

目次

第1章 イン트로ダクション	1-1
本講習の目的	1-2
講習内容	1-3
講習資料	1-4
イントロダクション	1-5
ArcGIS システム	1-6
ArcObjects とは	1-7
ArcObjects で実現できること (1)	1-8
ArcObjects で実現できること (2)	1-9
開発ライセンス	1-10
開発者リソース	1-11
サポート Web サイト	1-12
ArcGIS Resource Center	1-13
開発者サポート、コンサルティングサービス	1-14
ESRI Developer Network (EDN)	1-15
第1章 演習	1-16
第2章 ArcObjects SDK 概要	2-1
第2章 概要	2-2
ArcGIS Desktop の開発形態	2-3
ArcGIS Desktop のカスタマイズ レベル	2-4
アドイン	2-5
カスタム コンポーネント	2-6
アドイン VS カスタム コンポーネント	2-7
その他の開発形態	2-8
開発環境の構築	2-9
開発環境の構築 (1)	2-10
開発環境の構築 (2)	2-11
実行ライセンス	2-12
ArcObjects SDK for the Microsoft .NET Framework	2-13
ArcObjects SDK for the Microsoft .NET Framework	2-14
開発者ヘルプ	2-15
サンプル プログラム	2-16
ArcGIS Visual Studio Integration Framework	2-17
ArcGIS Visual Studio Integration Framework	2-18
ArcGIS プロジェクト テンプレート (1)	2-19
ArcGIS プロジェクト テンプレート (2)	2-20
ArcGIS Add-Ins ウィザード	2-21
ArcGIS プロジェクト ウィザード (1)	2-22
ArcGIS アイテム テンプレート	2-23
ArcGIS アイテム テンプレート (2)	2-24
ArcGIS アイテム テンプレート (3)	2-25
Add ArcGIS Reference	2-26
ArcGIS Component Category Registrar	2-27
ArcGIS License Initializer	2-28
ArcGIS Code Migration Analyzer	2-29
参考)コード スニペット	2-30

ArcGIS スニペット.....	2-31
第 2 章 演習.....	2-32
第 3 章 アドインの作成.....	3-1
第 3 章 概要.....	3-2
アドイン.....	3-3
アドインで作成可能な機能.....	3-4
ボタン・ツール.....	3-5
参考)コマンドの有効性制御.....	3-6
コンボ ボックス・マルチ アイテム.....	3-7
ドッキング ウィンドウ.....	3-8
エクステンション・エディタ エクステンション.....	3-9
ツールバー・ツール パレット.....	3-10
メニュー・ショートカット メニュー.....	3-11
アドインの作成手順.....	3-12
アドイン プロジェクトの新規作成.....	3-13
ArcGIS Add-Ins ウィザード.....	3-14
Config.esriaddinx の定義内容.....	3-15
アドインの機能作成.....	3-16
ArcObjects のコーディング開始点.....	3-17
アドインへの項目の追加.....	3-18
アドインのデバッグ (1).....	3-19
アドインのデバッグ (2).....	3-20
第 3 章 演習.....	3-21
第 4 章 カスタム コンポーネントの作成.....	4-1
第 4 章 概要.....	4-2
ArcGIS カスタム コンポーネント.....	4-3
カスタム コンポーネントの実装例.....	4-4
カスタム コンポーネントの作成.....	4-5
項目テンプレート.....	4-6
ArcGIS ベース クラスの種類.....	4-7
ArcGIS Add Class Wizard.....	4-8
コンポーネント カテゴリへの登録.....	4-9
ArcObjects のコーディング開始点.....	4-10
カスタム コンポーネント用サンプル プログラム.....	4-11
第 4 章 演習.....	4-12
第 5 章 スタンドアロン アプリケーションの作成.....	5-1
第 5 章 概要.....	5-2
スタンドアロン アプリケーション (1).....	5-3
スタンドアロン アプリケーション (2).....	5-4
バインドとイニシャライズ.....	5-5
OLE オートメーション.....	5-6
ArcGIS コントロールの利用.....	5-7
ArcReaderControl.....	5-8
ArcReaderGlobeControl.....	5-9

第5章 演習	5-10
第6章 コンポーネントの配布	6-1
第6章 概要	6-2
一般的なコンポーネントの配布手順	6-3
実行環境のインストール	6-4
アドインの配布	6-5
アドインのインストール	6-6
アドインのアンインストール	6-7
アドインのインストール場所	6-8
アドインの共有	6-9
管理者設定	6-10
デジタル署名の利用	6-11
カスタム コンポーネントの配布	6-12
カスタム コンポーネントのインストール	6-13
(参考)スタンドアロン アプリケーションの配布	6-14
インストール プログラムの作成	6-15
インストール プログラム	6-16
インストール クラス	6-17
Visual Studio セットアップ プロジェクト(1)	6-18
Visual Studio セットアップ プロジェクト(2)	6-19
インストール済み ArcGIS 製品の確認(1)	6-20
インストール済み ArcGIS 製品の確認(2)	6-21
第6章 演習	6-22
第7章 本講習のまとめ	7-1
この講習で学んだこと	7-2
付録 A ArcGIS 10 への移行	A-1
旧バージョンから 10.0 への移行	A-2
64 ビット環境による フォーム 利用時の注意	A-3