

## 目次

第1章 イン트로ダクション .....	1
演習 1: ヘルプ ドキュメントの閲覧.....	3
ステップ 1: ArcGIS Server のアクセス情報の記録.....	3
ステップ 2: ArcGIS Resource Center へのアクセス.....	3
ステップ 3: マシンにインストールされているヘルプ ドキュメントの確認.....	7
まとめ .....	8
第2章 GIS サービスの公開 .....	9
演習 2: GIS サービスを公開する.....	11
ステップ 1: ArcMap を使用した GIS コンテンツの作成.....	11
ステップ 2: GIS サーバへの接続.....	13
ステップ 3: ArcCatalog を使用したマップ サービスの公開.....	15
ステップ 4: ArcGIS Server Manager を使用したマップ サービスの公開.....	18
ステップ 5: Web アプリケーションの作成と利用.....	24
まとめ .....	30
第3章 GIS サービスの利用 .....	31
演習 3: さまざまなクライアント アプリケーションから GIS サービスを利用する.....	33
ステップ 1: 演習で利用するサービスの公開.....	33
ステップ 2: サーバが公開しているサービスを利用者として確認する.....	36
ステップ 3: ArcMap から GIS サービスを利用する.....	41
ステップ 4: ArcGIS Explorer Desktop から GIS サービスを利用する.....	45
ステップ 5: ArcGIS Explorer Online からサービスを利用する.....	47
ステップ 6: Web ADF テンプレート アプリケーションの作成と利用.....	54
ステップ 7: JavaScript アプリケーションの作成と利用.....	62
ステップ 8: ArcGIS Viewer for Flex からサービスを利用する(チャレンジ).....	65
ステップ 9: Google Earth から KML サービスを利用する(チャレンジ).....	74
まとめ .....	76
第4章 サーバの管理 .....	77
演習 4: アクセス権限の設定と確認.....	79
ステップ 1: GIS サーバ管理プロパティの確認.....	79
ステップ 2: ログオンしているユーザ権限の確認.....	80
ステップ 3: アクセス権限が不適切な場合の動作確認(チャレンジ).....	82
まとめ .....	87
第5章 マップ サービスと イメージ サービス .....	89
演習 5: マップ サービスの最適化.....	91
ステップ 1: マップ サービス プロパティの確認.....	91
ステップ 2: マップ サービスの公開.....	92
ステップ 3: Web ADF アプリケーションの作成.....	94
ステップ 4: マップ サービスの最適化.....	95
まとめ .....	103

<b>第6章 キャッシュ マップ サービス</b> .....	<b>105</b>
演習 6: マップ キャッシュの構成と利用.....	107
ステップ 1: マップ サービスの準備.....	107
ステップ 2: タイル スキーマの定義.....	109
ステップ 3: キャッシュ タイルの作成.....	115
まとめ .....	125
<b>第7章 ジオプロセシング サービス</b> .....	<b>127</b>
演習 7: ジオプロセシング サービスの利用.....	129
ステップ 1: データのアクセス許可とマップ ドキュメントの確認.....	129
ステップ 2: ジオプロセシング環境の確認.....	131
ステップ 3: ジオプロセシング モデルの確認.....	132
ステップ 4: モデルのテスト.....	134
ステップ 5: ジオプロセシング モデルをマップ ドキュメントのツール レイヤとして追加.....	135
ステップ 6: マップ サービスとジオプロセシング サービスの公開.....	137
ステップ 7: Web ADF アプリケーションの作成.....	137
ステップ 8: Web ADF アプリケーションからジオプロセシング サービスを利用する.....	140
まとめ .....	141
<b>第8章 フィーチャ サービス</b> .....	<b>143</b>
演習 8: フィーチャ サービスを利用した編集.....	145
ステップ 1: ArcSDE ジオデータベースへのアクセス権限の設定.....	145
ステップ 2: 編集可能なレイヤを含むマップ ドキュメントを作成する.....	149
ステップ 3: フィーチャ サービスの公開.....	156
ステップ 4: JavaScript アプリケーションの作成.....	157
ステップ 5: JavaScript アプリケーションからの編集.....	160
まとめ .....	162
<b>質問の回答</b> .....	<b>163</b>
第1章 イントロダクション.....	165
演習 1: ヘルプ ドキュメントの閲覧.....	165
第2章 GIS サービスの公開.....	165
演習 2: GIS サービスを公開する.....	165
第3章 GIS サービスの利用.....	165
演習 3: さまざまなクライアント アプリケーションから GIS サービスを利用する.....	165
第4章 サーバの管理.....	165
演習 4: アクセス権限の設定と確認.....	165
第5章 マップ サービスとイメージ サービス.....	166
演習 5: マップ サービスの最適化.....	166
第6章 キャッシュ マップ サービス.....	167
演習 6: マップ キャッシュの構成と利用.....	167
第7章 ジオプロセシング サービス.....	167
演習 7: ジオプロセシング サービスの利用.....	167
第8章 フィーチャ サービス.....	167
演習 8: フィーチャ サービスを利用した編集.....	167