

ArcGIS for Desktop

10.3.1

ArcMap と ArcGIS Pro

ジオプロセッシング ツール比較表

目次

解析ツール.....	1
オーバーレイ	1
抽出.....	1
ペアワイズ オーバーレイ.....	1
統計情報.....	1
近接.....	1
カートグラフィ ツール.....	2
アノテーション	2
カートグラフィックの調整	2
シンボル表現の競合.....	2
ジェネラライズ.....	2
データドリブン ページ	3
マスク ツール.....	3
リプレゼンテーション管理.....	3
格子線と経緯線.....	3
変換ツール.....	3
CAD へ変換.....	3
COLLADA へ変換.....	3
dBASE へ変換.....	4
Excel	4
GPS から変換	4
JSON	4
KML から変換	4
KML へ変換.....	4
PDF から変換.....	4
WFS から変換.....	4
カバレッジへ変換	4
シェープファイルへ変換.....	4
ジオデータベースへ変換.....	4
メタデータ	5
ラスターから変換	5
ラスターへ変換.....	5
データ管理ツール.....	6
LAS データセット	6
アタッチメント.....	6
インデックス	6
グラフ	7

サブタイプ.....	7
ジェネラライズ.....	7
ジオデータベース管理.....	7
ジオメトリック ネットワーク.....	8
タイル キャッシュ.....	8
テーブル.....	8
テーブル結合.....	9
データ比較.....	9
トポロジ.....	9
ドメイン.....	9
バージョン.....	10
パッケージ.....	10
ファイル ジオデータベース.....	10
フィーチャ.....	10
フィーチャクラス.....	11
フィールド.....	12
ラスター – モザイク データセット – ブロック調整.....	12
ラスター – モザイク データセット.....	12
ラスター – ラスター カタログ.....	13
ラスター – ラスター データセット.....	14
ラスター – ラスター プロセッシング.....	14
ラスター – ラスター プロパティ.....	14
リレーションシップ クラス.....	15
レイヤーとテーブル ビュー.....	15
ワークスペース.....	15
一般.....	16
写真.....	16
分散ジオデータベース.....	16
履歴管理.....	17
投影変換と座標変換.....	17
投影変換と座標変換 – ラスター.....	17
リニア リファレンス ツール.....	17
マルチディメンション ツール.....	18
サーバー ツール.....	18
キャッシュ.....	18
データの抽出.....	19
公開.....	19
印刷.....	19
空間統計ツール.....	19

クラスター分析のマッピング	19
パターン分析	19
ユーティリティ	19
レンダリング	20
地理的分散特性の算出	20
空間関係のモデリング	20
ジオコーディング ツール.....	21
編集ツール.....	21
補正.....	21
パーセル ファブリック ツール	21
データ移行	21
パーセル フィーチャ.....	21
レイヤーとテーブル ビュー	22
時空間パターン マイニング ツール	22
ユーティリティ	22
変換ツール (国内データ)	22
DM	22
G-XML.....	22
SIMA	22
SXF	22
国土地理院.....	22
地籍フォーマット 2000	22
法務省	22
サマリ.....	23

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
解析ツール			
オーバーレイ			
アイデンティティ (Identity)	●	●	Advanced
アップデート (Update)	●	●	Advanced
イレース (Erase)	●	●	Advanced
インターセクト (Intersect)	●	●	Basic ^{**1}
シンメトリカル ディファレンス (Symmetrical Difference)	●	●	Advanced
ユニオン (Union)	●	●	Basic ^{**1}
空間結合 (Spatial Join)	●	●	Basic
抽出			
クリップ (Clip)	●	●	Basic
スプリット (Split)	●	●	Advanced
テーブルから選択 (Table Select)	●	●	Basic
選択 (Select)	●	●	Basic
ペアワイズ オーバーレイ			
ペアワイズ インターセクト (Pairwise Intersect)		●	Basic ^{**1}
ペアワイズ ディゾルブ (Pairwise Dissolve)		●	Basic ^{**1}
統計情報			
エリア内での集計 (Summarize Within)		●	Basic
レイヤーへの情報付加 (Enrich Layer)		●	Basic
近接範囲内での集計 (Summarize Nearby)		●	Basic
交差部分のクロス集計 (Tabulate Intersection)	●	●	Advanced
要約統計量 (Summary Statistics)	●	●	Basic
頻度 (Frequency)	●	●	Advanced
近接			
ティーセン ポリゴンの作成 (Create Thiessen Polygons)	●	●	Advanced
バッファー (Buffer)	●	●	Basic ^{**1}
ポイント間距離 (Point Distance)	●		Advanced
ポリゴン近接 (Polygon Neighbors)	●	●	Basic
多重リング バッファー (Multiple Ring Buffer)	●	●	Basic
最近接 (Near)	●	●	Advanced
近接情報テーブルの生成 (Generate Near Table)	●	●	Advanced

¹ ライセンスによってパラメーターの制限があります。

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
カートグラフィック ツール			
アノテーション			
コンター アノテーション (Contour Annotation)	●		Basic
マップ サービス キャッシュ タイル スキーマ → ポリゴン (Map Server Cache Tiling Scheme To Polygons)	●		Basic
ラベル → タイル分割されたアノテーション (Tiled Labels To Annotation)	●		Basic
カートグラフィックの調整			
アンダーパスの作成 (Create Underpass)	●		Advanced
オーバーパスの作成 (Create Overpass)	●		Advanced
ストロークまたは塗りつぶしにマーカーを配置 (Align Marker To Stroke Or Fill)	●		Advanced
ポリゴンの主角度の計算 (Calculate Polygon Main Angle)	●		Standard
マーカー シンボルの分散 (Disperse Markers)	●		Advanced
ライン キャップの計算 (Calculate Line Caps)	●		Standard
交点にリプレゼンテーション コントロール ポイントを設定 (Set Representation Control Point At Intersect)	●		Advanced
角度でリプレゼンテーション コントロール ポイントを設定 (Set Representation Control Point By Angle)	●		Advanced
シンボル表現の競合			
シンボル表現の競合を検出 (Detect Graphic Conflict)	●		Advanced
建物の競合を解決 (Resolve Building Conflicts)	●		Advanced
移動の反映 (Propagate Displacement)	●		Advanced
道路の競合を解決 (Resolve Road Conflicts)	●		Advanced
ジェネラライズ			
カートグラフィック パーティションの作成 (Create Cartographic Partitions)	●		Advanced
ポイントの集約 (Aggregate Points)	●	●	Advanced
ポリゴンのスムージング (Smooth Polygon)	●	●	Standard
ポリゴンの単純化 (Simplify Polygon)	●	●	Standard
ポリゴンの集約 (Aggregate Polygons)	●	●	Advanced
ラインのスムージング (Smooth Line)	●	●	Standard
ラインの単純化 (Simplify Line)	●	●	Standard
二条線から中心線を作成 (Collapse Dual Lines To Centerline)	●		Advanced
建物ポリゴンの単純化 (Simplify Building)	●	●	Advanced
建物ポリゴンの集約 (Delineate Built-Up Areas)	●		Advanced
道路のマージ (Merge Divided Roads)	●		Advanced
道路形状の単純化 (Collapse Road Detail)	●		Advanced
道路網の間引き (Thin Road Network)	●		Advanced

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
データドリブン ページ			
UTM ゾーンの計算 (Calculate UTM Zone)	●		Basic
インデックス フィーチャ (帯状) の作成 (Strip Map Index Features)	●		Basic
インデックス フィーチャ (格子状) の作成 (Grid Index Features)	●		Basic
グリッド偏角の計算 (Calculate Grid Convergence Angle)	●		Basic
中央子午線と緯線の計算 (Calculate Central Meridian and Parallels)	●		Basic
隣接図郭情報の追加 (Calculate Adjacent Fields)	●		Basic
マスク ツール			
インターセクト レイヤー マスク (Intersecting Layers Masks)	●		Advanced
クルドサック マスク (Cul-De-Sac Masks)	●		Advanced
フィーチャ アウトライン マスク (Feature Outline Masks)	●		Advanced
リプレゼンテーション管理			
オーバーライドでフィーチャを選択 (Select Feature By Override)	●		Standard
オーバーライドの更新 (Update Override)	●		Standard
オーバーライドの解除 (Remove Override)	●		Standard
リプレゼンテーション ルールの計算 (Calculate Representation Rule)	●		Standard
リプレゼンテーションの削除 (Drop Representation)	●		Standard
リプレゼンテーションの追加 (Add Representation)	●		Standard
レイヤーのリプレゼンテーションを設定 (Set Layer Representation)	●		Standard
格子線と経緯線			
格子線と経緯線レイヤーの作成 (Make Grids and Graticules Layer)	●		Standard
格子線と経緯線レイヤーの削除 (Delete Grids and Graticules)	●		Standard

変換ツール

CAD へ変換			
CAD へエクスポート (Export to CAD)	●		Basic
CAD フィールドの追加 (Add CAD Fields)	●		Basic
COLLADA へ変換			
マルチパッチ → COLLADA (Multipatch To Collada)	●	●	Basic

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
dBASE へ変換			
テーブル → dBASE (マルチプル) (Table To dBASE (Multiple))	●	●	Basic
Excel			
Excel → テーブル (Excel To Table)	●	●	Basic
テーブル → Excel (Table To Excel)	●	●	Basic
GPS から変換			
GPX → フィーチャ (GPX To Features)	●	●	Basic
JSON			
JSON → フィーチャ (JSON To Features)	●	●	Basic
フィーチャ → JSON (Features To JSON)	●	●	Basic
KML から変換			
KML → レイヤー (KML To Layer)	●	●	Basic
KML へ変換			
マップ → KML (Map To KML)	●		Basic
レイヤー → KML (Layer To KML)	●	●	Basic
PDF から変換			
PDF → TIFF (PDF To TIFF)	●		Basic
WFS から変換			
WFS → フィーチャクラス (WFS To Feature Class)	●	●	Basic
カバレッジへ変換			
E00 からインポート (Import From E00)	●		Basic
フィーチャクラス → カバレッジ (Feature Class To Coverage)	●		Advanced
シェープファイルへ変換			
フィーチャクラス → シェープファイル (マルチプル) (Feature Class To Shapefile (Multiple))	●	●	Basic
ジオデータベースへ変換			
CAD → ジオデータベース (CAD To Geodatabase)	●		Basic
CAD アノテーションからインポート (Import CAD Annotation)	●		Basic ^{*1}
Runtime ジオデータベースをファイル ジオデータベースへコピー (Copy Runtime Geodatabase to File Geodatabase)	●		Basic
カバレッジ アノテーションからインポート (Import Coverage Annotation)	●		Basic

¹ ライセンスによってパラメーターの制限があります。

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
テーブル → ジオデータベース (マルチプル) (Table To Geodatabase (Multiple))	●	●	Basic
テーブル → テーブル (Table To Table)	●	●	Basic
フィーチャクラス → ジオデータベース (マルチプル) (Feature Class To Geodatabase (Multiple))	●	●	Basic
フィーチャクラス → フィーチャクラス (Feature Class To Feature Class)	●	●	Basic
ラスター → ジオデータベース (マルチプル) (Raster to Geodatabase (Multiple))	●	●	Basic
メタデータ			
ESRI メタデータ トランスレーター (ESRI Metadata Translator)	●		Basic
USGS MP メタデータ トランスレーター (USGS MP Metadata Translator)	●		Basic
XML スキーマの整合チェック (XML Schema Validation)	●		Basic
XSLT 変換 (XSLT Transformation)	●		Basic
メタデータ インポーター (Metadata Importer)	●		Basic
メタデータのアップグレード (Upgrade Metadata)	●		Basic
メタデータのインポート (Import Metadata)	●		Basic
メタデータのエクスポート (Export Metadata)	●		Basic
メタデータのエクスポート (マルチプル) (Export Metadata Multiple)	●		Basic
メタデータの公開 (Metadata Publisher)	●		Basic
メタデータの同期 (Synchronize Metadata)	●		Basic
メタデータの整合チェック (Validate Metadata)	●		Basic
メタデータの整合チェック (マルチプル) (Validate Metadata Multiple)	●		Basic
ラスターから変換			
ラスター → ASCII (Raster To ASCII)	●	●	Basic
ラスター → ビデオ (Raster To Video)	●		Basic
ラスター → ポイント (Raster To Point)	●	●	Basic
ラスター → ポリゴン (Raster To Polygon)	●	●	Basic
ラスター → ポリライン (Raster To Polyline)	●	●	Basic
ラスター → 浮動小数点ファイル (.flt) (Raster To Float)	●	●	Basic
ラスターへ変換			
ASCII → ラスター (ASCII To Raster)	●	●	Basic
DEM → ラスター (DEM To Raster)	●	●	Basic

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
LAS データセット → ラスター (LAS Dataset to Raster)	●	●	Standard ^{*2}
フィーチャ → ラスター (Feature To Raster)	●	●	Basic
ポイント → ラスター (Point To Raster)	●	●	Advanced ^{*3}
ポリゴン → ラスター (Polygon To Raster)	●	●	Advanced ^{*3}
ポリライン → ラスター (Polyline To Raster)	●	●	Advanced ^{*3}
マルチパッチ → ラスター (Multipatch To Raster)	●	●	Basic
ラスター → 他のフォーマット (マルチプル) (Raster To Other Format (multiple))	●	●	Basic
浮動小数点ファイル (.flt) → ラスター (Float To Raster)	●	●	Basic

データ管理ツール

LAS データセット			
LAS データセットからファイルを削除 (Remove Files from LAS Dataset)	●	●	Standard ^{*2}
LAS データセットにファイルを追加 (Add Files to LAS Dataset)	●	●	Standard ^{*2}
LAS データセットの作成 (Create LAS Dataset)	●	●	Standard ^{*2}
LAS データセットの統計情報 (LAS Dataset Statistics)	●	●	Standard ^{*2}
LAS ポイント統計をラスターに出力 (LAS Point Statistics as Raster)	●	●	Standard ^{*2}
アタッチメント			
アタッチメントの削除 (Remove Attachments)	●	●	Standard
アタッチメントの有効化 (Enable Attachments)	●	●	Standard
アタッチメントの無効化 (Disable Attachments)	●	●	Standard
アタッチメントの追加 (Add Attachments)	●	●	Standard
アタッチメント照合テーブルの作成 (Generate Attachment Match Table)	●	●	Standard
インデックス			
属性インデックスの削除 (Remove Attribute Index)	●	●	Basic
属性インデックスの追加 (Add Attribute Index)	●	●	Basic
空間インデックスの削除 (Remove Spatial Index)	●	●	Basic
空間インデックスの追加 (Add Spatial Index)	●	●	Basic

² Basic ライセンスでは、ArcGIS Spatial Analyst エクステンションまたは ArcGIS 3D Analyst エクステンションが必要です。

³ Basic または Standard ライセンスでは、ArcGIS Spatial Analyst エクステンションまたは ArcGIS 3D Analyst エクステンションが必要です。

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
グラフ			
グラフの作成 (Make Graph)	●		Basic
グラフの保存 (Save Graph)	●		Basic
サブタイプ			
サブタイプ フィールドの設定 (Set Subtype Field)	●	●	Basic
サブタイプの削除 (Remove Subtype)	●	●	Basic
サブタイプの追加 (Add Subtype)	●	●	Basic
デフォルトサブタイプの設定 (Set Default Subtype)	●	●	Basic
ジェネラライズ			
エリミネート (Eliminate)	●	●	Advanced
ディゾルブ (Dissolve)	●	●	Basic
ポリゴン パートの削除 (Eliminate Polygon Part)	●	●	Advanced
ジオデータベース管理			
インデックスの再構築 (Rebuild Indexes)	●	●	Standard
エンタープライズ ジオデータベースの作成 (Create Enterprise GEodatabase)	●	●	Standard
エンタープライズ ジオデータベースの有効化 (Enable Enterprise Geodatabase)	●	●	Standard
ジオデータベース コンフィグレーション キーワードのインポート (Import Geodatabase Configuration Keywords)	●		Standard
ジオデータベース コンフィグレーション キーワードのエクスポート (Export Geodatabase Configuration Keywords)	●		Standard
ジオデータベース ログ ファイル テーブルの構成 (Configure Geodatabase Log File Tables)	●		Standard
ジオデータベースに登録 (Register with Geodatabase)	●	●	Standard
ジオデータベースのアップグレード (Upgrade Geodatabase)	●	●	Basic
データセットのアップグレード (Upgrade Dataset)	●	●	Basic
スキーマ ジオデータベースの削除 (Delete Schema Geodatabase)	●		Standard
データセットの分析 (Analyze Datasets)	●	●	Standard
データベース ユーザーの作成 (Create Database User)	●	●	Standard
データベースの圧縮 (Compress)	●	●	Standard
データ格納タイプの移行 (Migrate Storage)	●	●	Standard
バージョン テーブルの修復 (Repair Version Tables)	●		Standard
バージョン テーブルの診断 (Diagnose Version Tables)	●		Standard
バージョン メタデータの修復 (Repair Version Metadata)	●		Standard
バージョン メタデータの診断 (Diagnose Version Metadata)	●		Standard
ラスター タイプの作成 (Create Raster Type)	●		Standard
ロールの作成 (Create Role)	●	●	Standard
権限の変更 (Change Privileges)	●	●	Standard

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
空間参照の更新 (Upgrade Spatial Reference)	●		Basic
ジオメトリック ネットワーク			
ジオメトリック ネットワークから接続性ルールを削除 (Remove Connectivity Rule from Geometric Network)	●		Standard
ジオメトリック ネットワークから空のフィーチャクラスを削除 (Remove Empty Feature Class from Geometric Network)	●		Standard
ジオメトリック ネットワークにエッジ - エッジ接続性ルールを追加 (Add Edge-Edge Connectivity Rule to Geometric Network)	●		Standard
ジオメトリック ネットワークにエッジ - ジャンクション接続性ルールを追加 (Add Edge-Junction Connectivity Rule to Geometric Network)	●		Standard
ジオメトリック ネットワークのトレース (Trace Geometric Network)	●		Standard
ジオメトリック ネットワークの作成 (Create Geometric Network)	●		Standard
ジオメトリック ネットワークの再構築 (Rebuild Geometric Network)	●		Standard
ジオメトリック ネットワークの接続性の確認と修正 (Verify And Repair Geometric Network Connectivity)	●		Standard
ジオメトリック ネットワーク内の切断されたフィーチャを検索 (Find Disconnected Features In Geometric Network)	●		Standard
フロー方向の設定 (Set Flow Direction)	●		Standard
タイル キャッシュ			
タイル キャッシュのインポート (Import Tile Cache)	●	●	Basic
タイル キャッシュのエクスポート (Export Tile Cache)	●	●	Basic
タイル キャッシュのタイル スキーマの生成 (Generate Tile Cache Tiling Scheme)	●	●	Basic
タイル キャッシュの管理 (Manage Tile Cache)	●	●	Basic
テーブル			
テーブルの作成 (Create Table)	●	●	Basic
テーブルの切詰め (Truncate Table)	●	●	Basic
ピボット テーブル (Pivot Table)	●	●	Advanced
未登録テーブルの作成 (Create Unregistered Table)	●	●	Standard
統計情報の更新 (Analyze)	●	●	Standard
行のカウント (Get Count)	●	●	Basic
行のコピー (Copy Rows)	●	●	Basic
行の削除 (Delete Rows)	●	●	Basic

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
テーブル結合			
テーブルの結合 (Add Join)	●	●	Basic
テーブル結合の解除 (Remove Join)	●	●	Basic
フィールド結合 (Join Field)	●	●	Basic
リレートの削除 (Remove Relate)		●	Basic
リレートの追加 (Add Relate)		●	Basic
データ比較			
TIN 比較 (TIN Compare)	●	●	Basic
テーブル比較 (Table Compare)	●	●	Basic
ファイル比較 (File Compare)	●	●	Basic
フィーチャの変更の検出 (Detect Feature Changes)	●	●	Advanced
フィーチャ比較 (Feature Compare)	●	●	Basic
ラスター比較 (Raster Compare)	●	●	Basic
トポロジ			
クラスター許容値の設定 (Set Cluster Tolerance)	●		Standard
トポロジ エラーのエクスポート (Export Topology Errors)	●		Basic
トポロジからフィーチャクラスを削除 (Remove Feature Class From Topology)	●		Standard
トポロジからルールを削除 (Remove Rule From Topology)	●		Standard
トポロジにフィーチャクラスを追加 (Add Feature Class To Topology)	●		Standard
トポロジにルールを追加 (Add Rule To Topology)	●		Standard
トポロジの作成 (Create Topology)	●		Standard
トポロジ整合チェック (Validate Topology)	●		Standard
ドメイン			
コード値ドメインの並べ替え (Sort Coded Value Domain)	●	●	Basic
テーブル → ドメイン (Table To Domain)	●	●	Basic
ドメイン → テーブル (Domain To Table)	●	●	Basic
ドメインからコード値を削除 (Delete Coded Value From Domain)	●	●	Basic
ドメインにコード値を追加 (Add Coded Value To Domain)	●	●	Basic
ドメインの作成 (Create Domain)	●	●	Basic
ドメインの削除 (Delete Domain)	●	●	Basic
ドメインの変更 (Alter Domain)		●	Basic
フィールドからドメインを削除 (Remove Domain From Field)	●	●	Basic
フィールドへのドメインの割り当て (Assign Domain To Field)	●	●	Basic
範囲ドメインの値を設定 (Set Value for Range Domain)	●	●	Basic

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
バージョン			
バージョン プロパティの変更 (Alter Version)	●	●	Standard
バージョンのリコンサイル (Reconcile Versions)	●	●	Standard
バージョンの作成 (Create Version)	●	●	Standard
バージョンの削除 (Delete Version)	●	●	Standard
バージョン対応登録 (Register As Versioned)	●	●	Standard
バージョン対応登録の解除 (Unregister As Versioned)	●	●	Standard
フィールド競合フィルターの削除 (Remove Field Conflict Filter)	●	●	Standard
フィールド競合フィルターの追加 (Add Field Conflict Filter)	●	●	Standard
接続バージョンの変更 (Change Version)	●	●	Standard
パッケージ			
Runtime コンテンツの作成 (Create Runtime Content)	●		Basic
パッケージの共有 (Share Package)	●	●	Basic
パッケージの抽出 (Extract Package)	●	●	Basic
マップ コンテンツの統合 (Consolidate Map)	●	●	Basic
マップ タイル パッケージの作成 (Create Map Tile Package)	●	●	Basic
マップのパッケージ化 (Package Map)	●	●	Basic
レイヤー コンテンツの統合 (Consolidate Layer)	●	●	Basic
レイヤーのパッケージ化 (Package Layer)	●	●	Basic
ロケータのパッケージ化 (Package Locator)	●	●	Basic
ロケータの統合 (Consolidate Locator)	●	●	Basic
結果のパッケージ化 (Package Result)	●	●	Basic
結果の統合 (Consolidate Result)	●		Basic
プロジェクトのパッケージ化 (Package Project)		●	Basic
プロジェクトの統合 (Consolidate Project)		●	Basic
ファイル ジオデータベース			
データベースの最適化 (Compact)	●	●	Basic
ファイル ジオデータベース ライセンスの生成 (Generate File Geodatabase License)	●	●	Basic
ファイル ジオデータベースの回復 (Recover File Geodatabase)	●	●	Basic
ファイル ジオデータベースの圧縮 (Compress File Geodatabase Data)	●	●	Basic
ファイル ジオデータベースの圧縮解除 (Uncompress File Geodatabase Data)	●	●	Basic
ライセンス付きファイル ジオデータベースの生成 (Generate Licensed File Geodatabase)	●	●	Basic
フィーチャ			
XY 座標 → ライン (XY To Line)	●	●	Basic
XY 座標の追加 (Add XY Coordinates)	●	●	Basic

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
Z 値の調整 (Adjust 3D Z)	●	●	Basic
ジオメトリのチェック (Check Geometry)	●	●	Basic
ジオメトリの修正 (Repair Geometry)	●	●	Basic
ジオメトリの最小範囲 → ポリゴン (Minimum Bounding Geometry)	●	●	Basic ^{*1}
ジオメトリ属性の追加 (Add Geometry Attributes)	●	●	Basic
テーブル → 楕円 (Table To Ellipse)	●	●	Basic
フィーチャ → ポイント (Feature To Point)	●	●	Advanced
フィーチャ → ポリゴン (Feature To Polygon)	●	●	Advanced
フィーチャ → ライン (Feature To Line)	●	●	Advanced
フィーチャのエンベロープ → ポリゴン (Feature Envelope To Polygon)	●	●	Advanced
フィーチャのコピー (Copy Features)	●	●	Basic
フィーチャの分割 (Dice)	●	●	Advanced
フィーチャの削除 (Delete Features)	●	●	Basic
フィーチャの頂点 → ポイント (Feature Vertices To Points)	●	●	Advanced
フィーチャの頂点でラインを分割 (Split Line At Vertices)	●	●	Advanced
ポイント → ライン (Points to Line)	●	●	Basic
ポイントでラインを分割 (Split Line at Point)	●	●	Advanced
ポリゴン → ライン (Polygon To Line)	●	●	Advanced
マルチパート → シングルパート (Multipart To Singlepart)	●	●	Basic
ラインの接合 (Unsplit Line)	●	●	Advanced
測地頂点の挿入 (Geodetic Densify)	●	●	Standard
方位距離 → ライン (Bearing Distance To Line)	●	●	Basic
フィーチャクラス			
アノテーション フィーチャクラスのアペンド (Append Annotation Feature Classes)	●		Basic
アノテーション フィーチャクラスの更新 (Update Annotation Feature Class)	●		Basic
インテグレート (Integrate)	●	●	Basic
デフォルト XY 許容値の計算 (Calculate Default XY Tolerance)	●		Basic
デフォルト空間グリッド インデックスの計算 (Calculate Default Spatial Grid Index)	●		Basic
フィッシュネットの作成 (Create Fishnet)	●	●	Basic
フィーチャクラスの作成 (Create Feature Class)	●	●	Basic

¹ ライセンスによってパラメーターの制限があります。

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
ランダム ポイントの作成 (Create Random Points)	●	●	Advanced ³
未登録フィーチャクラスの作成 (Create Unregistered Feature Class)	●	●	Standard
フィールド			
タイム ゾーンの変換 (Convert Time Zone)	●	●	Basic
フィールドの削除 (Delete Field)	●	●	Basic
フィールドの変更 (Alter Field)	●	●	Basic
フィールドの転置 (Transpose Fields)	●	●	Basic
フィールドの追加 (Add Field)	●	●	Basic
フィールドへのデフォルト値の割り当て (Assign Default To Field)	●	●	Basic
フィールド演算 (Calculate Field)	●	●	Basic
増加 ID フィールドの追加 (Add Incrementing ID Field)	●		Standard
時間フィールドの変換 (Convert Time Field)	●	●	Basic
終了時間の計算 (Calculate end time)	●	●	Basic
編集情報の記録を有効化 (Enable Editor Tracking)	●	●	Basic
編集情報の記録を無効化 (Disable Editor Tracking)	●	●	Basic
ラスター – モザイク データセット – ブロック調整			
コントロール ポイントの分析 (Analyze Control Points)	●	●	Standard
コントロール ポイントの計算 (Compute Control Points)	●	●	Standard
コントロール ポイントの追加 (Append Control Points)	●	●	Standard
タイ ポイントの計算 (Compute Tie Points)	●	●	Standard
ブロック調整の適用 (Apply Block Adjustment)	●	●	Standard
ブロック調整計算 (Compute Block Adjustment)	●	●	Standard
ラスター – モザイク データセット			
オーバービューの定義 (Define Overviews)	●	●	Standard
オーバービューの構築 (Build Overviews)	●	●	Standard
シームラインの構築 (Build Seamlines)	●	●	Standard
セル サイズの範囲を計算 (Calculate Cell Size Ranges)	●	●	Standard
ダーティ エリアの計算 (Compute Dirty Area)	●	●	Standard
フットプリントの構築 (Build Footprints)	●	●	Standard
モザイク データセット アイテム キャッシュの構築 (Build Mosaic Dataset Item Cache)	●	●	Standard
モザイク データセット アイテムのエクスポート (Export Mosaic Dataset Items)	●	●	Standard

³ Basic または Standard ライセンスでは、ArcGIS Spatial Analyst エクステンションまたは ArcGIS 3D Analyst エクステンションが必要です。

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
モザイク データセット アイテムのマージ (Merge Mosaic Dataset Items)	●	●	Standard
モザイク データセット アイテムの分割 (Split Mosaic Dataset Items)	●	●	Standard
モザイク データセット ジオメトリのインポート (Import Mosaic Dataset Geometry)	●	●	Standard
モザイク データセット ジオメトリのエクスポート (Export Mosaic Dataset Geometry)	●	●	Standard
モザイク データセット スキーマの変更 (Alter Mosaic Dataset Schema)	●	●	Standard
モザイク データセット パスのエクスポート (Export Mosaic Dataset Paths)	●	●	Standard
モザイク データセット パスの修正 (Repair Mosaic Dataset Paths)	●	●	Standard
モザイク データセット プロパティの設定 (Set Mosaic Dataset Properties)	●	●	Standard
モザイク データセットからラスターを削除 (Remove Rasters From Mosaic Dataset)	●	●	Standard
モザイク データセットにラスターを追加 (Add Rasters To Mosaic Dataset)	●	●	Standard
モザイク データセットの NoData の定義 (Define Mosaic Dataset NoData)	●	●	Standard
モザイク データセットのカラー調整 (Color Balance Mosaic Dataset)	●	●	Standard
モザイク データセットの作成 (Create Mosaic Dataset)	●	●	Standard
モザイク データセットの分析 (Analyze Mosaic Dataset)	●	●	Standard
モザイク データセットの削除 (Delete Mosaic Dataset)	●	●	Standard
モザイク データセットの同期 (Synchronize Mosaic Dataset)	●	●	Standard
ラスター関数の編集 (Edit Raster Function)	●	●	Standard
参照モザイク データセットの作成 (Create Referenced Mosaic Dataset)	●	●	Standard
境界線の構築 (Build Boundary)	●	●	Standard
除外エリアの生成 (Generate Exclude Area)	●	●	Standard
ラスター – ラスター カタログ			
ラスター カタログ パスのエクスポート (Export Raster Catalog Paths)	●		Basic
ラスター カタログ パスの修正 (Repair Raster Catalog Paths)	●		Basic
ラスター カタログのアイテムのコピー (Copy Raster Catalog Items)	●		Basic

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
ラスター カタログのアイテムの削除 (Delete Raster Catalog Items)	●		Basic
ラスター カタログの作成 (Create Raster Catalog)	●		Basic
ワークスペース → ラスター カタログ (Workspace To Raster Catalog)	●		Basic
ラスター - ラスター データセット			
モザイク (Mosaic)	●	●	Basic
ラスター カタログ → ラスター データセット (Raster Catalog To Raster Dataset)	●		Basic
ラスター データセットの作成 (Create Raster Dataset)	●	●	Basic
ラスターのコピー (Copy Raster)	●	●	Basic
ラスターのダウンロード (Download Rasters)	●	●	Basic
ランダム ラスターの作成 (Create Random Raster)	●	●	Advanced ^{*3}
ワークスペース → ラスター データセット (Workspace To Raster Dataset)	●	●	Basic
新規ラスターにモザイク (Mosaic To New Raster)	●	●	Basic
ラスター - ラスター プロセッシング			
オルソ幾何補正ラスター データセットの作成 (Create Ortho Corrected Raster Dataset)	●	●	Basic
クリップ (Clip)	●	●	Basic
コンポジット バンド (Composite Bands)	●	●	Basic
パンシャープン ラスター データセットの作成 (Create Pan-sharpened Raster Dataset)	●	●	Basic
パンシャープンの重みの計算 (Compute Pansharpen Weights)	●	●	Basic
ラスター → DTED (Raster To DTED)	●	●	Basic
ラスター サブデータセットの抽出 (Extract Subdataset)	●	●	Basic
ラスターの分割 (Split Raster)	●	●	Basic
リサンプル (Resample)	●	●	Basic
ラスター - ラスター プロパティ			
カラーマップの削除 (Delete Colormap)	●	●	Basic
カラーマップの追加 (Add Colormap)	●	●	Basic
セル値の取得 (Get Cell Value)	●	●	Basic
ピラミッドと統計情報の構築 (Build Pyramids And Statistics)	●	●	Basic
ピラミッド構築 (Build Pyramids)	●	●	Basic
ピラミッド構築のバッチ処理 (Batch Build Pyramids)	●	●	Basic

³ Basic または Standard ライセンスでは、ArcGIS Spatial Analyst エクステンションまたは ArcGIS 3D Analyst エクステンションが必要です。

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
ラスター プロパティの取得 (Get Raster Properties)	●	●	Basic
ラスター プロパティを設定 (Set Raster Properties)	●	●	Basic
ラスター ワールドファイルのエクスポート (Export Raster World File)	●	●	Basic
ラスターの属性テーブルの構築 (Build Raster Attribute Table)	●	●	Basic
ラスター属性テーブルの削除 (Delete Raster Attribute Table)	●	●	Basic
統計情報の計算 (Calculate Statistics)	●	●	Basic
統計情報の計算のバッチ処理 (Batch Calculate Statistics)	●	●	Basic
リレーションシップ クラス			
テーブルからリレーションシップ クラスを作成 (table to Relationship Class)	●	●	Standard
リレーションシップ クラスの作成 (Create Relationship Class)	●	●	Standard
リレーションシップ クラスの移行 (Migrate Relationship Class)	●	●	Standard
レイヤーとテーブル ビュー			
Image Server レイヤーの作成 (Make Image Server Layer)	●	●	Basic
LAS データセット レイヤーの作成 (Make LAS Dataset Layer)	●	●	Basic
WCS レイヤーの作成 (Make WCS Layer)	●	●	Basic
XY イベント レイヤーの作成 (Make XY Event Layer)	●	●	Basic
クエリ テーブルの作成 (Make Query Table)	●	●	Basic
クエリ レイヤーの作成 (Make Query Layer)	●	●	Basic
テーブル ビューの作成 (Make Table View)	●	●	Basic
フィーチャ レイヤーの作成 (Make Feature Layer)	●	●	Basic
モザイク レイヤーの作成 (Make Mosaic Layer)	●	●	Basic
ラスター カタログ レイヤーの作成 (Make Raster Catalog Layer)	●		Basic
ラスター レイヤーの作成 (Make Raster Layer)	●	●	Basic
レイヤー ファイルの保存 (Save To Layer File)	●	●	Basic
レイヤーのシンボル情報を適用 (Apply Symbology From Layer)	●	●	Basic
属性検索 (Select Layer by Attribute)	●	●	Basic
空間検索 (Select Layer by Location)	●	●	Basic
ワークスペース			
ArcInfo ワークスペースの作成 (Create ArcInfo Workspace)	●		Advanced
ArcSDE 接続ファイルの作成 (Create ArcSDE Connection File)	●		Standard
SQLite データベースの作成 (Create SQLite Database)		●	Basic

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
データベース接続の作成 (Create Database Connection)	●	●	Standard
パーソナル ジオデータベースの作成 (Create Personal GDB)	●		Basic
ファイル ジオデータベースの作成 (Create File GDB)	●	●	Basic
フィーチャ データセットの作成 (Create Feature Dataset)	●	●	Basic
フォルダーの作成 (Create Folder)	●	●	Basic
ワークスペース キャッシュの削除 (Clear Workspace Cache)	●	●	Basic
空間タイプの作成 (Create Spatial Type)	●		Standard
一般			
ArcGIS Pro で実行するツールの分析 (Analyze Tools For Pro)	●	●	Basic
アペンド (Append)	●	●	Basic
コピー (Copy)	●	●	Basic
データの選択 (Select Data)	●	●	Basic
データベース ビューの作成 (Create Database View)	●	●	Standard
ブランチのマージ (Merge Branch)	●	●	Basic
マージ (Merge)	●	●	Basic
レコードの並べ替え (Sort)	●	●	Basic ^{**1}
値の計算 (Calculate Value)	●	●	Basic
削除 (Delete)	●	●	Basic
同一値を持つレコードの削除 (Delete Identical)	●	●	Advanced
同一値を持つレコードの検出 (Find Identical)	●	●	Advanced
名前の変更 (Rename)	●	●	Basic
写真			
ジオタグ付き写真 → ポイント (Geotagged Photos To Points)	●	●	Basic ^{**1}
時間による写真と行のマッチング (Match Photos To Rows By Time)	●	●	Basic ^{**1}
分散ジオデータベース			
Global ID の追加 (Add Global IDs)	●	●	Basic
XML ワークスペース ドキュメントのインポート (Import XML Workspace Document)	●	●	Standard
XML ワークスペース ドキュメントのエクスポート (Export XML Workspace Document)	●	●	Standard
サーバーからレプリカを作成 (Create Replica From Server)	●		Standard
データ変更メッセージのエクスポート (Export Data Change Message)	●		Standard
メッセージのインポート (Import Message)	●		Standard
レプリカ スキーマのインポート (Import Replica Schema)	●		Standard

¹ ライセンスによってパラメーターの制限があります。

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
レプリカ スキーマのエクスポート (Export Replica Schema)	●		Standard
レプリカ スキーマの比較 (Compare Replica Schema)	●		Standard
レプリカ フットプリントの作成 (Create Replica Footprints)	●		Standard
レプリカの作成 (Create Replica)	●		Standard
変更の同期 (Synchronize Changes)	●		Standard
承認メッセージのエクスポート (Export Acknowledgement Message)	●		Standard
非承認メッセージの再エクスポート (Re-Export Unacknowledged Messages)	●		Standard
履歴管理			
履歴管理の有効化 (Enable Archiving)	●	●	Standard
履歴管理の無効化 (Disable Archiving)	●	●	Standard
投影変換と座標変換			
カスタム地理座標系変換の作成 (Create Custom Geographic Transformation)	●	●	Basic
座標表記の変換 (Convert Coordinate Notation)	●	●	Basic
投影変換 (Project)	●	●	Basic
投影変換のバッチ処理 (Batch Project)	●	●	Basic
投影法の定義 (Define Projection)	●	●	Basic
空間参照の作成 (Create Spatial Reference)	●	●	Basic
投影変換と座標変換 - ラスター			
シフト (Shift)	●	●	Basic
リスケール (Rescale)	●	●	Basic
ミラー (Mirror)	●	●	Basic
ラスターの位置合わせ (Register Raster)	●	●	Basic
ラスターの投影変換 (Project Raster)	●	●	Basic
リンクファイルによる幾何補正 (Warp From File)	●	●	Basic
反転 (Flip)	●	●	Basic
回転 (Rotate)	●	●	Basic
幾何補正 (Warp)	●	●	Basic

リニア リファレンス ツール

ルート イベント レイヤーの作成 (Make Route Event Layer)	●	●	Basic
ルート イベントのオーバーレイ (Overlay Route Events)	●	●	Basic
ルート イベントのディゾルブ (Dissolve Route Events)	●	●	Basic
ルート イベントの変換 (Transform Route Events)	●	●	Basic
ルートに沿ってフィーチャを配置 (Locate Features Along Routes)	●	●	Basic
ルートのキャリブレーション (Calibrate Routes)	●	●	Basic

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
ルートの作成 (Create Routes)	●	●	Basic

マルチディメンション ツール

NetCDF テーブル ビューの作成 (Make NetCDF Table View)	●	●	Basic
NetCDF フィーチャ レイヤーの作成 (Make NetCDF Feature Layer)	●	●	Basic
NetCDF ラスター レイヤーの作成 (Make NetCDF Raster Layer)	●	●	Basic
OPeNDAP ラスター レイヤーの作成 (Make OPeNDAP Raster Layer)		●	Basic
テーブル → NetCDF (Table To NetCDF)	●	●	Basic
ディメンションで選択 (Select by Dimension)	●	●	Basic
フィーチャ → NetCDF (Feature To NetCDF)	●	●	Basic
ラスター → NetCDF (Raster To NetCDF)	●	●	Basic

サーバー ツール

キャッシュ			
グローブ サービス キャッシュのタイルを管理 (Manage Globe Server Cache Tiles)	●		Basic *4
グローブ サービス キャッシュの削除 (Delete Globe Server Cache)	●		Basic *4
マップ サービス キャッシュ ステータスの管理 (Manage Map Server Cache Status)	●		Basic
マップ サービス キャッシュ タイル スキーマの生成 (Generate Map Server Cache Tiling Scheme)	●	●	Basic
マップ サービス キャッシュのインポート (Import Map Server Cache)	●		Basic
マップ サービス キャッシュのエクスポート (Export Map Server Cache)	●		Basic
マップ サービス キャッシュのタイルを管理 (Manage Map Server Cache Tiles)	●	●	Basic
マップ サービス キャッシュの作成 (Create Map Server Cache)	●		Basic
マップ サービス キャッシュの削除 (Delete Map Server Cache)	●		Basic

*4 すべてのライセンスで、3D Analyst エクステンションが必要です。

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
マップ サービス キャッシュの格納形式を変換 (Convert Map Server Cache Storage Format)	●		Basic
マップ サービス キャッシュの縮尺を管理 (Manage Map Server Cache Scales)	●		Basic
データの抽出			
Zip ファイルを添付して電子メールを送信 (Send Email With Zip File Attachment)	●	●	Basic
データの抽出 (Extract Data)	●	●	Basic
データの抽出と電子メール送信タスク (Extract Data and Email Task)	●	●	Basic
データの抽出タスク (Extract Data Task)	●	●	Basic
公開			
MXD → Web マップ (MXD to Web Map)	●		Basic
サービスのステージング (Stage Service)	●	●	Basic
サービス定義のアップロード (Upload Service Definition)	●	●	Basic
ポータルからサイン アウト (Sign Out From Portal)	●		Basic
ポータルにサイン イン (Sign In To Portal)	●		Basic
印刷			
Web マップのエクスポート (Export Web Map)	●		Basic

空間統計ツール

クラスター分析のマッピング			
クラスター/外れ値分析 (Cluster and Outlier Analysis (Anselin Local Morans I))	●	●	Basic
グループ分析 (Grouping Analysis)	●	●	Basic
ホット スポット分析 (Hot Spot Analysis (Getis-Ord Gi*))	●	●	Basic
最適化ホット スポット分析 (Optimized Hot Spot Analysis)	●	●	Basic
類似検索 (Similarity Search)	●	●	Basic
パターン分析			
Ripley の K 関数法 (Multi-Distance Spatial Cluster Analysis (Ripleys K Function))	●	●	Basic
インクリメンタル空間的自己相関 (Incremental Spatial Autocorrelation)	●	●	Basic
平均最近隣距離分析 (Average Nearest Neighbor)	●	●	Basic
空間的自己相関分析 (Spatial Autocorrelation (Morans I))	●	●	Basic
高/低クラスター分析 (High/Low Clustering (Getis-Ord General G))	●	●	Basic
ユーティリティ			
イベントの集計 (Collect Events)	●	●	Basic

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
フィーチャ属性を ASCII にエクスポート (Export Feature Attribute To ASCII)	●	●	Basic
空間ウェイト マトリックス → テーブル (Convert Spatial Matrix To Table)	●	●	Basic
近接フィーチャへの距離を計算 (Calculate Distance Band From Neighbor Count)	●	●	Basic
面積の計算 (Calculate Areas)	●		Basic
レンダリング			
Z スコア レンダリング処理 (Z Score Rendering)	●		Basic
Z スコア レンダリング処理を含むクラスター/外れ値分析 (Cluster/Outlier Analysis with Rendering)	●		Basic
Z スコア レンダリング処理を含むホット スポット分析 (Hot Spot Analysis with Rendering)	●		Basic
カウントのレンダリング処理 (Count Rendering)	●		Basic
レンダリング処理を含むイベントの集計 (Collect Events with Rendering)	●		Basic
地理的分散特性の算出			
リニア平均方向の算出 (Linear Directional Mean)	●	●	Basic
中心フィーチャの算出 (Central Feature)	●	●	Basic
分布指向性分析 (Directional Distribution (Standard Deviatonal Ellipse))	●	●	Basic
地理的中心の算出 (Mean Center)	●	●	Basic
地理的中間地点の算出 (Median Center)	●	●	Basic
標準距離の算出 (Standard Distance)	●	●	Basic
空間関係のモデリング			
ネットワーク空間ウェイトの生成 (Generate Network Spatial Weights)	●		Basic ^{*5}
予備回帰分析 (Exploratory Regression)	●	●	Basic
地理空間加重回帰分析 (Geographically weighted regression)	●	●	Advanced ^{*6}
最小二乗法 (Ordinary Least Squares)	●	●	Basic
空間ウェイト マトリックスの生成 (Generate Spatial Weights Matrix)	●	●	Basic

⁵ すべてのライセンスで ArcGIS Network Analyst エクステンションが必要です。

⁶ Basic または Standard ライセンスでは、ArcGIS Spatial Analyst エクステンションまたは ArcGIS Geostatistical Analyst エクステンションが必要です。

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
ジオコーディング ツール			
コンポジット住所ロケータの作成 (Create Composite Address Locator)	●	●	Basic
リバース ジオコード (Reverse Geocode)	●	●	Basic
住所のジオコーディング (Geocode Addresses)	●	●	Basic ^{**1}
住所の再照合 (Rematch Addresses)	●	●	Basic
住所の標準化 (Standardize Addresses)	●	●	Basic
住所ロケータの作成 (Create Address Locator)	●	●	Basic
住所ロケータの再構築 (Rebuild Address Locator)	●	●	Basic

編集ツール

スナップ (Snap)	●	●	Standard
ポイントの削除 (Erase Point)	●	●	Standard
ラインの切詰め (Trim Line)	●	●	Standard
ラインの延長 (Extend Line)	●	●	Standard
ライン方向の反転 (Flip Line)	●	●	Standard
頂点の挿入 (Densify)	●	●	Standard
頂点の間引き (Generalize)	●	●	Standard
補正			
エッジマッチ フィーチャ (Edgematch Features)	●	●	Advanced
エッジ マッチ リンクの生成 (Generate Edgematch Links)	●	●	Advanced
ラバーシート リンクの生成 (Generate Rubbersheet Links)	●	●	Advanced
ラバーシート フィーチャ (Rubbersheet Features)	●	●	Advanced
属性の割り当て (Transfer Attributes)	●	●	Advanced

パーセル ファブリック ツール

データ移行			
トポロジをパーセル ファブリックへ読み込み (Load a Topology to a Parcel Fabric)	●		Standard
パーセル フィーチャ			
パーセル ファブリックのアペンド (Append Parcel Fabric)	●		Standard
パーセル ファブリックのコピー (Copy Parcel Fabric)	●		Standard

¹ ライセンスによってパラメーターの制限があります。

ツール名	ArcMap	ArcGIS Pro	ライセンス レベル
レイヤーとテーブル ビュー			
パーセル ファブリック テーブル ビューの作成 (Make Parcel Fabric Table View)	●		Basic
パーセル ファブリック レイヤーの作成 (Make Parcel Fabric Layer)	●		Basic

時空間パターン マイニング ツール

時空間キューブの作成 (Create Space Time Cube)	●	●	Basic
時空間ホット スポット分析 (Emerging Hot Spot Analysis)	●	●	Basic
ユーティリティ			
時空間キューブを 2D で視覚化 (VisualizeCube2D)		●	Basic
時空間キューブを 3D で視覚化 (VisualizeCube3D)		●	Basic

変換ツール (国内データ)

DM			
DM → ジオデータベース (DM to Geodatabase)	●		Basic
DM データのチェック (Check DM)	●		Basic
G-XML			
G-XML → ジオデータベース (G-XML to Geodatabase)	●		Basic
SIMA			
SIMA → ジオデータベース (SIMA to Geodatabase)	●		Basic
ジオデータベース → SIMA (Geodatabase to SIMA)	●		Basic
SXF			
SXF → ジオデータベース (SXF to Geodatabase)	●		Basic
SXF へエクスポート (Export to SXF)	●		Basic
国土地理院			
基盤地図情報 (GML) のインポート (Import FGD(GML))	●		Basic
数値地図 (国土基本情報) (GML) のインポート (Import KG(GML))	●		Basic
地籍フォーマット 2000			
ジオデータベース → 地籍フォーマット 2000 (Geodatabase to chiseki2000)	●		Basic
地籍フォーマット 2000 → ジオデータベース (chiseki2000 to Geodatabase)	●		Basic
法務省			
法務省地図 XML のインポート (Import MOJ)	●		Basic

サマリ

ライセンス	ArcMap	ArcGIS Pro
Basic	331	260
Standard	473	348
Advanced	535	388

アプリケーションのバージョンは以下の通りです。

ArcMap : ArcGIS 10.3.1 for Desktop

ArcGIS Pro : ArcGIS Pro 1.1.1

※ArcGIS Pro は、ArcGIS for Desktop に付属しているアプリケーションです。

ArcMap と ArcGIS Pro ジオプロセッシング ツール比較表

2015 年 10 月 27 日

ESRI ジャパン株式会社

<http://www.esrij.com/>

Copyright(C) Esri Japan. 無断転載を禁ず

本書の一部または全部を無断で転用または複製することを禁じます。

本書に記載されている内容は改良のため、予告なく変更される場合があります。

本書に記載されている内容に万が一誤りがあった場合にも、本書を運用した結果の影響についてはいかなる責任も負いかねます。

本書に記載されている社名、商品名は、各社の商標および登録商標です。

本書の内容は参考情報の提供を目的としており、本書に含まれる情報はその使用先の自己の責任において利用して頂く必要があります。