

# ArcGIS で Web アプリ作成を始めよう！ ～データ編集にも役立つ Web アプリ作成のヒント～

2025 年 8 月 1 日  
ESRIジャパン株式会社



# はじめに

ArcGIS Experience Builderで、業務に役立つ Web アプリを  
誰でも・簡単に・柔軟に作成できます！



地図を使った業務支援に興味はあるけど、  
どう始めればいいかわからない

見たい情報がひと目でわかる  
**Web アプリ**を誰でも簡単に作れます！

- テンプレートを選ぶときのポイント
- 手軽にアプリを作れる高速モードの紹介



もっと業務に合わせた機能を追加して、  
現場で使えるアプリにしたい

自分で必要な機能(ウィジェット)をノー  
コードで追加可能！

- 業務に役立つウィジェットの紹介
- ウィジェットの追加と設定方法
- ArcGIS Survey123 との連携



# アジェンダ

1. ArcGIS Experience Builder の概要
2. アプリのストーリー設計とテンプレート選定
3. テンプレートに含まれるウィジェットの利用
4. テンプレートに含まれていないウィジェットの追加
5. 完成したアプリの操作
6. まとめ
7. ヘルプ、リソースの紹介



# 1. ArcGIS Experience Builder の概要



# ArcGIS Experience Builder

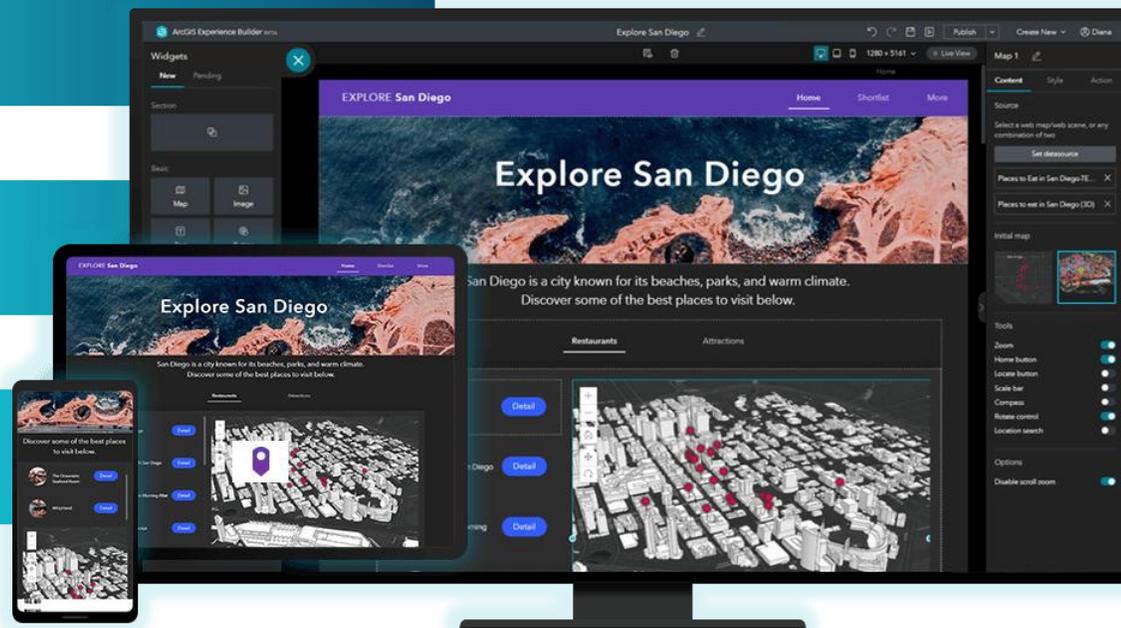


## ノーコードで広がる、地図アプリの可能性

ノーコードで Web アプリ開発

豊富なテンプレート

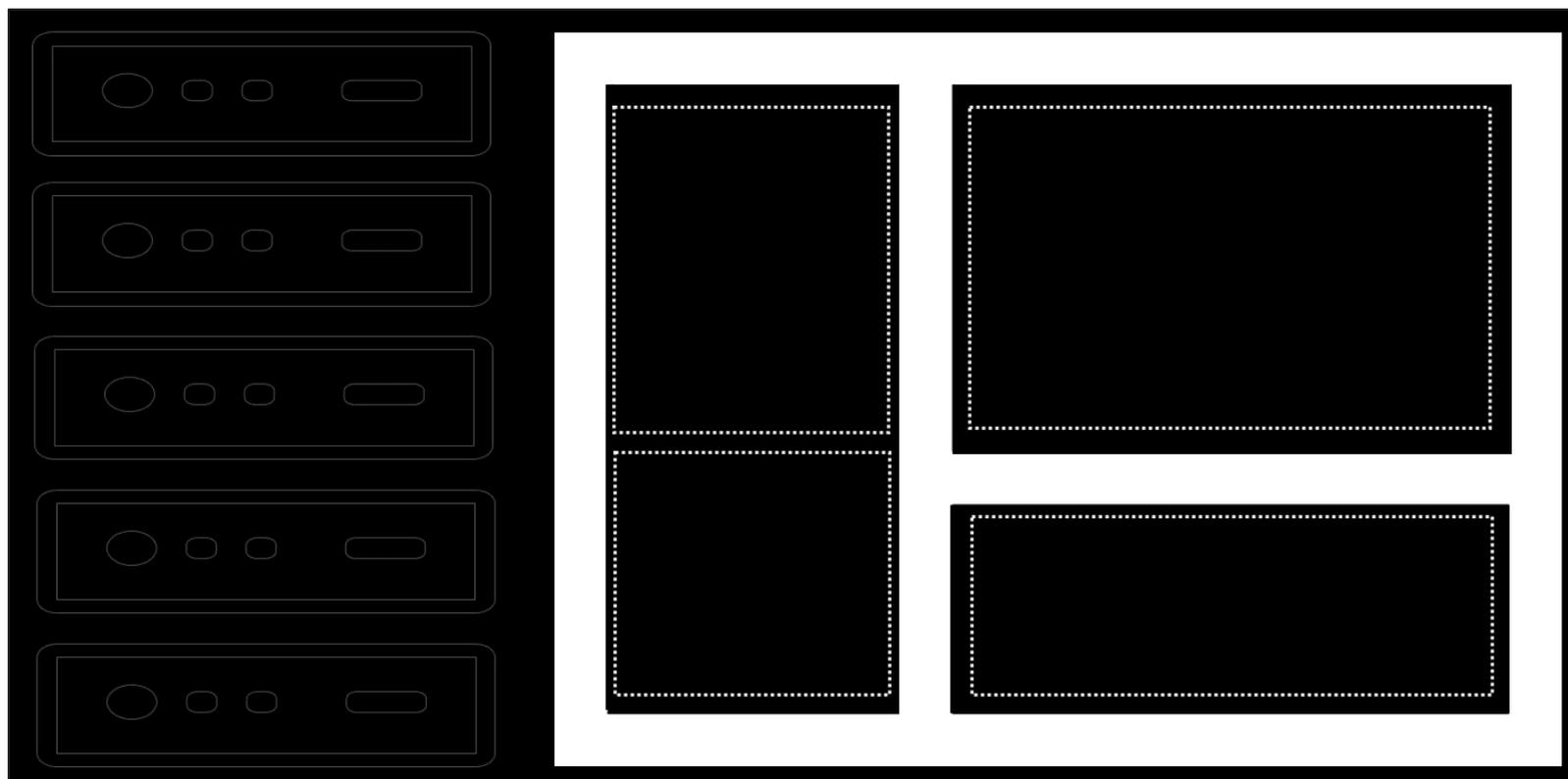
2D / 3D の連動



# ノーコードで Web アプリ開発

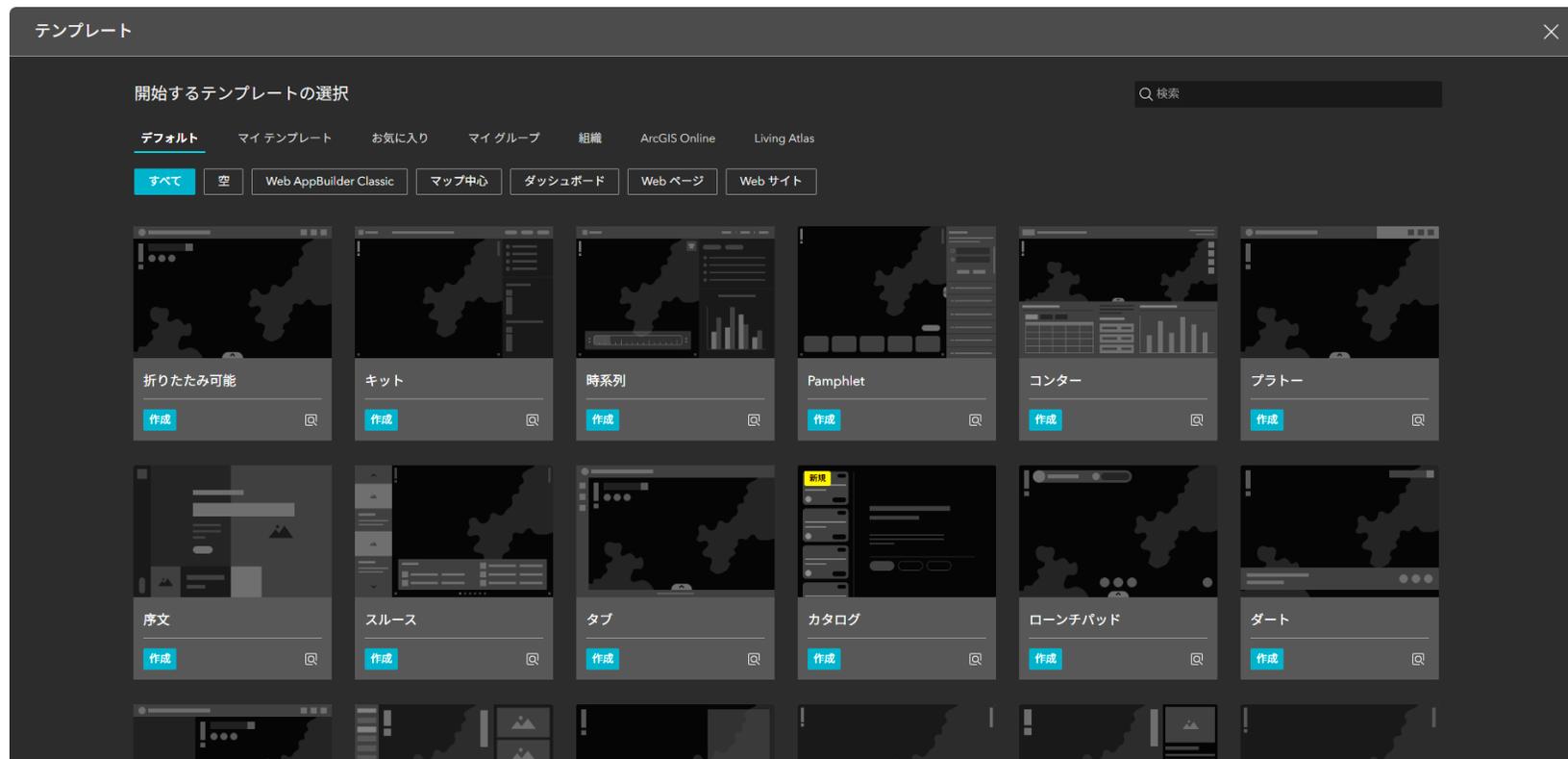


- プログラミング不要で、業務に特化した Web アプリをすばやく作成可能
- UI や機能を自由に組み合わせて、現場のニーズに対応
- ページ構成やレイアウトも柔軟に設定可能



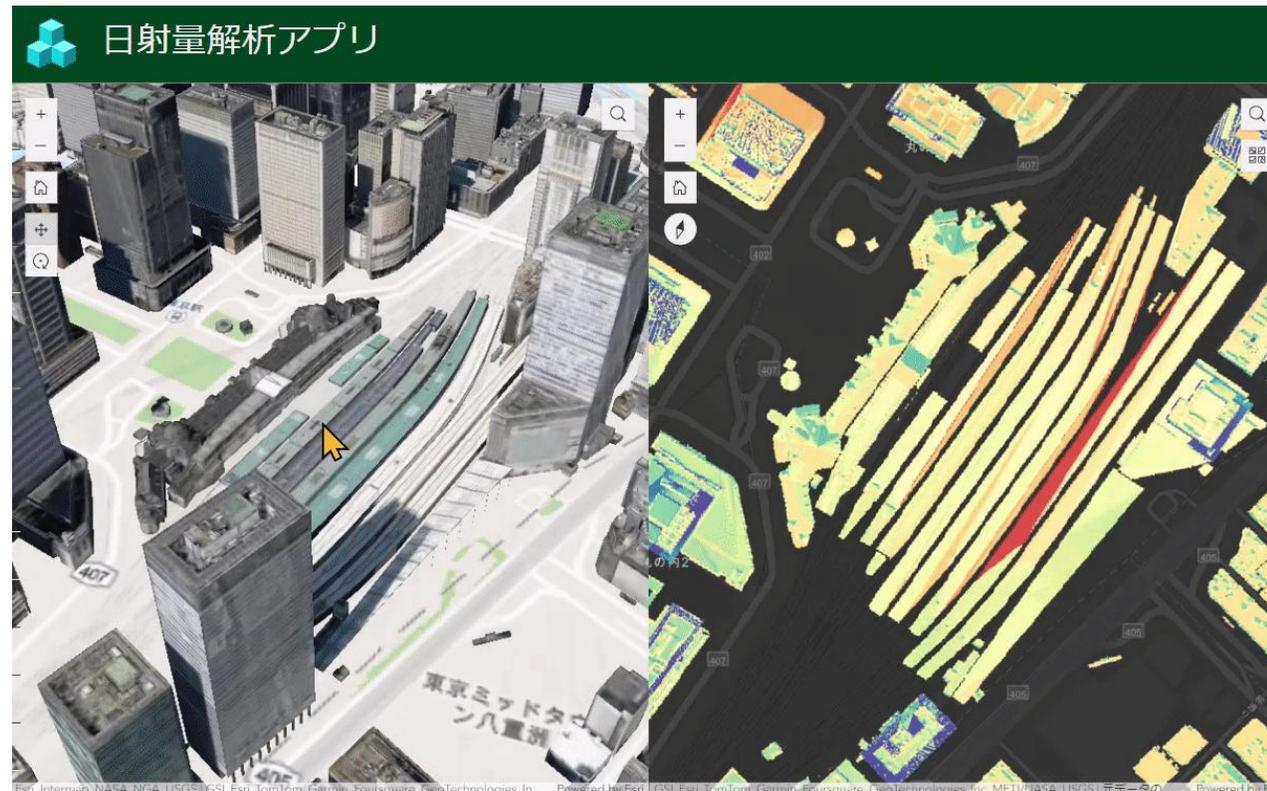
# 豊富なテンプレート

- 用途別テンプレートを選ぶだけで、基本機能がすぐに使える
- ウィジェットの追加で、閲覧・編集・レポート出力などの機能を拡張
- テンプレートは 60 種類以上



## 2D / 3D の連動

- 1つのアプリ内で2Dと3Dの地図を表示可能
- ユーザーの目的に応じて、視点を切り替えながら情報を探索
- 2D / 3D を並列表示することも可能

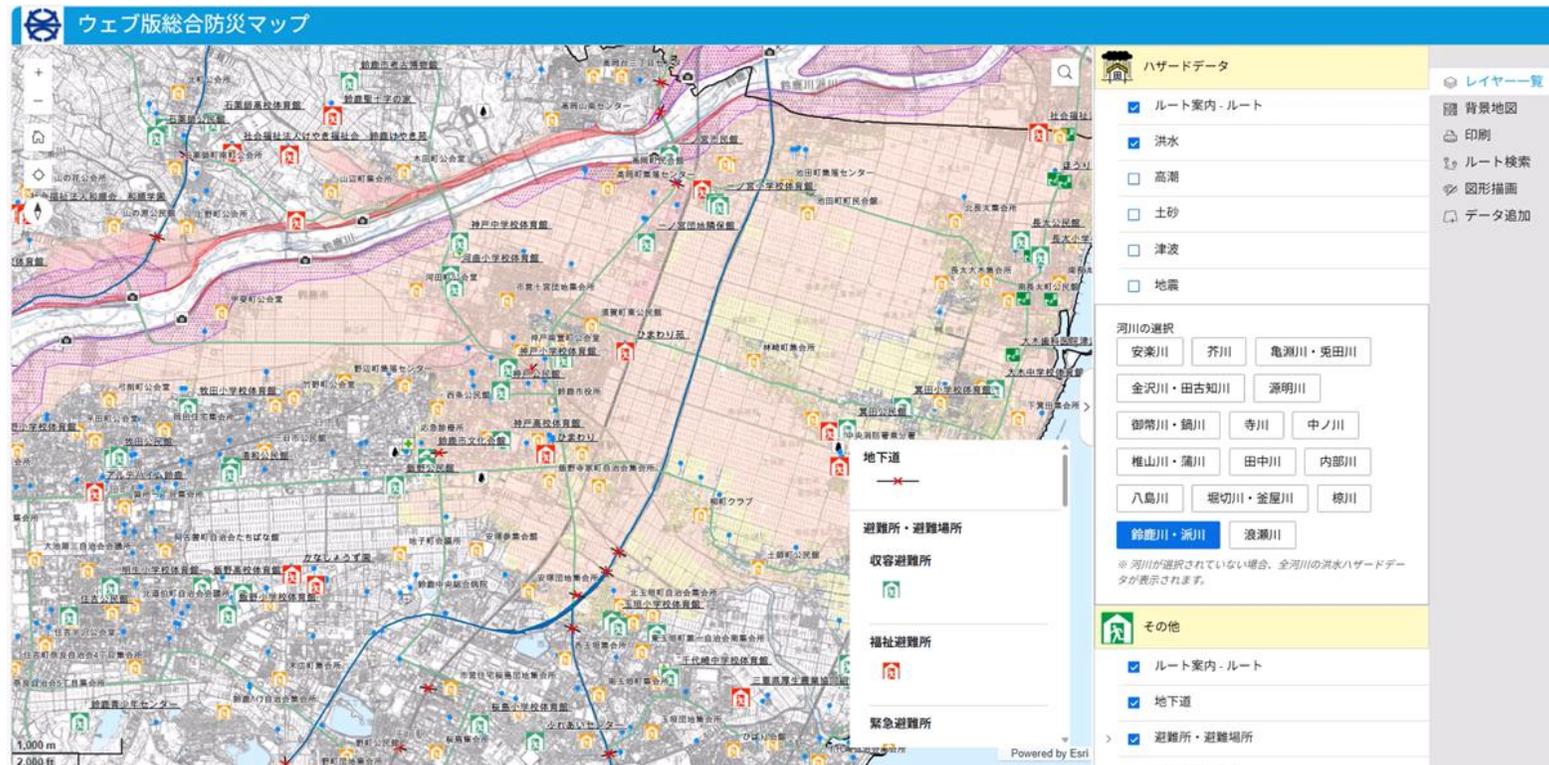




# アプリ事例 その1

## 鈴鹿市 Web ハザードマップ

- 住民向けに災害リスクや避難所情報を地図で提供し、防災意識の向上と迅速な避難行動を支援
- 地図上で凡例やレイヤーを切り替えながら、必要な情報を直感的に取得できるシンプルな UI 設計

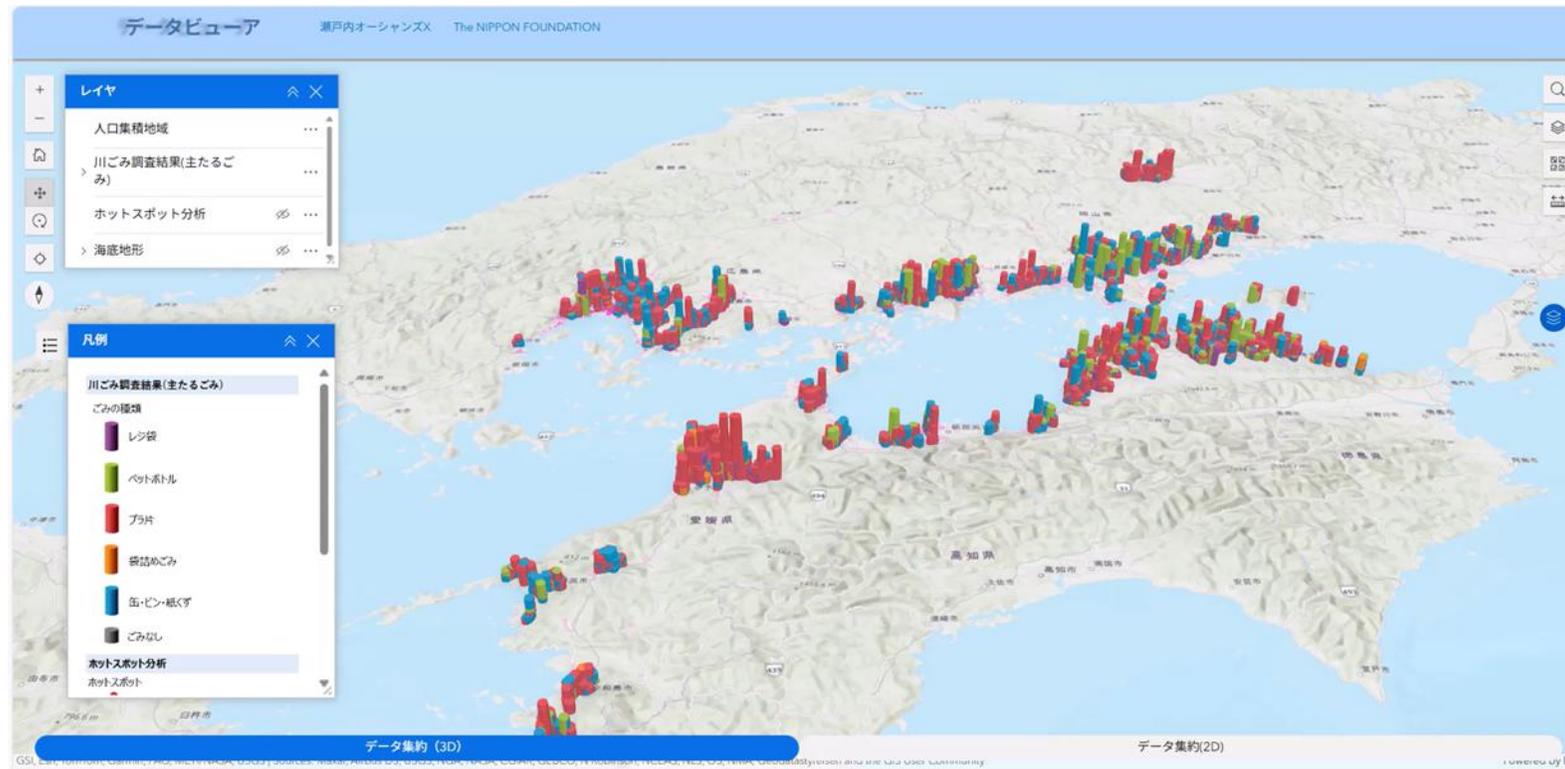




# アプリ事例 その2

## 瀬戸内オーシャンズ X

- 海洋ごみの発生源を特定するため、現地調査データを地理情報と統計で可視化し、環境対策に活用
- ArcGIS Survey123 で収集した調査データを 2D / 3D マップや人口分布と重ねて表示し、視覚的に分析できる構成



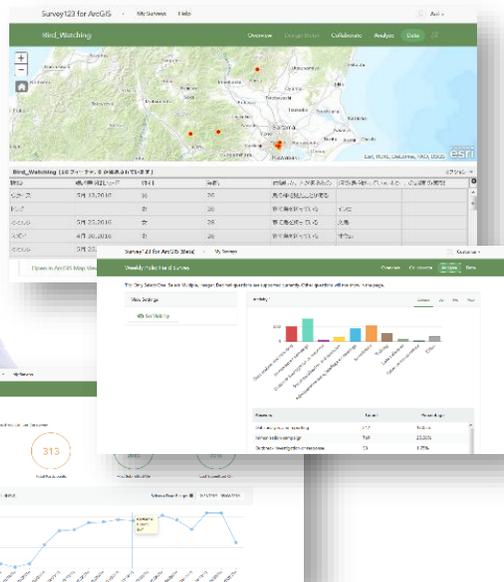
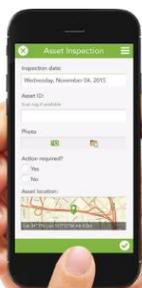
アプリ URL : [データ集約ビューア β](#)

事例紹介 URL : [ArcGIS で海洋ごみの発生源を突き止める | ESRIジャパン](#)

# 本セッションでは、ArcGIS Experience Builder を使って実際に Web アプリを作成します！



- 前セッションで作成した電柱の GIS データ（現地調査データ）をもとに、ArcGIS Experience Builder を使って、現地調査データを閲覧・検索・編集・印刷などができる Web アプリを作成



**ArcGIS Survey123 にはない機能を加えた +α なアプリを作成！**



## 2. アプリのストーリー設計とテンプレート選定

# Web アプリの目的と機能要件

アプリで『やりたいこと』は何か



「現地調査データを閲覧・検索・編集・印刷などをしたい」



「事務所の職員が PC を使って操作できるアプリにしたいな...」

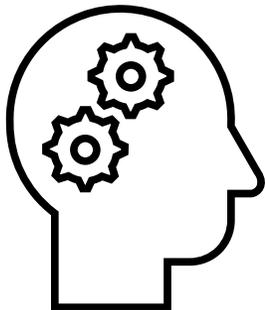


「地図で検索して、編集して、地図を印刷して...」

「写真の追加や差し替えもできるようにしたい」



「調査結果は帳票にまとめて報告したいな」



## 必要な機能

- ・ 地図表示
- ・ 検索
  - ↳ 2D 地図で住所検索
  - ↳ 電柱番号で検索
- ・ レイヤーの表示非表示
- ・ 凡例表示
- ・ マップの印刷
- ・ 背景地図の変更、衛星画像を使いたい
- ・ 編集機能
  - ↳ 属性だけを修正
  - ↳ 写真の追加・差替え
- ・ 調査結果の帳票を出力





# アプリ作成の流れ

ArcGIS Online /  
ArcGIS Enterprise

ArcGIS Experience Builder

Web マップの作成

テンプレートの  
選択

ウィジェットの  
設定・追加

テーマの変更

アプリの  
公開・共有

アプリに使用する  
Web マップを作成



作成したい UI に近い  
テンプレートを選択



ウィジェットを配置  
機能を設定



デザインを調整



公開・共有して  
利用開始



# Web マップの作成

## Web マップの準備



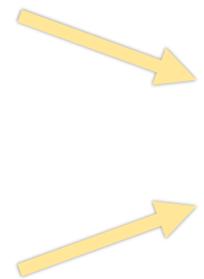
**操作レイヤー**

- ・ 調査結果などの主題情報 (ArcGIS Survey123 の調査データ)



**ベースマップ**

- ・ 位置や地形の把握



## Web マップ



**ArcGIS Online / ArcGIS Enterprise**

- ・ レイヤーを組み合わせた構成
- ・ ポップアップやシンボルの設定



## Web アプリケーション



**ArcGIS Experience Builder**  
**ArcGIS Dashboards**  
**ArcGIS Field Maps** 等

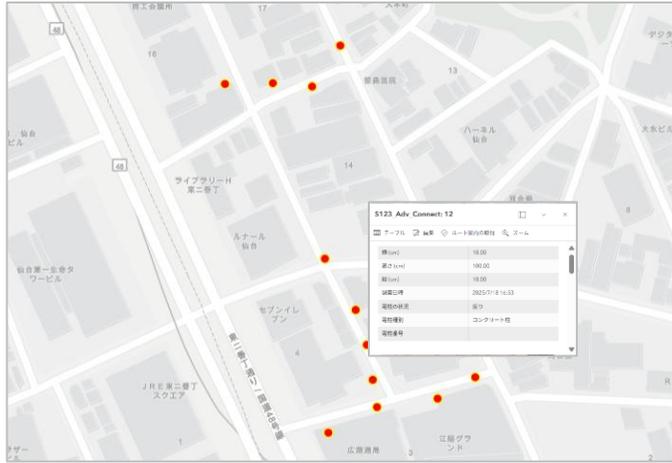
- ・ 目的に応じた UI や機能を追加
- ・ 業務に合わせた操作画面を構築



# 今回のデモで使用する Web マップ



操作レイヤー  
(ArcGIS  
Survey123 の  
調査データ)



## Web マップ



### 電柱ポイント\_編集用マップ

Web マップでの設定

- ポップアップで点検結果を表示
- シンボル設定



ベースマップ



# アプリ作成の流れ



ArcGIS Online /  
ArcGIS Enterprise

ArcGIS Experience Builder

Web マップの作成

テンプレートの  
選択

ウィジェットの  
設定・追加

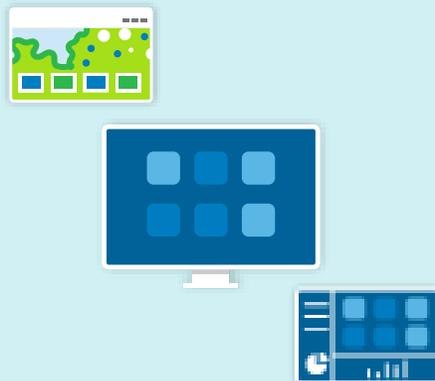
テーマの変更

アプリの  
公開・共有

アプリに使用する  
Web マップを作成



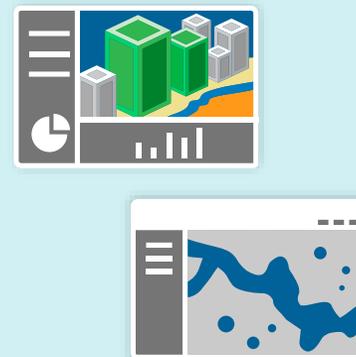
作成したい UI に近い  
テンプレートを選択



ウィジェットを配置  
機能を設定



デザインを調整



公開・共有して  
利用開始

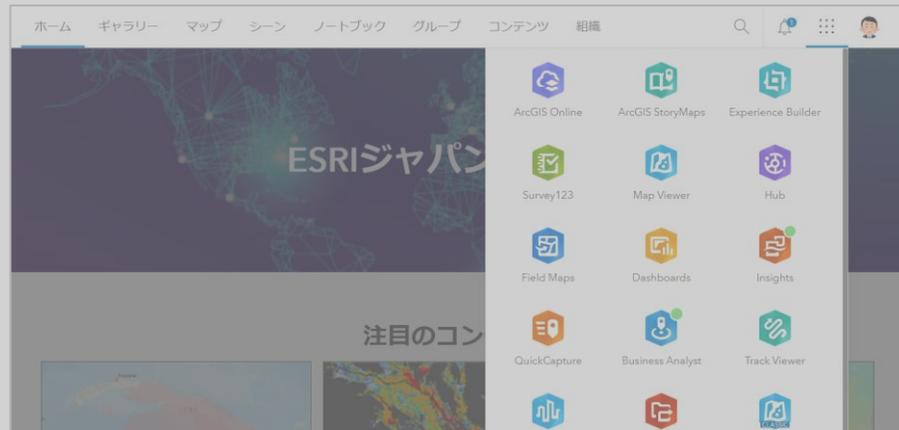




# ArcGIS Experience Builder の起動

## 4 種類いずれかの方法で起動

### アプリ ランチャーから



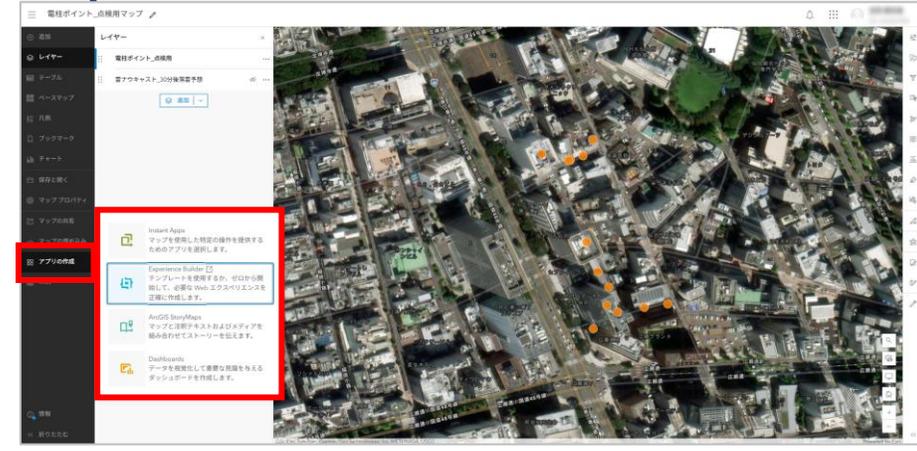
### マイ コンテンツから



### アイテム詳細ページから



### Map Viewer から



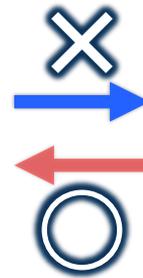
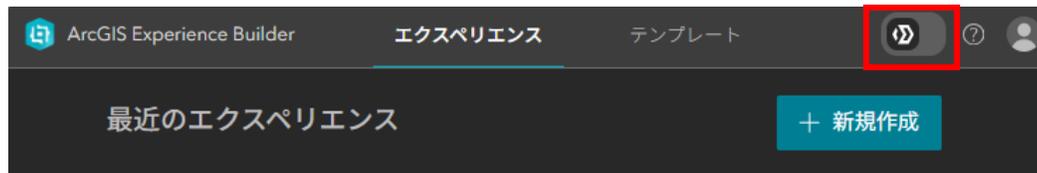


# ArcGIS Experience Builder の起動

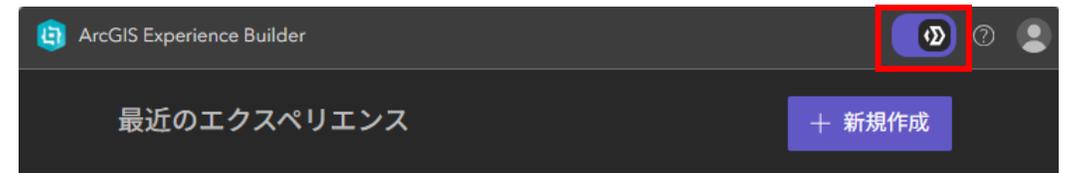
## アプリ作成モードの選択

- フル モード (デフォルト)

- 高速モード



作成中の  
切り替え



- すべての機能を利用可能
- 柔軟なレイアウト設計

- 重要な機能に絞った Web アプリを数ステップで構築可能
- 高速モードでアプリ作成後にフルモードに変換も可能



# アプリ作成の流れ

ArcGIS Online /  
ArcGIS Enterprise

ArcGIS Experience Builder

Web マップの作成

テンプレートの  
選択

ウィジェットの  
設定・追加

テーマの変更

アプリの  
公開・共有

アプリに使用する  
Web マップを作成



作成したい UI に近い  
テンプレートを選択



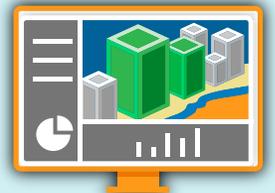
ウィジェットを配置  
機能を設定



デザインを調整



公開・共有して  
利用開始



# テンプレートを選ぶ

テンプレート選定の考え方：必要な機能から**逆算**する



## どんな業務で使う？

現地調査データを閲覧・検索・  
編集・印刷などをしたい

## どんな機能が必要？

### 必要な機能 (おさらい)

- ・ 地図表示
- ・ 検索
  - ↳ 2D 地図で住所検索
  - ↳ 電柱番号で検索
- ・ レイヤーの表示非表示
- ・ 凡例表示
- ・ マップの印刷
- ・ 背景地図の変更、衛星画像
- ・ 編集機能
  - ↳ 属性だけを修正
  - ↳ 写真の追加・差替え
- ・ 調査結果の帳票を出力

マップ中心の  
レイアウト

情報量や使いたい  
ツールが多くても見  
やすく操作しやすい  
レイアウトが必要

地図 + サイドバー構成の  
『ジュエリーボックス』  
テンプレートがよさそう



# Web マップからアプリ作成までの流れ (デモ)

作成済みの Web マップからテンプレートを選定しアプリを作成



## 使用するWebマップ

- 電柱ポイント編集用マップ (ArcGIS Survey123 の調査データ + ベースマップ)
- ポップアップやシンボルの設定済み



## アプリ作成までの流れ

### 1. アプリ作成モードの選択

- フルモードで作成  
(すべての機能が利用可能)

### 2. テンプレートの選定

- 業務目的と必要な機能から  
「ジュエリーボックス」  
テンプレートを選定

### 3. アプリのドラフト作成

- Web マップを確認  
→ アプリの初期画面が生成

# Webマップからアプリ作成までの流れ(デモ)



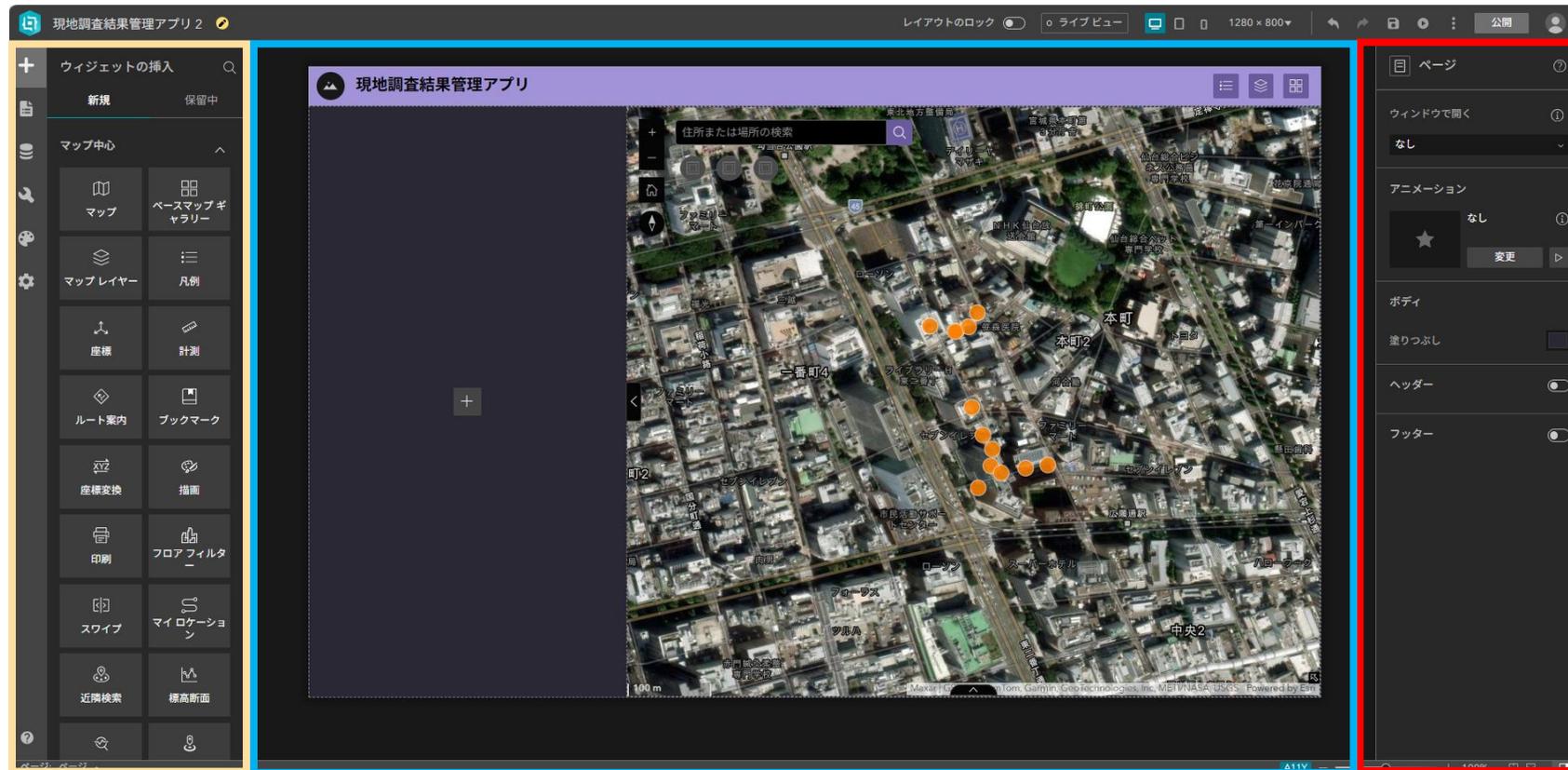
The screenshot shows the ArcGIS Experience Builder interface. The browser address bar displays the URL: <https://ej-sendai.maps.arcgis.com/apps/mapviewer/index.html?webmap=3cd0d0c4877543c0843b7391b6d95c79>. The left sidebar contains a menu with options: 追加 (Add), レイヤー (Layers), テーブル (Table), ベースマップ (Base Map), 凡例 (Legend), ブックマーク (Bookmark), チャート (Chart), 保存と開く (Save and Open), マッププロパティ (Map Properties), マップの共有 (Share Map), マップの埋め込み (Embed Map), アプリの作成 (Create App), and 印刷 (Print). The main map area shows an aerial view of Sendai, Japan, with several red dots indicating utility points. A text overlay at the bottom of the map reads: **[アプリを作成] タブから ArcGIS Experience Builderを選択します。**

[デモ動画へのリンク \(YouTube が開きます\)](#)



### 3. テンプレートに含まれるウィジェットの利用

# ArcGIS Experience Builder の画面構成



## 左サイドバー

ウィジェットやテーマ  
使用するデータを管理

## キャンバス

ウィジェットを追加して  
アプリを構築するメイン画面

## 右サイドバー

アプリ・ウィジェットの  
動作やデザインを設定



# アプリ作成の流れ

ArcGIS Online /  
ArcGIS Enterprise

ArcGIS Experience Builder

Web マップの作成

テンプレートの  
選択

ウィジェットの  
設定・追加

テーマの変更

アプリの  
公開・共有

アプリに使用する  
Web マップを作成



作成したい UI に近い  
テンプレートを選択



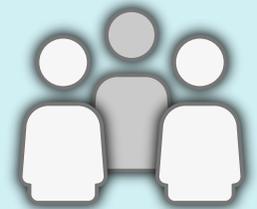
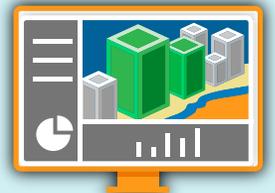
ウィジェットを配置  
機能を設定



デザインを調整



公開・共有して  
利用開始



# 既存のウィジェット

Web マップの作成

テンプレートの  
選択ウィジェットの  
設定・追加

テーマの変更

アプリの  
公開・共有

## ジュエリーボックス テンプレートに含まれるウィジェット

### 画像

ロゴや写真の表示

### テキスト

タイトルや説明文の  
表示

### プレースホルダー

任意のウィジェッ  
トを追加できる

### ウィジェット コントローラー

複数ウィジェッ  
トの追加・切り替え  
操作

現地調査結果管理アプリ

住所または場所の検索

緊急度	損傷の大きさ_高さ...	損傷の大きさ_横cm	損傷の大きさ_縦cm	電...
低	200.00	1.00	1.00	剥

### ウィジェット コントローラー内

#### ベースマップ ギャラリー

ベースマップ切替

#### マップレイヤー レイヤー表示切替

#### 凡例

凡例を表示

#### 検索

住所や属性で対象  
を検索

#### マップ

Web マップの  
表示と操作

凡例

マップ中心

データ中心

レイアウト

ページ要素

メニューとツールバー

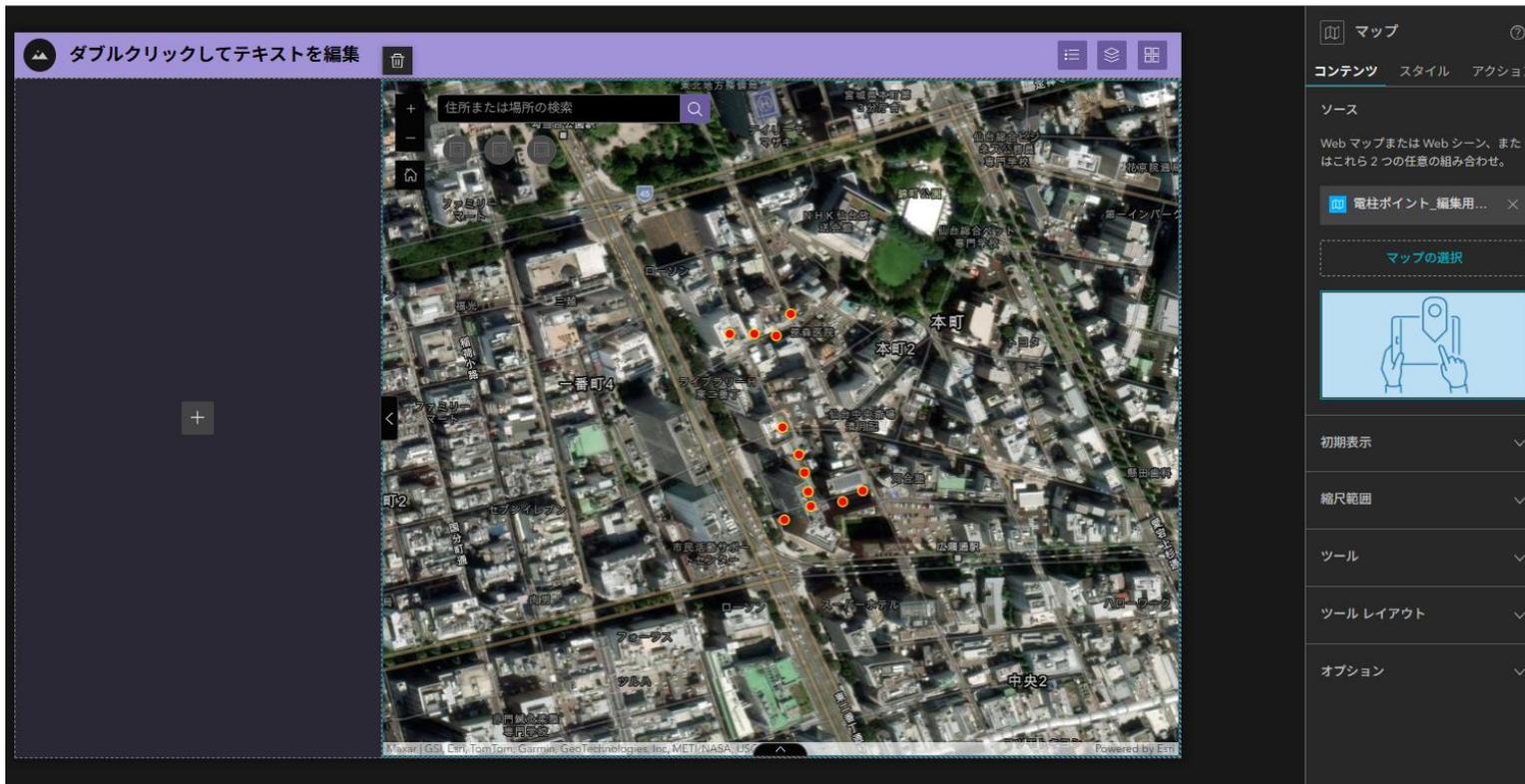
### テーブル

属性情報の一覧表示

# マップウィジェットの設定と Web マップとの連携

## マップウィジェットとは？

- Web マップを表示・操作する中心的なウィジェット
- Web マップ側で設定したポップアップやシンボルは、マップウィジェットにそのまま反映



### 設定できる項目

- 初期表示の位置
- 縮尺範囲
- ツールの表示 / 非表示
- ツールレイアウト
- オプション  
(ポップアップの有効化等)



# マップウィジェットの設定を見てみよう (デモ)

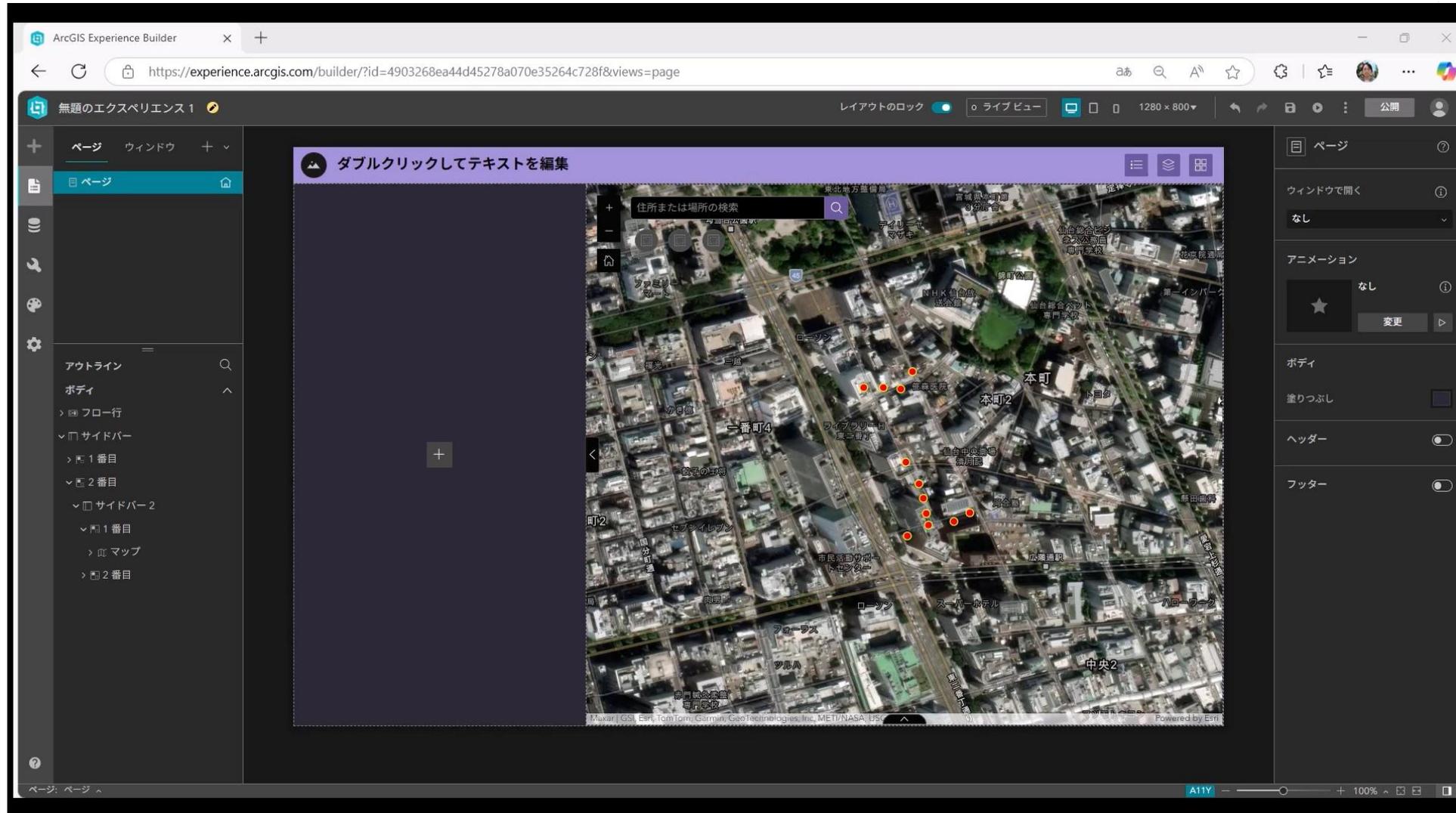
## マップウィジェットの設定方法

### このデモでお見せする設定

- Web マップの読み込みと表示
- 初期表示位置・縮尺の設定
- ツールの表示 / 非表示
- ツールのレイアウト調整
- ポップアップの有効化



# マップウィジェットの設定を見てみよう (デモ)



[デモ動画へのリンク \(YouTube が開きます\)](#)



## 4. テンプレートに含まれていないウィジェットの追加

# ウィジェットを追加

編集・帳票出力など、業務に合わせた機能を追加



## 必要な機能 (おさらい)

- 地図表示
- 検索
  - ↳ 2D 地図で住所検索
  - ↳ 電柱番号で検索
- レイヤーの表示非表示
- 凡例表示
- **マップの印刷**
- 背景地図の変更、衛星画像
- **編集機能**
  - ↳ 属性だけを修正
  - ↳ 写真の追加・差替え
- **調査結果の帳票を出力**

テンプレートに含まれていない機能は



## ウィジェットを追加して アプリをカスタマイズ!



# ウィジェットを追加してカスタマイズ

業務に必要な機能をウィジェットで拡張

編集機能



## 編集 ウィジェット

- マップ上のフィーチャ (地物) の属性やジオメトリを直接編集
- 写真の追加・差し替えも可能

マップの印刷



## 印刷 ウィジェット

- Web マップの印刷が可能
- 印刷範囲やテンプレートを選択して地図を出力できる

調査結果の帳票を出力



## フィーチャレポート ウィジェット

- ArcGIS Survey123 で収集したデータをもとに、Word テンプレートを使って帳票形式でレポートを出力



# 編集ウィジェットで調査結果を修正・更新

## 属性の修正や写真の追加・差し替え

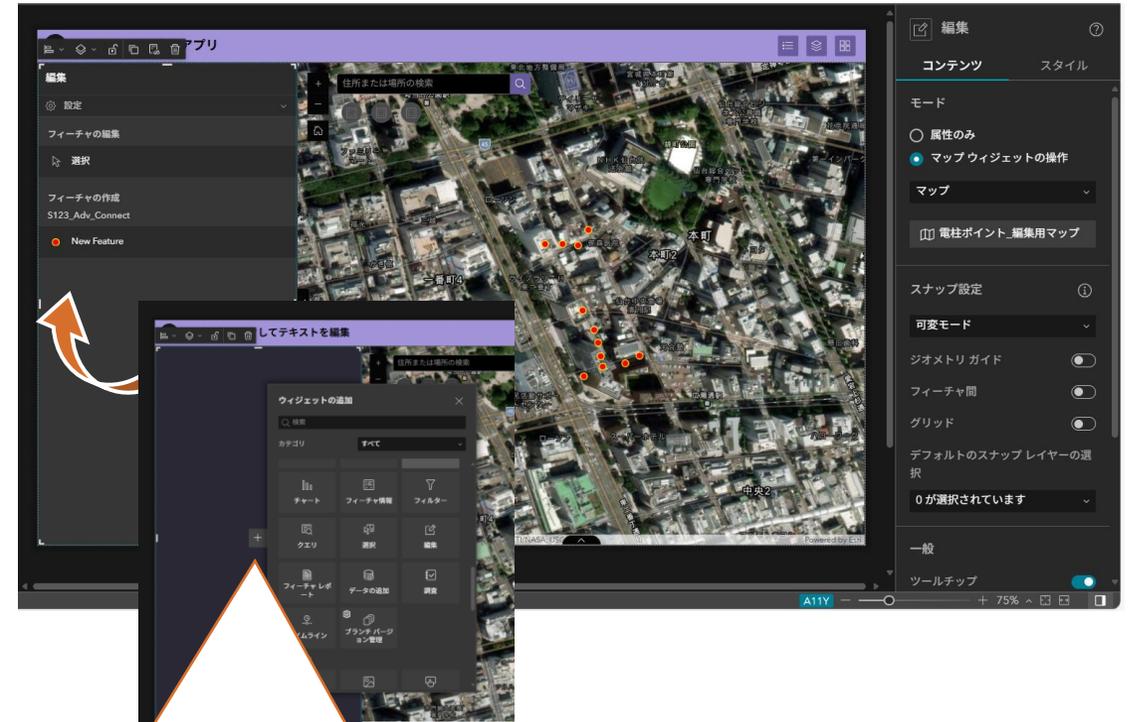
- マップ上のフィーチャ(地物)の**属性やジオメトリを直接編集**できるウィジェット
- 調査結果の修正や、写真の追加・差し替えなど、現場データの更新に活用

### ■ 主な機能

- 属性値の編集 (テキスト、数値、日付など)
- 添付ファイルの操作 (写真の追加・差し替え)
- 編集モードの選択
- 編集権限の設定 (ユーザーごとの制限)

### ■ 利用シーン

- 点検結果の修正 (ステータス変更など)
- 誤記の修正
- 写真の映り込み
- 追加情報の追記 (補足写真など)



「+」マークからウィジェットを追加



# 編集モードの選択と設定ポイント

属性だけを編集 / 写真の差し替え・追加に対応

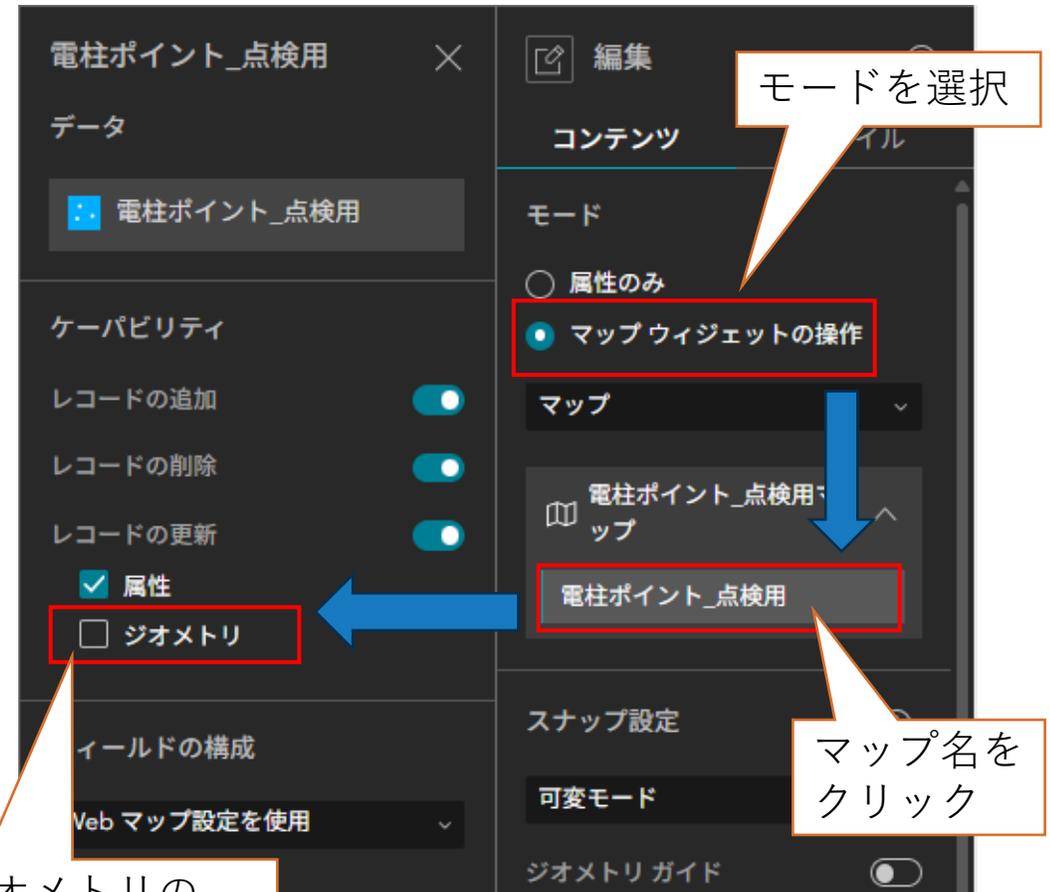
- 編集ウィジェットでは、マップウィジェットの操作モードを選択することで、編集の対象(属性・ジオメトリ)を制御できる  
→ 『マップウィジェットの操作』モードを選択

## ■ 今回の設定ポイント

- ・編集権限の確認 (作成者以外の編集制限)
- ・ジオメトリ編集を無効化 (チェックを外す)

## TIPS : 編集モードの違い (使い分け)

- ・マップウィジェットの操作  
→ ジオメトリの変更や写真の追加・差し替えが可能  
空間情報も編集したいときに使用
- ・属性のみ  
→ 属性情報だけを編集したいときに使用



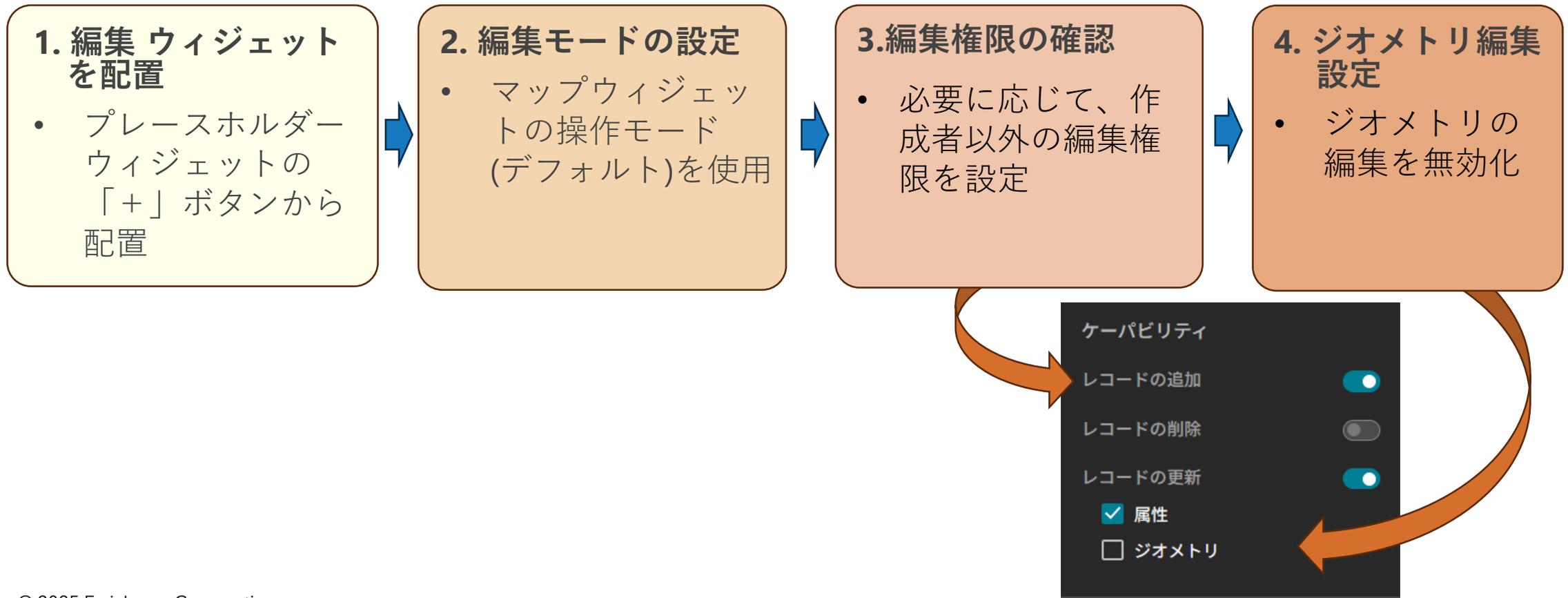
設定画面



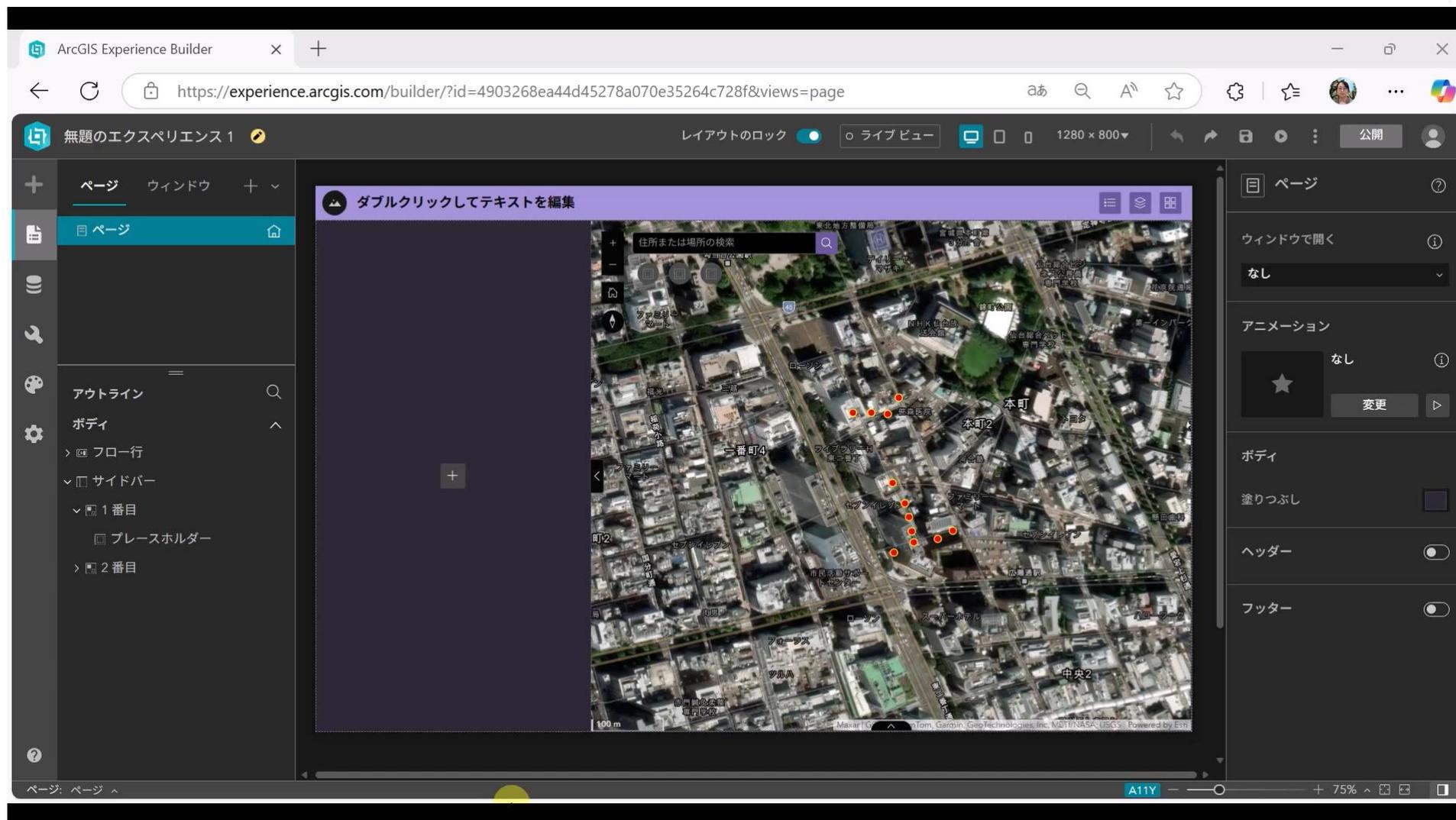
# 編集 ウィジェットの設定手順 (デモ)

## 編集 ウィジェットの配置と編集モードの設定

### 設定手順の流れ



# 編集 ウィジェットの設定を見てみよう (デモ)



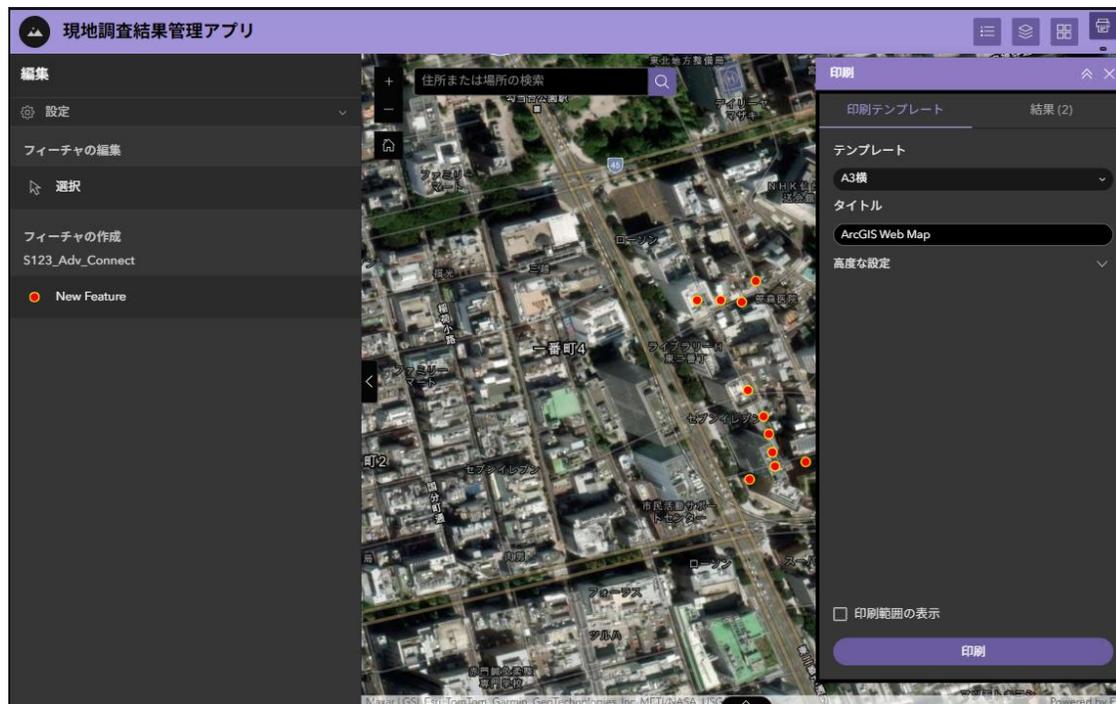
[デモ動画へのリンク \(YouTube が開きます\)](#)



# 印刷 ウィジェットで地図を出力する

現在の地図ビューをそのまま印刷

- 印刷 ウィジェットを使うと、現在の地図ビューを **PDF** や画像として出力できる
- 現場で確認するための地図の作成や、紙での共有が必要な場面に便利





# フィーチャ レポート ウィジェットの設定

## 調査結果をレポートとして出力

- 選択したフィーチャの情報をレポート形式 (PDF) で出力できるウィジェット
- ArcGIS Survey123 で作成したレポートテンプレートを利用
- 現場調査や点検業務の報告書作成に活用



ArcGIS Survey123 の調査に関連付けられたフィーチャレイヤーであることが必要

レポート出力日時: 2025/07/30 13:13

現地調査結果 個別帳票

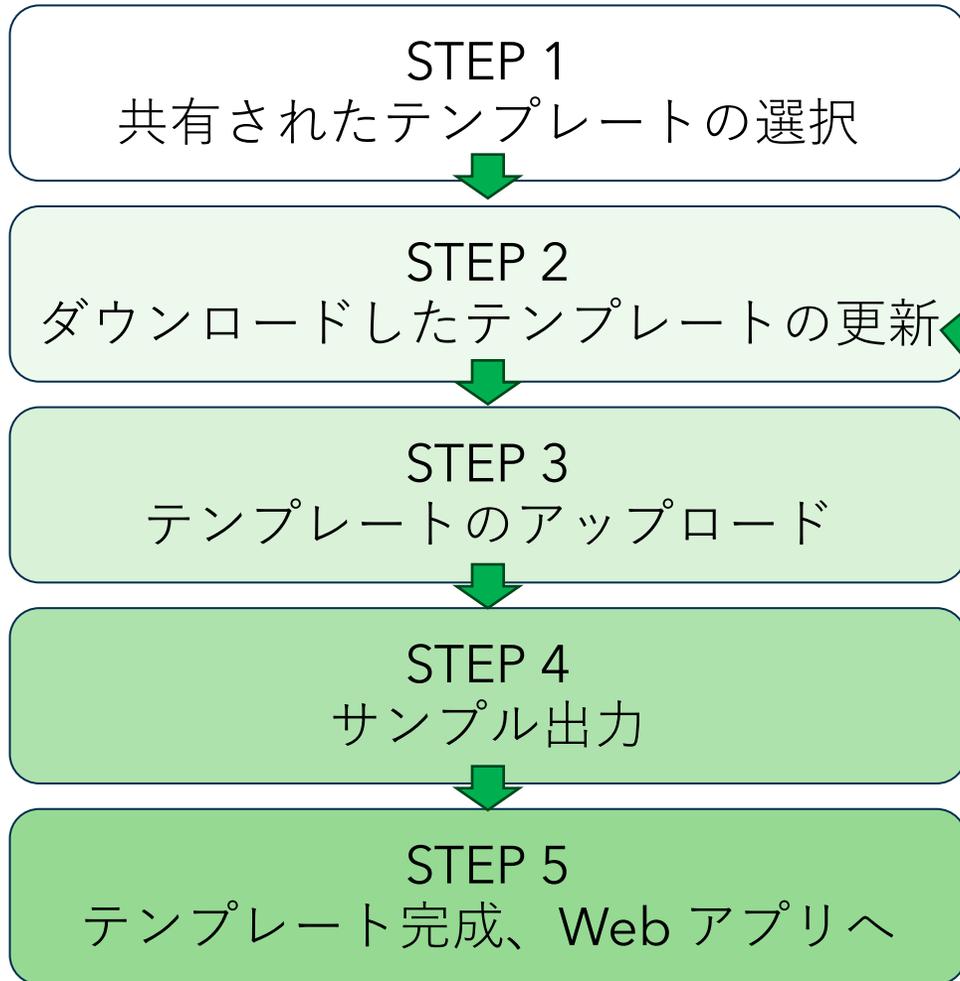
調査日時	現地写真
2025/07/18	
電柱番号	
赤井橋丁線 1	
電柱種別	
コンクリート柱	
電柱の状況	
剥離	
損傷の大きさ (縦×横)、高さ (cm)	
10 × 10、100	
対応ステータス	
対応済み	

出力結果 (サンプル)



# レポート テンプレートの準備

## ArcGIS Survey123 Web サイトで管理



テンプレートの管理

レポートテンプレートはレポートのレイアウトと内容を定義するものです。この調査に複数のレポートテンプレートを関連付けることができます。テンプレートは、この調査の結果を表示できるすべてのユーザーが利用できます。

レポートテンプレートは Microsoft Word ファイル (.docx) で、特定の構文を使用するプレースホルダーテキストを提供します。レポートを印刷するとき、このプレースホルダーテキストが、調査の回答の該当フィールドの内容に置き換えられます。レポートテンプレートの詳細

+ 新しいテンプレート **クイックリファレンス**

[新しいテンプレート] ボタンを押して独自のテンプレートをアップロードするか、次のボタンを押してサンプルテンプレートを作成して開始します。

個々のレコード

サンプル

公債調査レポート

- 公開名: {Spart\_name}
- 匿名: 非表示 {SAnon\_name}
- 公開範囲: {SGroup\_name}
- 内容: {Sdesc\_content}
- 見出しの位置: {Sheader\_position}
- 写真: {SImage}
- 印刷: {SPrint}

必要に応じて  
テンプレートを  
調整

ダウンロードしたテンプレートを  
任意のレイアウトに

[レポート テンプレート - ArcGIS Survey123 | ドキュメント](#)



# フィーチャ レポート ウィジェットの設定

テンプレートを指定して、レポート出力を可能にする

## 1. ウィジェットの配置

ウィジェット コントローラーにウィジェットを追加

## 2. レポートテンプレートの指定

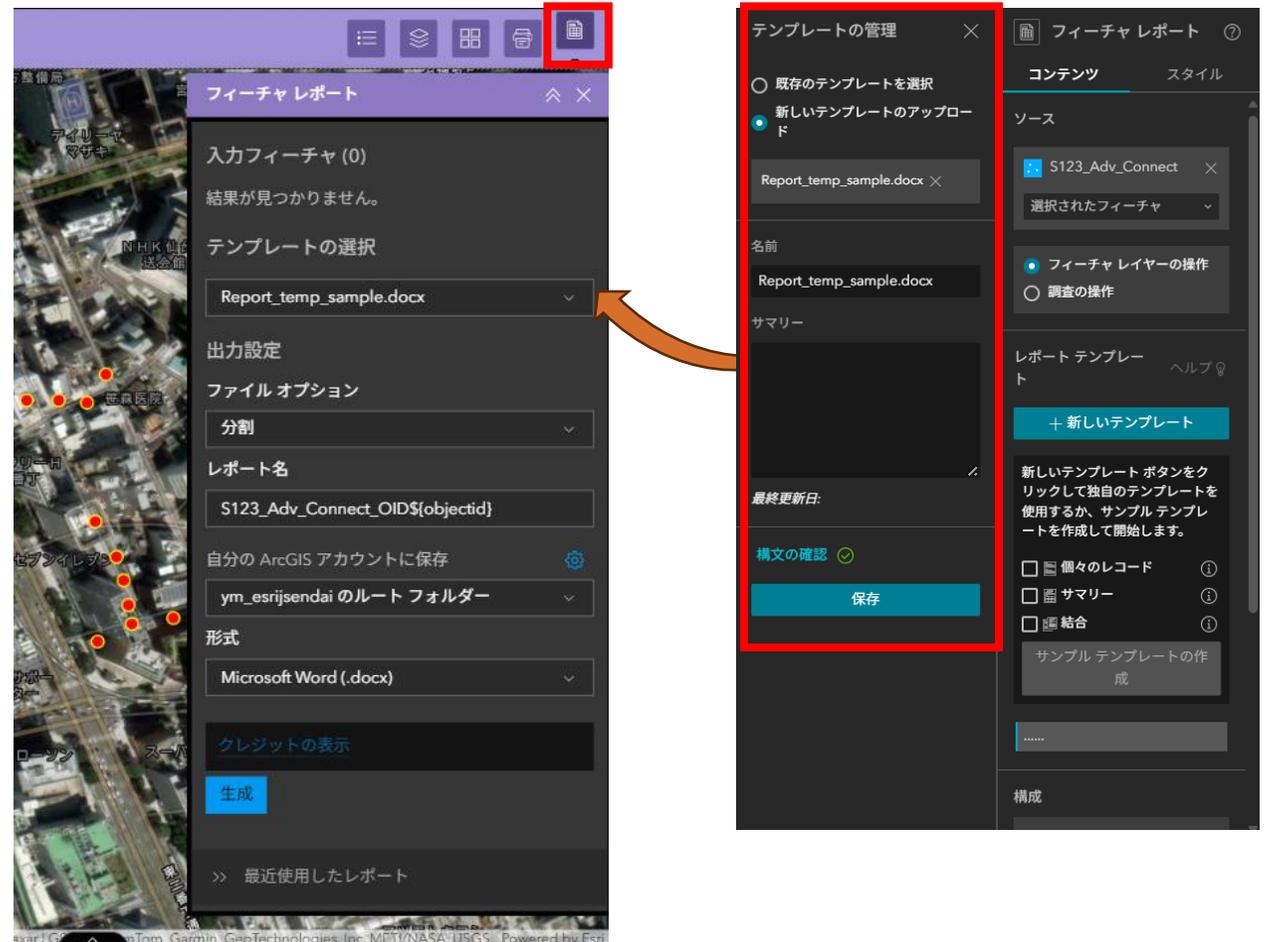
ArcGIS Survey123 で作成したテンプレートを ArcGIS Experience Builder のウィジェット設定画面で指定

## 3. 出力形式とオプション設定

PDF 形式か Word 形式が選択 等



レポート出力には **ArcGIS Online** のクレジット消費が発生 (1レポートあたり 0.5 クレジット程度)





# アプリ作成の流れ

ArcGIS Online /  
ArcGIS Enterprise

ArcGIS Experience Builder

Web マップの作成

テンプレートの  
選択

ウィジェットの  
設定・追加

テーマの変更

アプリの  
公開・共有

アプリに使用する  
Web マップを作成



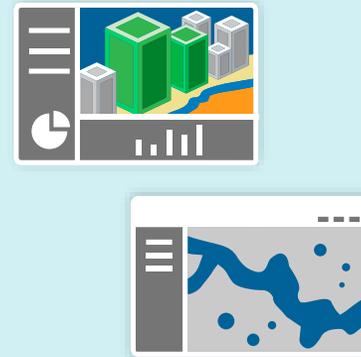
作成したい UI に近い  
テンプレートを選択



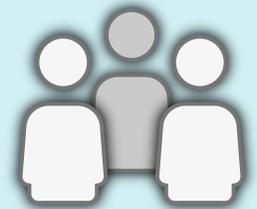
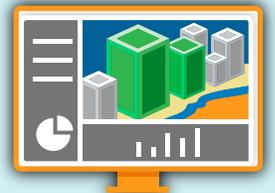
ウィジェットを配置  
機能を設定



デザインを調整



公開・共有して  
利用開始



# テーマの変更

Web マップの作成

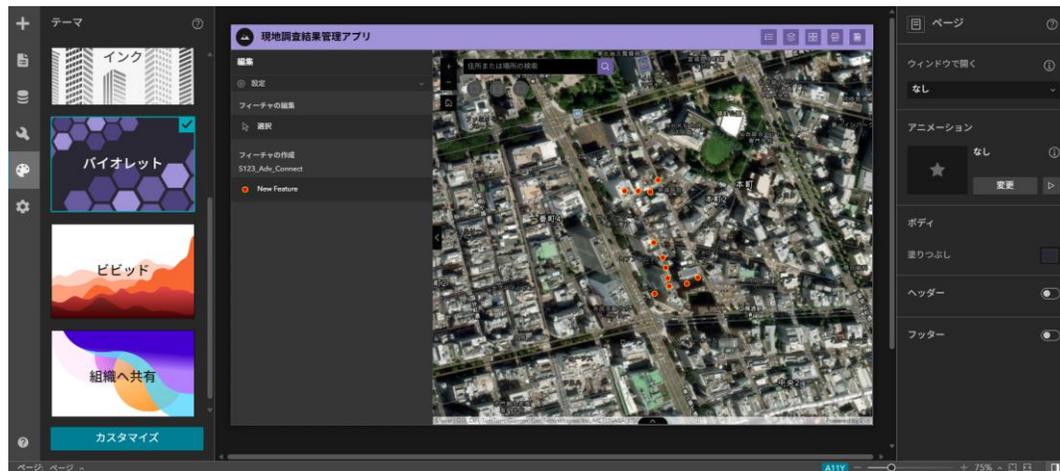
テンプレートの  
選択ウィジェットの  
設定・追加

テーマの変更

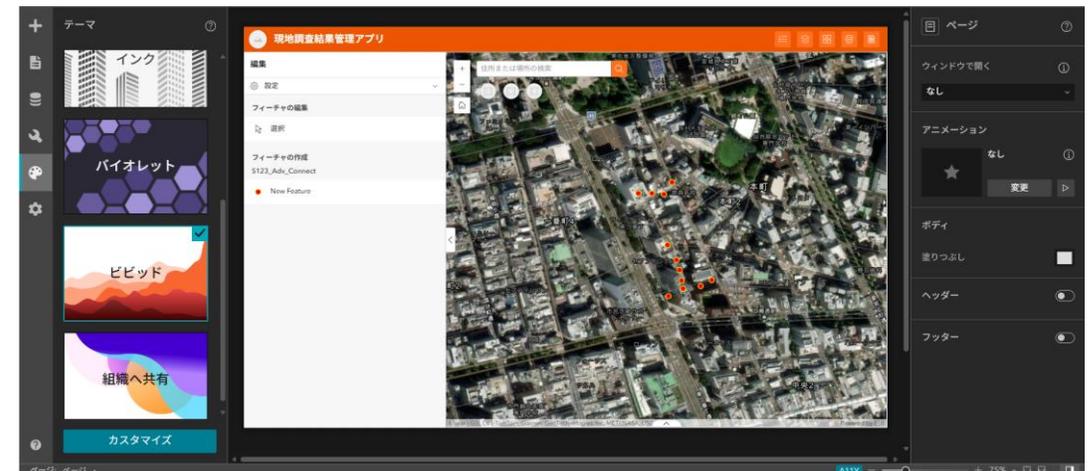
アプリの  
公開・共有

## 色・レイアウト・雰囲気を一括変更

- アプリ全体の色・フォント・レイアウトの雰囲気を一括で変更できる機能
- 利用者や目的に応じて、視認性や印象・ブランディングに沿ったテーマを選択可能



バイオレット



ビビット

# アプリ作成の流れ

ArcGIS Online /  
ArcGIS Enterprise

ArcGIS Experience Builder

Web マップの作成

テンプレートの  
選択

ウィジェットの  
設定・追加

テーマの変更

アプリの  
公開・共有

アプリに使用する  
Web マップを作成



作成したい UI に近い  
テンプレートを選択



ウィジェットを配置  
機能を設定



デザインを調整



公開・共有して  
利用開始



# Web アプリの公開

## 変更内容を公開

- 編集した内容は、一時保存（ドラフト）状態
- 「公開」の操作を行うことで、編集内容が反映されて利用可能な状態となる





# Web アプリの共有

## 共有範囲を変更

- [その他] → [共有設定の変更]
- アイテム ページの [共有] から変更





## 5. 完成したアプリの操作

# 完成したアプリを操作するデモンストレーション



## ■操作一覧

- 目的の電柱を電柱番号から検索したい (検索)
- 電柱の点検業務結果を地図上で確認したい (マップ)
- 表示している地図を印刷したい (印刷)
- 現地調査時の写真の写りが悪かったので別の写真に差し替えたい (編集)
- 修理対応後の写真を撮ってきたので、写真を追加したい (編集)
- 修理対応が完了したので、対応ステータスを更新したい (編集)
- 調査結果を帳票として取りまとめたい (フィーチャ レポート)

# 完成したアプリを操作する (デモ)



現地調査結果管理アプリ\_デモ用

https://experience.arcgis.com/experience/711b5b6c67fe4676baeacb757fc4c544

現地調査結果管理アプリ

編集

住所または場所の検索

設定

フィーチャの編集

選択

フィーチャの作成

S123\_Adv\_Connect

New Feature

国分町2

一番町4

本町2

本町1

中央2

[デモ動画へのリンク \(YouTube が開きます\)](#)



## 6. まとめ

# まとめ



**ArcGIS Experience Builder** を使えば、業務に必要な情報を地図上で可視化し、  
ノーコードで柔軟に機能を追加できる **Web アプリ** を作成できる！

## これから始める方へ

見たい情報がひと目でわかる  
**Web アプリ** を誰でも簡単に作れます！

- **テンプレート選定**だけで、地図の閲覧・検索・凡例表示などの基本機能がすぐに使える
- **高速モード**を使えば、短時間でアプリの骨格を構築できる

## より活用したい方へ

自分で必要な機能(ウィジェット)を  
ノーコードで追加可能！

- **編集ウィジェット**で属性修正や写真の追加・差し替え
- **フィーチャレポートウィジェット**で調査結果を帳票として出力
- **印刷ウィジェット**で地図ビューを PDF や画像として出力
- ArcGIS Survey123 との連携で、**現場データの収集から報告まで一貫した業務支援が可能**



# ヘルプ、リソースの紹介

- ArcGIS Online

<https://www.esri.com/products/arcgis-online/>

- ArcGIS Enterprise

<https://www.esri.com/products/arcgis-enterprise/>

- ArcGIS Experience Builder

<https://www.esri.com/products/arcgis-experience-builder/>

- ArcGIS Experience Builderを始めよう！利用ガイド

<https://storymaps.arcgis.com/collections/17d54de732b14fa3a66152b21fbb2fa1/>

