

目次

第1章 イン트로ダクション.....	1-1
本講習の目的.....	1-2
前提条件.....	1-3
講習内容 1 日目.....	1-4
講習内容 2 日目.....	1-5
講習資料.....	1-6
サポート Web サイト.....	1-7
ArcGIS Resource Center.....	1-8
第1章 概要.....	1-10
ArcGIS システム.....	1-11
Web サービスとは.....	1-12
Web 開発のパターン.....	1-13
ArcGIS Server で構築可能なアプリケーション.....	1-14
アプリケーションの種類と API.....	1-15
ArcGIS Web Mapping.....	1-16
ArcGIS Web Mapping のオプション.....	1-17
ArcGIS Web Mapping 共通の機能.....	1-18
ArcGIS Web Mapping: オプションの比較.....	1-19
REST について.....	1-20
ArcGIS Server の REST API.....	1-21
REST API の利用例.....	1-22
REST API と ArcGIS Web Mapping.....	1-23
ArcGIS Services Directory.....	1-24
ArcGIS REST API 管理.....	1-25
第1章 演習.....	1-26
第1章 レビュー.....	1-27
第2章 効果的な Web マップの設計.....	2-1
第2章 概要.....	2-2
Web マップとは.....	2-3
Web マップのアドバンテージ.....	2-4
効果的な Web マップの条件.....	2-5
Web マップのデザイン.....	2-6
ベースマップと操作レイヤ.....	2-7
ベースマップ作成の考慮事項.....	2-8
ベースマップのデータソース.....	2-9
ArcGIS Server のマップ サービス.....	2-10
キャッシュ マップ サービスの特徴.....	2-11
キャッシュ マップのデザイン.....	2-12
キャッシュ サービスのパフォーマンス.....	2-13
キャッシュの更新について.....	2-14
操作レイヤ作成の考慮事項.....	2-15
効果的な操作レイヤ.....	2-16
操作レイヤの種類.....	2-17

キャッシュ マップ レイヤ.....	2-18
ダイナミック マップ レイヤ.....	2-19
ダイナミック サービスのパフォーマンス.....	2-20
グラフィックス レイヤ.....	2-21
フィーチャ レイヤ.....	2-22
グラフィックス レイヤのパフォーマンス.....	2-23
ジオメトリ単純化の例.....	2-24
Web アプリケーション設計のステップ.....	2-25
第 2 章 レビュー.....	2-26
第 3 章 ArcGIS API for JavaScript.....	3-1
第 3 章 概要.....	3-2
ArcGIS API for JavaScript の概要.....	3-3
JavaScript の基本.....	3-4
JavaScript の基本.....	3-5
ブラウザ上の JavaScript.....	3-6
JavaScript と DOM.....	3-7
JavaScript の開発環境.....	3-8
JavaScript の文法.....	3-9
JavaScript の基本(練習).....	3-10
対話的な Web ページの作成.....	3-11
JavaScript ライブラリの活用.....	3-12
Dojo ツールキットについて.....	3-13
Dojo ツールキットの利用.....	3-14
Dojo ツールキットの利用(練習).....	3-15
ArcGIS API for JavaScript.....	3-17
ArcGIS API for JavaScript と Dojo.....	3-18
ArcGIS API for JavaScript 主な名前空間とクラス.....	3-19
esri.Map クラス.....	3-20
esri.layers 名前空間のクラス.....	3-21
Web ページにマップを追加する準備.....	3-22
ページへのマップの追加.....	3-23
マップ上へのレイヤの追加.....	3-24
JavaScript のデバッグ.....	3-25
Microsoft Visual Studio 2010.....	3-26
第 3 章 演習.....	3-27
第 3 章 レビュー.....	3-28
【参考】Dojo ツールキットの便利な機能.....	3-29
第 4 章 Web マップ上の検索.....	4-1
第 4 章 概要.....	4-2
マップ サービスを使った検索.....	4-3
マップ上検索の流れ.....	4-4
データ検索用タスクの種類.....	4-5
Query タスク.....	4-6
Query タスクの実装.....	4-7
Identify タスク.....	4-8

Identify タスクの実装.....	4-9
Find タスク.....	4-10
Find タスクの実装.....	4-11
Query、Identify、Find タスクの比較.....	4-12
フィーチャ レイヤ.....	4-13
フィーチャ レイヤの描画.....	4-14
データ検索結果の表示.....	4-15
グラフィックス レイヤ.....	4-16
グラフィックの描画.....	4-17
情報ウィンドウ.....	4-18
情報ウィンドウの表示.....	4-19
チャート.....	4-20
テーブル.....	4-21
属性表示のベスト プラクティス.....	4-22
クエリ パフォーマンスの改善.....	4-23
第 4 章 演習.....	4-24
第 4 章 レビュー.....	4-25
第 5 章 タスクの実装.....	5-1
第 5 章 概要.....	5-2
ArcGIS Web Mapping のタスク.....	5-3
ジオメトリ サービス.....	5-4
ジオメトリ サービス 使用例.....	5-5
ジオプロセッシング サービス.....	5-6
ジオプロセッシング サービスの実行種別.....	5-7
ジオプロセッシング サービスの出力オプション.....	5-8
ジオメトリ vs. ジオプロセッシング サービス.....	5-9
ジオプロセッシング サービス 使用例.....	5-10
ジオコーディング サービス.....	5-11
Bing Maps ジオコーディング 使用例.....	5-12
ネットワーク解析.....	5-13
ネットワーク解析タスク 使用例.....	5-14
プロキシ ページ.....	5-15
プロキシ ページが必要な理由.....	5-16
ArcGIS API for JavaScript では.....	5-17
プロキシ ページの使用.....	5-18
タスク実装 デザイン時のチェックリスト.....	5-19
第 5 章 演習.....	5-20
第 5 章 レビュー.....	5-21
第 6 章 フィーチャ サービスと編集.....	6-1
第 6 章 概要.....	6-2
GIS データの編集: デスクトップと Web.....	6-3
GIS データの編集: Web 編集の概要.....	6-5
Web 編集の前提条件.....	6-6
編集 Web アプリケーションを作成する準備.....	6-7
フィーチャ サービス.....	6-8
フィーチャ テンプレート.....	6-9

アプリケーションへの編集機能の追加.....	6-10
Editor ウィジェットの使用.....	6-11
Editor ウィジェットを使わない場合は？	6-12
TemplatePicker.....	6-13
AttributeInspector.....	6-14
AttachmentEditor.....	6-15
Edit ツールバー.....	6-16
編集機能の実装: カスタム ワークフロー.....	6-17
第 6 章 演習.....	6-18
第 6 章 レビュー.....	6-19
第 7 章 ArcGIS Web Mapping 開発オプション.....	7-1
第 7 章 概要.....	7-2
ArcGIS Web Mapping のオプション.....	7-3
ArcGIS Web Mapping 共通の機能.....	7-4
ArcGIS API for Microsoft Silverlight/WPF.....	7-5
Microsoft Silverlight/WPF.....	7-6
ArcGIS API for Microsoft Silverlight/WPF 開発環境.....	7-7
Silverlight アプリケーションの開発.....	7-8
Silverlight アプリケーションの実行.....	7-9
クライアント ツールキット.....	7-10
アプリケーション テンプレート.....	7-11
スタートアップ ガイド.....	7-12
ArcGIS API for Flex.....	7-13
Adobe Flex.....	7-14
ArcGIS API for Flex 開発環境.....	7-15
Flex アプリケーションの開発.....	7-16
Flex アプリケーションの実行.....	7-17
ArcGIS Viewer for Flex.....	7-18
スタートアップ ガイド.....	7-10
第 7 章 演習.....	7-21
第 7 章 レビュー.....	7-22
第 8 章 まとめ.....	8-1
この講習で学んだこと.....	8-2