

目次

第1章 イン트로ダクション	1
演習 1: 演習データと REST エンドポイントの確認	3
ステップ 1: ユーザ情報の記録	3
ステップ 2: Windows へのログオン	3
ステップ 3: 演習データの確認	4
ステップ 4: 演習用 ArcGIS Server マップ サービスの公開	4
ステップ 5: REST エンドポイントの確認	6
ステップ 6: ArcGIS REST API 管理	8
ステップ 7: HTTP リクエストの確認(オプション)	10
まとめ	12
第3章 ArcGIS API for JavaScript	15
演習 3: ArcGIS API for JavaScript の操作	17
ステップ 1: 「空の Web サイト」の準備	17
ステップ 2: HTML ファイルの設置と API を使用する準備	18
ステップ 3: マップおよびレイヤの追加	19
ステップ 4: マップ初期表示位置の設定	22
ステップ 5: ダイナミック マップ サービスの追加	23
ステップ 6: レイヤ表示スイッチの実装(オプション)	24
ステップ 7: ボタンを Dojo スタイルに修正(チャレンジ)	25
まとめ	26
第4章 Web マップ上の検索	29
演習 4: Query タスクの実装	31
ステップ 1: Web サイトの準備	31
ステップ 2: ユーザ インタフェースの準備	31
ステップ 3: 検索フィルタの作成	33
ステップ 4: Query タスクの作成と実行	34
ステップ 5: クエリ完了イベントハンドラの作成	35
ステップ 6: グラフィック シンボルの作成	35
ステップ 7: 情報ウィンドウの準備	38
ステップ 8: 検索アプリケーションの動作確認	39
ステップ 9: 検索アプリケーションの修正	39
ステップ 10: フィーチャ レイヤの表示と検索(チャレンジ)	40
まとめ	41
第5章 タスクの実装	43
演習 5: ジオメトリ サービスとプロキシ ページ	45
ステップ 1: Web サイトの準備	45
ステップ 2: ジオメトリ サービスの作成	46
ステップ 3: バッファ ポリゴンの作成	46
ステップ 4: ポリゴンのラベル ポイント抽出	48
ステップ 5: アプリケーションの動作確認	48
ステップ 6: プロキシ ページの設定	50
ステップ 7: Bing Maps ジオコーダーの利用(チャレンジ)	51

まとめ	52
第 6 章 フィーチャ サービス と編集	55
演習 6: 編集機能の実装.....	57
ステップ 1: 編集用マップ サービスの用意.....	57
ステップ 2: Web サイトの準備.....	58
ステップ 3: フィーチャ レイヤの追加.....	59
ステップ 4: Editor ウィジェットを作成.....	59
ステップ 5: アプリケーションの動作確認.....	62
まとめ	64
第 7 章 ArcGIS Web Mapping 開発オプション	67
演習 7: Silverlight アプリケーションの作成.....	69
ステップ 1: Visual Studio による Silverlight アプリケーションの作成.....	69
ステップ 2: ArcGIS API for Silverlight で Web マッピング アプリケーションを作成.....	74
ステップ 3: Silverlight API 固有のツールキット(オプション)	78
ステップ 4: C# コード ビハインドの修正(チャレンジ)	80
まとめ	80
演習の解答	83
解答コード.....	85
第 3 章 ArcGIS API for JavaScript.....	85
演習 3: ArcGIS API for JavaScript の操作.....	85
第 4 章 Web マップ上の検索	86
演習 4: Query タスクの実装.....	86
第 5 章 タスクの実装.....	91
演習 5: ジオメトリ サービスとプロキシ ページ.....	91
第 6 章 フィーチャ サービスを使った編集.....	99
演習 6: 編集機能の実装.....	99
第 7 章 REST API に対応した開発オプション	101
演習 7: Silverlight アプリケーションの作成.....	101

