataset Paths)	●	●	Standard
モザイク データセット プロパティの設定 (Set Mosaic Dataset Properties)	●	●	Standard
モザイク データセットからラスタを削除 (Remove Rasters From Mosaic Dataset)	●	●	Standard
モザイク データセットにラスタを追加 (Add Rasters To Mosaic Dataset)	●	●	Standard
モザイク データセットの NoData の定義 (Define Mosaic Dataset NoData)	●	●	Standard
モザイク データセットのカラー調整 (Color Balance Mosaic Dataset)	●	●	Standard
モザイク データセットの作成 (Create Mosaic Dataset)	●	●	Standard
モザイク データセットの分析 (Analyze Mosaic Dataset)	●	●	Standard
モザイク データセットの削除 (Delete Mosaic Dataset)	●	●	Standard
モザイク データセットの同期 (Synchronize Mosaic Dataset)	●	●	Standard
ラスタ関数の編集 (Edit Raster Function)	●	●	Standard
参照モザイク データセットの作成 (Create Referenced Mosaic Dataset)	●	●	Standard
境界線の構築 (Build Boundary)	●	●	Standard
除外エリアの生成 (Generate Exclude Area)	●	●	Standard
<b>ラスタ - ラスタ カタログ</b>			
ラスタ カタログ パスのエクスポート (Export Raster Catalog Paths)	●		Basic
ラスタ カタログ パスの修正 (Repair Raster Catalog Paths)	●		Basic
ラスタ カタログのアイテムのコピー (Copy Raster Catalog Items)	●		Basic
ラスタ カタログのアイテムの削除 (Delete Raster Catalog Items)	●		Basic
ラスタ カタログの作成 (Create Raster Catalog)	●		Basic

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
ワークスペース → ラスタ カタログ (Workspace To Raster Catalog)	●		Basic
<b>ラスタ - ラスタ データセット</b>			
モザイク (Mosaic)	●	●	Basic
ラスタ カタログ → ラスタ データセット (Raster Catalog To Raster Dataset)	●		Basic
ラスタ データセットの作成 (Create Raster Dataset)	●	●	Basic
ラスタのコピー (Copy Raster)	●	●	Basic
ラスタのダウンロード (Download Rasters)	●	●	Basic
ランダム ラスタの作成 (Create Random Raster)	●	●	Advanced <sup>*3</sup>
ワークスペース → ラスタ データセット (Workspace To Raster Dataset)	●	●	Basic
新規ラスタにモザイク (Mosaic To New Raster)	●	●	Basic
<b>ラスタ - ラスタ プロセッシング</b>			
オルソ幾何補正ラスタ データセットの作成 (Create Ortho Corrected Raster Dataset)	●	●	Basic
クリップ (Clip)	●	●	Basic
コンポジット バンド (Composite Bands)	●	●	Basic
パンシャープン ラスタ データセットの作成 (Create Pan-sharpened Raster Dataset)	●	●	Basic
パンシャープンの重みの計算 (Compute Pansharpen Weights)	●	●	Basic
ラスタ → DTED (Raster To DTED)	●	●	Basic
ラスタ サブデータセットの抽出 (Extract Subdataset)	●	●	Basic
ラスタの分割 (Split Raster)	●	●	Basic
リサンプル (Resample)	●	●	Basic
<b>ラスタ - ラスタ プロパティ</b>			
カラーマップの削除 (Delete Colormap)	●	●	Basic
カラーマップの追加 (Add Colormap)	●	●	Basic
セル値の取得 (Get Cell Value)	●	●	Basic
ピラミッドと統計情報の構築 (Build Pyramids And Statistics)	●	●	Basic
ピラミッド構築 (Build Pyramids)	●	●	Basic
ピラミッド構築のバッチ処理 (Batch Build Pyramids)	●	●	Basic
ラスタ プロパティの取得 (Get Raster Properties)	●	●	Basic
ラスタ プロパティを設定 (Set Raster Properties)	●	●	Basic

<sup>3</sup> Basic または Standard ライセンスでは、ArcGIS Spatial Analyst エクステンションまたは ArcGIS 3D Analyst エクステンションが必要です。

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
ラスタ ワールドファイルのエクスポート (Export Raster World File)	●	●	Basic
ラスタの属性テーブルの構築 (Build Raster Attribute Table)	●	●	Basic
ラスタ属性テーブルの削除 (Delete Raster Attribute Table)	●	●	Basic
統計情報の計算 (Calculate Statistics)	●	●	Basic
統計情報の計算のバッチ処理 (Batch Calculate Statistics)	●	●	Basic
<b>リレーションシップ クラス</b>			
テーブルからリレーションシップ クラスを作成 (table to Relationship Class)	●	●	Standard
リレーションシップ クラスの作成 (Create Relationship Class)	●	●	Standard
リレーションシップ クラスの移行 (Migrate Relationship Class)	●	●	Standard
<b>レイヤとテーブル ビュー</b>			
Image Server レイヤの作成 (Make Image Server Layer)	●	●	Basic
LAS データセット レイヤの作成 (Make LAS Dataset Layer)	●	●	Basic
WCS レイヤの作成 (Make WCS Layer)	●	●	Basic
XY イベント レイヤの作成 (Make XY Event Layer)	●	●	Basic
クエリ テーブルの作成 (Make Query Table)	●	●	Basic
クエリ レイヤの作成 (Make Query Layer)	●	●	Basic
テーブル ビューの作成 (Make Table View)	●	●	Basic
フィーチャ レイヤの作成 (Make Feature Layer)	●	●	Basic
モザイク レイヤの作成 (Make Mosaic Layer)	●	●	Basic
ラスタ カタログ レイヤの作成 (Make Raster Catalog Layer)	●		Basic
ラスタ レイヤの作成 (Make Raster Layer)	●	●	Basic
レイヤ ファイルの保存 (Save To Layer File)	●	●	Basic
レイヤのシンボル情報を適用 (Apply Symbology From Layer)	●	●	Basic
属性検索 (Select Layer by Attribute)	●	●	Basic
空間検索 (Select Layer by Location)	●	●	Basic
<b>ワークスペース</b>			
ArcInfo ワークスペースの作成 (Create ArcInfo Workspace)	●		Advanced
ArcSDE 接続ファイルの作成 (Create ArcSDE Connection File)	●		Standard
データベース接続の作成 (Create Database Connection)	●	●	Standard
パーソナル ジオデータベースの作成 (Create Personal GDB)	●		Basic
ファイル ジオデータベースの作成 (Create File GDB)	●	●	Basic
フィーチャ データセットの作成 (Create Feature Dataset)	●	●	Basic

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
フォルダの作成 (Create Folder)	●	●	Basic
ワークスペース キャッシュの削除 (Clear Workspace Cache)	●	●	Basic
空間タイプの作成 (Create Spatial Type)	●		Standard
<b>一般</b>			
ArcGIS Pro で実行するツールの分析 (Analyze Tools For Pro)	●	●	Basic
アペンド (Append)	●	●	Basic
コピー (Copy)	●	●	Basic
データの選択 (Select Data)	●	●	Basic
データベース ビューの作成 (Create Database View)	●	●	Standard
ブランチのマージ (Merge Branch)	●	●	Basic
マージ (Merge)	●	●	Basic
レコードの並べ替え (Sort)	●	●	Basic **
値の計算 (Calculate Value)	●	●	Basic
削除 (Delete)	●	●	Basic
同一値を持つレコードの削除 (Delete Identical)	●	●	Advanced
同一値を持つレコードの検出 (Find Identical)	●	●	Advanced
名前の変更 (Rename)	●	●	Basic
<b>写真</b>			
ジオタグ付き写真 → ポイント (Geotagged Photos To Points)	●	●	Basic **
時間による写真と行のマッチング (Match Photos To Rows By Time)	●	●	Basic **
<b>分散ジオデータベース</b>			
Global ID の追加 (Add Global IDs)	●	●	Basic
XML ワークスペース ドキュメントのインポート (Import XML Workspace Document)	●	●	Standard
XML ワークスペース ドキュメントのエクスポート (Export XML Workspace Document)	●	●	Standard
サーバからレプリカを作成 (Create Replica From Server)	●		Standard
データ変更メッセージのエクスポート (Export Data Change Message)	●		Standard
メッセージのインポート (Import Message)	●		Standard
レプリカ スキーマのインポート (Import Replica Schema)	●		Standard
レプリカ スキーマのエクスポート (Export Replica Schema)	●		Standard
レプリカ スキーマの比較 (Compare Replica Schema)	●		Standard

\*\* ライセンスによってパラメータの制限があります。

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
レプリカ フットプリントの作成 (Create Replica Footprints)	●		Standard
レプリカの作成 (Create Replica)	●		Standard
変更の同期 (Synchronize Changes)	●		Standard
承認メッセージのエクスポート (Export Acknowledgement Message)	●		Standard
非承認メッセージの再エクスポート (Re-Export Unacknowledged Messages)	●		Standard
<b>履歴管理</b>			
履歴管理の有効化 (Enable Archiving)	●	●	Standard
履歴管理の無効化 (Disable Archiving)	●	●	Standard
<b>投影変換と座標変換</b>			
カスタム地理座標系変換の作成 (Create Custom Geographic Transformation)	●	●	Basic
座標表記の変換 (Convert Coordinate Notation)	●	●	Basic
投影変換 (Project)	●	●	Basic
投影変換のバッチ処理 (Batch Project)	●	●	Basic
投影法の定義 (Define Projection)	●	●	Basic
空間参照の作成 (Create Spatial Reference)	●	●	Basic
<b>投影変換と座標変換 - ラスタ</b>			
シフト (Shift)	●	●	Basic
リスケール (Rescale)	●	●	Basic
ミラー (Mirror)	●	●	Basic
ラスタの位置合わせ (Register Raster)	●	●	Basic
ラスタの投影変換 (Project Raster)	●	●	Basic
リンクファイルによる幾何補正 (Warp From File)	●	●	Basic
反転 (Flip)	●	●	Basic
回転 (Rotate)	●	●	Basic
幾何補正 (Warp)	●	●	Basic

## リニア リファレンス ツール

ルート イベント レイヤの作成 (Make Route Event Layer)	●	●	Basic
ルート イベントのオーバーレイ (Overlay Route Events)	●	●	Basic
ルート イベントのディゾルブ (Dissolve Route Events)	●	●	Basic
ルート イベントの変換 (Transform Route Events)	●	●	Basic
ルートに沿ってフィーチャを配置 (Locate Features Along Routes)	●	●	Basic
ルートのキャリブレーション (Calibrate Routes)	●	●	Basic
ルートの作成 (Create Routes)	●	●	Basic

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
<b>マルチディメンション ツール</b>			
NetCDF テーブル ビューの作成 (Make NetCDF Table View)	●	●	Basic
NetCDF フィーチャ レイヤの作成 (Make NetCDF Feature Layer)	●	●	Basic
NetCDF ラスタ レイヤの作成 (Make NetCDF Raster Layer)	●	●	Basic
テーブル → NetCDF (Table To NetCDF)	●	●	Basic
ディメンションで選択 (Select by Dimension)	●	●	Basic
フィーチャ → NetCDF (Feature To NetCDF)	●	●	Basic
ラスタ → NetCDF (Raster To NetCDF)	●	●	Basic

### サーバ ツール

キャッシュ	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
グローブ サービス キャッシュのタイルを管理 (Manage Globe Server Cache Tiles)	●		Basic <sup>*4</sup>
グローブ サービス キャッシュの削除 (Delete Globe Server Cache)	●		Basic <sup>*4</sup>
マップ サービス キャッシュ ステータスの管理 (Manage Map Server Cache Status)	●		Basic
マップ サービス キャッシュ タイル スキーマの生成 (Generate Map Server Cache Tiling Scheme)	●		Basic
マップ サービス キャッシュのインポート (Import Map Server Cache)	●		Basic
マップ サービス キャッシュのエクスポート (Export Map Server Cache)	●		Basic
マップ サービス キャッシュのタイルを管理 (Manage Map Server Cache Tiles)	●	●	Basic
マップ サービス キャッシュの作成 (Create Map Server Cache)	●		Basic
マップ サービス キャッシュの削除 (Delete Map Server Cache)	●		Basic
マップ サービス キャッシュの格納形式を変換 (Convert Map Server Cache Storage Format)	●		Basic

<sup>4</sup> すべてのライセンスで、3D Analyst エクステンションが必要です。

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
マップ サービス キャッシュの縮尺を管理 (Manage Map Server Cache Scales)	●		Basic
<b>データの抽出</b>			
Zip ファイルを添付して電子メールを送信 (Send Email With Zip File Attachment)	●	●	Basic
データの抽出 (Extract Data)	●	●	Basic
データの抽出と電子メール送信タスク (Extract Data and Email Task)	●	●	Basic
データの抽出タスク (Extract Data Task)	●	●	Basic
<b>公開</b>			
MXD → Web マップ (MXD to Web Map)	●		Basic
サービスのステージング (Stage Service)	●	●	Basic
サービス定義のアップロード (Upload Service Definition)	●	●	Basic
ポータルからサインアウト (Sign Out From Portal)	●		Basic
ポータルにサインイン (Sign In To Portal)	●		Basic
<b>印刷</b>			
Web マップのエクスポート (Export Web Map)	●		Basic

## 空間統計ツール

<b>クラスタ分析のマッピング</b>			
クラスタ/外れ値分析 (Cluster and Outlier Analysis (Anselin Local Morans I))	●	●	Basic
グループ分析 (Grouping Analysis)	●	●	Basic
ホット スポット分析 (Hot Spot Analysis (Getis-Ord Gi*))	●	●	Basic
最適化ホット スポット分析 (Optimized Hot Spot Analysis)	●	●	Basic
類似検索 (Similarity Search)	●	●	Basic
<b>パターン分析</b>			
Ripley の K 関数法 (Multi-Distance Spatial Cluster Analysis (Ripleys K Function))	●	●	Basic
インクリメンタル空間的自己相関 (Incremental Spatial Autocorrelation)	●	●	Basic
平均最近隣距離分析 (Average Nearest Neighbor)	●	●	Basic
空間的自己相関分析 (Spatial Autocorrelation (Morans I))	●	●	Basic
高/低クラスタ分析 (High/Low Clustering (Getis-Ord General G))	●	●	Basic
<b>ユーティリティ</b>			
イベントの集計 (Collect Events)	●	●	Basic
フィーチャ属性を ASCII にエクスポート (Export Feature Attribute To ASCII)	●	●	Basic

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
空間ウェイト マトリックス → テーブル (Convert Spatial Matrix To Table)	●	●	Basic
近接フィーチャへの距離を計算 (Calculate Distance Band From Neighbor Count)	●	●	Basic
面積の計算 (Calculate Areas)	●		Basic
<b>レンダリング</b>			
Z スコア レンダリング処理 (Z Score Rendering)	●		Basic
Z スコア レンダリング処理を含むクラス/外れ値分析 (Cluster/Outlier Analysis with Rendering)	●		Basic
Z スコア レンダリング処理を含むホット スポット分析 (Hot Spot Analysis with Rendering)	●		Basic
カウントのレンダリング処理 (Count Rendering)	●		Basic
レンダリング処理を含むイベントの集計 (Collect Events with Rendering)	●		Basic
<b>地理的分散特性の算出</b>			
リニア平均方向の算出 (Linear Directional Mean)	●	●	Basic
中心フィーチャの算出 (Central Feature)	●	●	Basic
分布指向性分析 (Directional Distribution (Standard Deviational Ellipse))	●	●	Basic
地理的中心の算出 (Mean Center)	●	●	Basic
地理的中間地点の算出 (Median Center)	●	●	Basic
標準距離の算出 (Standard Distance)	●	●	Basic
<b>空間関係のモデリング</b>			
ネットワーク空間ウェイトの生成 (Generate Network Spatial Weights)	●		Basic <sup>*5</sup>
予備回帰分析 (Exploratory Regression)	●	●	Basic
地理空間加重回帰分析 (Geographically weighted regression)	●	●	Advanced <sup>*6</sup>
最小二乗法 (Ordinary Least Squares)	●	●	Basic
空間ウェイト マトリックスの生成 (Generate Spatial Weights Matrix)	●	●	Basic

## ジオコーディング ツール

コンポジット住所ロケータの作成 (Create Composite Address Locator)	●	●	Basic
--	---	---	-------

<sup>5</sup> すべてのライセンスで ArcGIS Network Analyst エクステンションが必要です。

<sup>6</sup> Basic または Standard ライセンスでは、ArcGIS Spatial Analyst エクステンションまたは ArcGIS Geostatistical Analyst エクステンションが必要です。



ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
リバース ジオコード (Reverse Geocode)	●	●	Basic
住所のジオコーディング (Geocode Addresses)	●	●	Basic <sup>*1</sup>
住所の再照合 (Rematch Addresses)	●	●	Basic
住所の標準化 (Standardize Addresses)	●	●	Basic
住所ロケータの作成 (Create Address Locator)	●	●	Basic
住所ロケータの再構築 (Rebuild Address Locator)	●	●	Basic

## 編集ツール

スナップ (Snap)	●	●	Standard
ポイントの削除 (Erase Point)	●	●	Standard
ラインの切詰め (Trim Line)	●	●	Standard
ラインの延長 (Extend Line)	●	●	Standard
ライン方向の反転 (Flip Line)	●	●	Standard
頂点の挿入 (Densify)	●	●	Standard
頂点の間引き (Generalize)	●	●	Standard
<b>補正</b>			
エッジマッチ フィーチャ (Edgematch Features)	●	●	Advanced
エッジ マッチ リンクの生成 (Generate Edgematch Links)	●	●	Advanced
ラバーシート リンクの生成 (Generate Rubbersheet Links)	●	●	Advanced
ラバーシート フィーチャ (Rubbersheet Features)	●	●	Advanced
属性の割り当て (Transfer Attributes)	●	●	Advanced

## パーセル ファブリック ツール

<b>データ移行</b>			
トポロジをパーセル ファブリックへ読み込み (Load a Topology to a Parcel Fabric)	●		Standard
<b>パーセル フィーチャ</b>			
パーセル ファブリックのアペンド (Append Parcel Fabric)	●		Standard
パーセル ファブリックのコピー (Copy Parcel Fabric)	●		Standard
<b>レイヤとテーブル ビュー</b>			
パーセル ファブリック テーブル ビューの作成 (Make Parcel Fabric Table View)	●		Basic
パーセル ファブリック レイヤの作成 (Make Parcel Fabric Layer)	●		Basic

<sup>1</sup>ライセンスによってパラメータの制限があります。

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
<b>時空間パターン マイニング ツール</b>			
時空間キューブの作成 (Create Space Time Cube)	●	●	Basic
時空間ホット スポット分析 (Emerging Hot Spot Analysis)	●	●	Basic

**変換ツール (国内データ)**

<b>DM</b>			
DM → ジオデータベース (DM to Geodatabase)	●		Basic
<b>G-XML</b>			
G-XML → ジオデータベース (G-XML to Geodatabase)	●		Basic
<b>SIMA</b>			
SIMA → ジオデータベース (SIMA to Geodatabase)	●		Basic
ジオデータベース → SIMA (Geodatabase to SIMA)	●		Basic
<b>SXF</b>			
SXF → ジオデータベース (SXF to Geodatabase)	●		Basic
SXF へエクスポート (Export to SXF)	●		Basic
<b>地籍フォーマット 2000</b>			
ジオデータベース → 地籍フォーマット 2000 (Geodatabase to chiseki2000)	●		Basic
地籍フォーマット 2000 → ジオデータベース (chiseki2000 to Geodatabase)	●		Basic
<b>国土地理院</b>			
基盤地図情報 (GML) のインポート (Import FGD(GML))	●		Basic
数値地図 (国土基本情報) (GML) のインポート (Import KG(GML))	●		Basic

**サマリ**

ライセンス	ArcMap	ArcGIS Pro
Basic	329	251
Standard	471	339
Advanced	533	379

アプリケーションのバージョンは以下の通りです。

ArcMap : ArcGIS 10.3 for Desktop

ArcGIS Pro : ArcGIS Pro 1.0

※ArcGIS Pro は、ArcGIS for Desktop に付属しているアプリケーションです。

# ArcMap と ArcGIS Pro ジオプロセッシング ツール比較表

2015 年 5 月

ESRI ジャパン株式会社

<http://www.esrij.com/>

Copyright(C) Esri Japan. 無断転載を禁ず

本書の一部または全部を無断で転用または複製することを禁じます。

本書に記載されている内容は改良のため、予告なく変更される場合があります。

本書に記載されている内容に万が一誤りがあった場合にも、本書を運用した結果の影響についてはいかなる責任も負いかねます。

本書に記載されている社名、商品名は、各社の商標および登録商標です。

本書の内容は参考情報の提供を目的としており、本書に含まれる情報はその使用先の自己の責任において利用して頂く必要があります。